

<<AutoCAD 2010绘图基础>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2010绘图基础>>

13位ISBN编号：9787111291558

10位ISBN编号：7111291557

出版时间：2010-1

出版时间：华诚科技 机械工业出版社 (2010-01出版)

作者：华诚科技

页数：219

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

信息技术已不仅仅是生产力进步的助推器，它悄悄地融入了人们学习与工作的每个角落、每个细节；“数字化生活”也已经成为一种泛在的生活方式，极大提高了人们的效率，丰富了人们的文化。

为了帮助“新手”们迅速、便捷地掌握信息技术的应用方法，我们编著了本书。

AutoCAD 2010软件介绍AutoCAD (Auto Computer Aided Design) 是美国Autodesk公司于1982年发布的计算机辅助设计软件，经过不断地完善，其功能已日趋强大，且易于掌握。

AutoCAD主要应用于土木建筑、装饰装潢、城市规划、园林设计、电子电路、机械设计、化工设计等诸多领域，现已成为世界上应用最为广泛的软件之一。

Autodesk公司于2009年3月推出了最新版本AutoCAD 2010，最新版本的AutoCAD中引入了全新功能，包括自由形式的设计工具，参数化绘图，并加强了PDF格式的支持。

AutoCAD 2010提供了强大的三维环境，能够帮助用户加速编制文档，共享设计方案，更有效地探索设计构想。

AutoCAD具有上千个即时可用的插件，能够根据用户的特定需求轻松、灵活地进行定制。

本书内容特色本书以最新的AutoCAD 2010软件为平台，图文并茂，循序渐进地对软件知识进行讲解。

在介绍过程中列举了大量的实例，读者可以边学边操作，快速掌握CAD图形设计。

本书内容包含了AutoCAD 2010的基本绘图功能、高级绘图功能、尺寸注释、图纸输出等，另外针对三维图形的绘制与编辑，以深入浅出的方式进行了介绍，让读者可以轻松地地进行三维建模，并加以渲染，本书还介绍了AutoCAD 2010的参数化设计功能，并介绍如何进行协同设计以提高工作效率。

本书每章最后以“知识进阶”作为本章知识的拓展，每章给出了大量的提示和补充知识，以解释操作中不明确的内容，还插入了“设计师之路”，以介绍如何成为一名设计师。

本书内容导读全书共分为12章，第1章介绍AutoCAD 2010的基础知识，其中介绍了如何安装AutoCAD 2010，AutoCAD 2010工作界面、如何操作视图和使用查看工具。

第2章介绍了二维绘图功能，如点、线性对象和曲线对象。

第3章介绍了编辑二维图形的功能，如复制和高级复制、改变对象的位置、修改对象的大小和形状，以及剪辑对象等。

第4章介绍了使用图层管理和规划图形，如使用图层控制图形的显示、修改对象的特性、控制图层状态的显示等。

第5章介绍了如何书写文字、创建表格和填充图案。

第6章介绍了明确图形大小——尺寸注释功能，如何新建并设置标注样式，还补充了AutoCAD 2010参数化设计功能。

第7章介绍了使用图块提高绘图效率的方法。

第8章介绍了三维空间中进行三维建模时，如何创建三维基本实体、三维网格、网格编辑和优化网格等。

第9章介绍了高级建模——实体编辑与渲染，如何编辑三维实体和实体面，以及设置光源、创建材质和渲染图形。

第10章介绍了使用AutoCAD设计中心进行协同设计。

第11章介绍了最终效果——图纸的打印与输出。

第12章是综合实例，以机械设计、建筑设计、家装设计为基础，讲解如何使用AutoCAD 2010快速进行作品设计。

读者对象本书内容全面、图文并茂，论述清晰而精炼，宜于作为入门教程，尤其适合以下读者：初学电脑的朋友；广大高职、中职院校的相关师生；相关社会培训班的讲师与学员。

我们殷切希望本书能对广大读者朋友有所帮助，但限于作者水平和编著时间，书中难免存在疏漏和不足之处，欢迎读者朋友提出意见和建议，让我们做得更好！

## <<AutoCAD 2010绘图基础>>

### 内容概要

《AutoCAD2010绘图基础（附光盘）》以AutoCAD 2010软件为平台，图文并茂、循序渐进地对软件知识进行讲解。

读者在学习过程中可以通过理论知识与实际操作相结合，快速掌握CAD图形设计。

全书共分12章，内容包括了AutoCAD 2010的基本绘图功能、高级绘图功能、尺寸注释、图纸输出等，另外还介绍了三维图形的绘制与编辑，以及AutoCAD 2010的参数化设计功能。

