

<<Solid Works2010中文版从入>>

图书基本信息

书名：<<Solid Works2010中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787111291862

10位ISBN编号：7111291867

出版时间：2010-1

出版时间：机械工业

作者：周长城//薛文星//胡仁喜

页数：471

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

SolidWorks是世界上第一套基于Windows系统开发的三维CAD软件。该软件以参数化特征造型为基础，具有功能强大、易学、易用等特点，是当前最优秀的三维CAD软件之一。

自从1996年生信实维公司将SolidWorks引入中国以来，受到了广泛的好评，许多高等院校也将SolidWorks作为本科生的教学和课程设计的首选软件。

SolidWorks2010与SolidWorks2009比起来，依然以提高自动化性能和设计效率以及将高级的3D CAD应用简易化、平民化为根本出发点，其中95%以上是来自使用者的建议与要求。

很多增强功能使得向3D的过渡比以往任何时候都更轻松、更快速。

2010版重新组织了工具栏和工具按钮、命令管理器，其目的就是最大限度地增大图形区域的可视面积。

这些新的性能和创新功能将会使所有SolidWorks客户的工作效率提高到一个新的水平。

本书的执笔作者都是各科研院所从事计算机辅助设计教学研究或工程设计一线人员，他们年富力强，具有丰富的教学实践经验与教材编写经验。

多年的教学工作使他们能够准确地把握学生的学习心理与实际需求。

在本书中，处处凝结着作者的经验与体会，贯彻着他们的教学思想，希望能够对广大读者的学习起到抛砖引玉的作用，为广大读者的学习提供一个简洁有效的捷径。

书中的每个实例都是作者独立设计的真实零件，每一章都提供了独立、完整的零件制作过程，每个模块都有大型、综合的实例章节，操作步骤都有简洁的文字说明和精美的图例展示。

“授人以鱼不如授人以渔”，本书的实例安排本着“由浅入深，循序渐进”的原则，力求使读者“用得上，学得会，看得懂”，并能够学以致用，从而尽快掌握SolidWorks设计中的诀窍。

全书按知识结构顺序分为15章，第1章为SolidWorks2010概述；第2章为草图绘制；第3章为草图尺寸标注与几何关系；第4章为基础特征建模；第5章为附加特征建模；第6章为辅助工具；第7章为曲线与曲面；第8章为曲面的综合实例；第9章为钣金设计；第10章为钣金设计综合实例；第11章为装配体设计；第12章为装配体设计综合实例；第13章为动画制作；第14章为工程图；第15章为工程图综合实例。

分别讲述SolidWorks基础知识，草图绘制，编辑零件草绘特征，编辑零件实体，曲线与曲面造型，钣金设计，装配体的应用和工程图等知识。

随书配送的多媒体光盘包含全书所有实例的源文件和操作过程的AVI文件，可以帮助读者轻松自如地学习本书。

本书由三维书屋工作室策划，山东理工大学的周长城教授、军械工程学院的薛文星博士和胡仁喜博士主编。

其中周长城执笔编写了第1~5章，薛文星执笔编写了第6~10章，胡仁喜执笔编写了第11~15章。

刘昌丽、王玉秋、康士廷、王佩楷、陈丽芹、熊慧、李世强、张日晶、郑长松、王艳池、王文平、孟清华、王义发、李广荣、王渊峰、袁涛、王兵学、李鹏、王培合、周广芬、王敏、周冰、董伟、李瑞、张俊生等参加了部分章节的编写工作。

内容概要

全书按知识结构顺序分为15章，分别讲述SolidWorks基础知识、草图绘制、编辑零件草绘特征、编辑零件实体、曲线与曲面造型、钣金设计、装配体的应用和工程图等知识。

本书中的每个实例都是作者独立设计的真实零件，每一章都提供了独立、完整的零件制作过程，每个模块都有大型、综合的实例章节，操作步骤都有简洁的文字说明和精美的图例展示。

“授人以鱼不如授人以渔”，本书的实例安排本着“由浅入深，循序渐进”的原则，力求使读者“用得上，学得会，看得懂”，并能够学以致用，从而尽快掌握SolidWorks设计中的诀窍。

随书配送的多媒体光盘包含全书所有实例的源文件和操作过程的AVI文件，可以帮助读者轻松自如地学习本书。

本书适合作为大中专院校学生作为自学辅导教材，也可以作为机械设计人员作为自学参考用书。

书籍目录

前言 第1章 SolidWorks 2010概述 1.1 初识SolidWorks 2010 1.2 SolidWorks用户界面 1.3 SolidWorks
工作环境设置 第2章 草图绘制 2.1 草图绘制的基本知识 2.2 草图绘制工具 2.3 草图编辑工具
2.4 综合实例—底座草图 第3章 草图尺寸标注与几何关系 3.1 草图尺寸标注 3.2 草图几何关系
3.3 综合实例 第4章 基础特征建模 4.1 特征建模基础 4.2 拉伸特征 4.3 旋转特征 4.4 扫描特
征 4.5 放样特征 第5章 附加特征建模 5.1 圆角特征 5.2 倒角特征 5.3 拔模特征 5.4 抽壳特征
5.5 筋特征 5.6 阵列特征 5.7 镜向特征 5.8 圆顶特征 5.9 特型特征 5.10 钻孔特征 5.11 比
例缩放 第6章 辅助特征工具 6.1 参考几何体 6.2 查询 6.3 零件的特征管理 6.4 零件的显示 第7
章 曲线与曲面 7.1 曲线的生成方式 7.2 三维草图的绘制 7.3 曲线的生成 7.4 曲面的生成方式
7.5 曲面编辑 第8章 曲面的综合实例 8.1 航天飞机建模 8.2 茶壶建模 第9章 钣金设计 9.1 基本
术语 9.2 钣金特征工具与钣金菜单 9.3 转换钣金特征 9.4 钣金特征 9.5 钣金成型 第10章 钣金
设计综合实例 10.1 计算机机箱侧板 10.2 硬盘支架 第11章 装配体设计 11.1 装配体基本操作
11.2 装配体配合方式 11.3 零件的复制、阵列与镜像 11.4 装配体检查 11.5 爆炸视图 11.6 装
配体的简化 第12章 装配体设计综合实例 12.1 传动装配体 12.2 升级台 第13章 动画制作 13.1 运
动算例 13.2 动画向导 13.3 动画 13.4 基本运动 13.5 保存动画 第14章 工程图设计 14.1 工程
图概述 14.2 建立工程视图 14.3 编辑工程视图 14.4 标注工程视图 第15章 工程图设计综合实例
15.1 支撑轴工程图 15.2 齿轮泵前盖工程图的创建 15.3 齿轮泵装配工程图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>