《AutoCAD2010绘图基础（附光盘）》可供初学电脑的人士、广大职业院校的相关师生使用，也可供相关社会培训班的讲师与学员参考。

## 书籍目录

前言第1章 新手入门——AutoCAD2010中文版基础1.1 AutoCAD2010基础知识1.1.1 AutoCAD2010概述1.1.2 AutoCAD2010安装运行1.2 AutoCAD2010界面介绍1.2.1 快速访问工具栏1.2.2 应用程序菜单1.2.3 功能区1.2.4 命令窗口1.2.5 状态栏1.3 AutoCAD工作空间1.3.1 创建新的工作空间1.3.2 设置与切换工作空间1.4 AutoCAD图形文件的管理1.4.1 新建图形文件1.4.2 打开图形文件1.4.3 保存与另存为1.5 视图操作1.5.1 平移视图1.5.2 缩放视图1.5.3 命名视图1.5.4 分割视图1.6 使用三维导航工具1.6.1 ViewCube1.6.2 SteeringWheels(控制盘)1.6.3 ShowMotion(快照)知识进阶：在图纸空间中创建多个视口第2章 初显身手——开始绘制图形2.1 设置绘图环境2.1.1 设置图形单位2.1.2 设置绘图界限2.1.3 草图设置2.2 数据点的绘制2.2.1 设置点样式并绘制点2.2.2 定距等分与定数等分点2.3 线性对象的绘制2.3.1 直线2.3.2 构造线的绘制2.3.3 多线的绘制2.3.4 绘制矩形2.3.5 绘制正多边形2.4 绘制曲线对象2.4.1 绘制圆2.4.2 绘制圆弧2.4.3 绘制多段线2.4.4 绘制样条曲线2.4.5 绘制螺旋线2.4.6 椭圆的绘制知识进阶：绘制螺母二视图第3章 剪辑修整——图形的编辑3.1 选择对象编辑3.1.1 选择对象3.1.2 快速选择3.2 复制与高级复制对象3.2.1 复制对象3.2.2 偏移对象3.2.3 镜像对象3.2.4 阵列对象3.3 改变对象的位置3.3.1 移动对象3.3.2 旋转对象3.4 修改对象的大小和形状3.4.1 缩放对象3.4.2 拉伸对象3.4.3 拉长对象3.5 剪辑对象3.5.1 修剪对象3.5.2 延伸对象3.5.3 打断对象3.5.4 合并对象3.5.5 倒角3.5.6 圆角知识进阶：绘制餐桌平面图第4章 控制图形——图层的管理和规划4.1 修改对象基本特性4.1.1 修改对象颜色4.1.2 修改对象线型4.1.3 修改对象线宽4.2 图层特性管理器4.2.1 简介4.2.2 新建图层4.2.3 设置图层颜色、线型和线宽4.3 图层状态显示4.3.1 打开与关闭图层4.3.2 锁定与解锁图层4.3.3 冻结与解冻图层4.4 使用图层工具4.4.1 图层匹配4.4.2 图层隔离4.4.3 图层合并知识进阶：在多个视口控制图形的显示第5章 完善绘图——文字、表格和图案填充5.1 创建文字5.1.1 新建文字样式5.1.2 单行文字5.1.3 多行文字5.2 创建表格5.2.1 新建表格样式5.2.2 创建表格5.2.3 编辑表格5.3 图案填充5.3.1 创建图案填充5.3.2 编辑图案填充5.3.3 设置孤岛填充5.3.4 渐变色填充知识进阶：使用图案填充创建剖面线第6章 明确图形大小——尺寸注释6.1 选择对象编辑6.1.1 尺寸标注概述6.1.2 新建标注样式6.2 常用尺寸标注6.2.1 线性标注6.2.2 径向标注6.2.3 角度标注6.2.4 坐标标注6.2.5 弧长标注6.3 快速标注的方法6.3.1 基线标注6.3.2 连续标注6.3.3 快速标注6.3.4 圆心标记6.3.5 多重引线标注6.4 标注公差6.4.1 尺寸公差标注6.4.2 添加形位公差6.5 编辑标注6.5.1 标注间距6.5.2 标注打断6.5.3 折弯线性知识进阶：标注泵盖零件图第7章 提高绘图效率——块和动态块7.1 创建块7.1.1 新建块7.1.2 插入块7.1.3 定义块属性7.2 参数化设计7.2.1 几何约束7.2.2 标注约束7.3 创建动态块7.3.1 块编辑器概述7.3.2 创建动态块的方法7.3.3 使用参数7.3.4 使用动作知识进阶：制作旋转门图块第8章 空间绘图——三维实体建模8.1 使用三维视图8.1.1 AutoCAD2010三维建模空间8.1.2 使用三维坐标系8.2 创建三维基本实体8.2.1 创建多段体8.2.2 创建圆柱体、圆锥体8.2.3 创建长方体8.2.4 创建楔体8.2.5 创建棱锥体、圆环体8.2.6 创建组合实体8.3 从二维对象创建三维实体8.3.1 拉伸8.3.2 旋转8.3.3 放样8.3.4 扫掠8.4 创建三维网格8.4.1 创建网格图元8.4.2 创建平滑网格8.4.3 创建直纹网格8.4.4 创建旋转网格8.4.5 创建平移网格8.4.6 创建边界网格8.5 网格编辑8.5.1 更改网格平滑度8.5.2 锐化网格8.5.3 优化网格8.5.4 将网格转换成实体或曲面知识进阶：创建阀门模型第9章 高级建模——实体编辑与渲染9.1 实体操作9.1.1 三维移动9.1.2 三维旋转9.1.3 三维缩放9.1.4 三维对齐9.1.5 三维镜像9.1.6 三维阵列9.1.7 剖切9.1.8 加厚9.2 编辑三维实体面9.2.1 拉伸实体面9.2.2 旋转实体面9.2.3 倾斜实体面9.2.4 移动实体面9.2.5 偏移实体面9.2.6 其他编辑方式9.2.7 抽壳实体9.3 设置光源9.3.1 添加点光源9.3.2 添加聚光灯9.3.3 添加平行光9.4 设置材质9.4.1 创建材质9.4.2 材质选项板9.5 渲染图形9.5.1 创建渲染9.5.2 设置渲染器知识进阶：为三维实体赋予材质第10章 AutoCAD设计中心与协同设计10.1 AutoCAD设计中心介绍10.1.1 设计中心概述10.1.2 设计中心工作界面10.2 应用设计中心10.2.1 利用设计中心向图形添加内容10.2.2 利用设计中心查找参考文件10.3 AutoCAD的协同设计技术10.3.1 应用AutoCAD联机设计10.3.2 使用Internet进行协作知识进阶：设置打印戳记第11章 最终效果——图纸的打印与输出11.1 页面设置和布局11.1.1 创建布局11.1.2 指定页面设置11.2 图形输出相关设置11.2.1 打印样式表11.2.2 图形打印11.3 发布图形11.3.1 创建图纸集11.3.2 发布知识进阶：网上发布图形第12章 综合实例12.1 机械制图——绘制轴承盖12.1.1 绘制轴承盖主视图12.1.2 绘制轴承盖左视图12.1.3 尺寸标注与注释12.2 建筑制图——建筑平面图设计12.2.1 绘制轴线12.2.2 绘制墙线12.2.3 绘制柱子12.2.4 绘制门和窗12.2.5 绘制阳台12.2.6 尺寸标注与注释12.3 家装制图——家装平面图设计12.3.1 地面材质布置12.3.2 平

面家具布置12.3.3 绘制书柜、桌面、梳妆台

章节摘录

插图：

## <<AutoCAD 2010绘图基础>>

### 编辑推荐

《AutoCAD 2010绘图基础(畅销版)》版式新颖、内容丰富，全程图解，一学就会，知识技巧，一应俱全，书盘结合，互动教学，视频讲解，生动有趣。  
所附光盘中超值赠送60个AutoCAD2010模板。  
视频教学，一看就会，元师自通，得心应手。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>