

图书基本信息

书名：<<NCRE全国计算机等级考试·考点分析·分类精解·全真模拟>>

13位ISBN编号：9787111292623

10位ISBN编号：7111292626

出版时间：2010-1

出版时间：机械工业出版社

作者：全国计算机等级考试命题研究组 编

页数：239

字数：418000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

全国计算机等级考试是由教育部考试中心主办，面向社会，用于考查应试人员计算机应用知识与能力的全国性计算机水平考试体系。

由于计算机的迅速普及和广泛应用，许多单位和部门已把掌握一定的计算机知识和应用技能作为人员录用、职务晋升、职称评定、上岗资格的重要依据之一，而等级考试，就成了一种客观公正的评定标准。

本书主要特点1．内容针对性强本书只针对等级考试的考点，不涉及无关内容。

等级考试的考试大纲中，列出的考试内容比较多，但实际考试中并非全部考核，有些内容也是无法或难以考核的。

所以，我们的分类精解，是对真正考核的内容进行精解，不考核的内容则不涉及。

我们认为，在考试辅导书中，面面俱到并非是一个优势，针对性强才会真正对考生有益。

2．独具特色的知识点建构方式每个知识点的复习是这样建构的：用“考点讲析”搭建系统框架，“典型题解”重现重点难点，完成从理论到应用的转变，“强化训练”又重现知识点，使读者在关注重点难点的同时又不至于遗漏其他知识，造成考试中的盲点。

“模拟试卷”从整体上把握考试题型和解答要点。

3．配套光盘作为强有力的辅助练习等级考试的上机考试是系统自动判分的，如果不熟悉具体的考试系统，即使知道题目怎样做，能做对，也可能因为操作错误而不能得分。

本书配套光盘提供了全真模拟考试环境和大量全真试题，供考生练习。

内容概要

本书是全国计算机等级考试二级Visual Basic语言程序设计的考前辅导用书,主要内容有:考点概览、重点考点和复习建议;考点分类精解;典型题解;强化训练;模拟试卷及解析;应试策略。配套光盘提供了全真模拟考试环境,可练习大量全真试题。

本书适用于备战全国计算机等级考试二级Visual Basic语言程序设计的考生以及各类考点培训班学员。

书籍目录

前言第1章 公共基础知识 1.1 数据结构与算法 1.2 程序设计基础 1.3 软件工程基础 1.4 数据库设计基础
第2章 Visual Basic程序开发环境 2.1 Visual Basic的特点和版本 2.2 Visual Basic的启动与退出 2.3 主窗口
2.4 其他窗口 第3章 对象及其操作 3.1 对象 3.2 窗体 3.3 控件 3.4 控件的画法和基本操作 第4章
单程序设计 4.1 Visual Basic语句 4.2 编写简单的Visual Basic应用程序 4.3 程序的保存、装入和运行 4.4
Visual Basic应用程序的结构与工作方式 第5章 Visual Basic程序设计基础 5.1 数据类型 5.2 常量和变量
5.3 变量的作用域 5.4 常用的内部函数 5.5 字符处理与字符串函数 5.6 运算符与表达式 第6章 数据的
输入与输出 6.1 数据输出——Print方法 6.2 数据输入——InputBox函数 6.3 MsgBox函数和MsgBox语句
6.4 字形 6.5 打印机输出 第7章 常用标准控件 7.1 文本控件 7.2 图形控件 7.3 按钮控件 7.4 选择
—复选框和单选按钮 7.5 选择控件——列表框和组合框 7.6 滚动条 7.7 计时器 7.8 框架 7.9 焦点
与Tab顺序 第8章 Visual Basic控制结构 8.1 选择控制结构 8.2 多分支控制结构 8.3 For循环控制结构
当循环控制结构 8.5 Do循环控制结构 8.6 多重循环 第9章 数组 9.1 数组的概念 9.2 静态数组与动
组 9.3 数组的基本操作 9.4 数组的初始化 9.5 控件数组 第10章 过程 10.1 Sub过程 10.2 Function
10.3 参数传送 10.4 对象参数第11章 键盘与鼠标事件过程 11.1 KeyPress事件 11.2 KeyDown和KeyUp事
件 11.3 鼠标事件 11.4 鼠标光标的形状 11.5 拖放 第12章 菜单程序设计 12.1 Visual Basic中的菜单
菜单编辑器 12.3 用菜单编辑器建立菜单 12.4 菜单项的控制 12.5 菜单项的增减 12.6 弹出式菜单 第
章 对话框程序设计 13.1 概述 13.2 文件对话框 13.3 其他对话框 第14章 多重窗体程序设计与环境应
第15章 数据文件 第16章 笔试模拟试卷及解析 第17章 上机模拟试卷及解析第18章 应试策略

章节摘录

插图：1．软件设计的基本概念从技术观点来看，软件设计包括结构设计、数据设计、接口设计、过程设计。

从工程管理角度来看，软件设计分两步完成，即概要设计和详细设计。

2．软件设计的基本原理衡量软件的模块独立性，使用耦合性和内聚性两个定性的度量标准。

耦合性是模块间互相联结的紧密程度的度量。

内聚性是一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度的度量。

一般较优秀的软件设计，应尽量做到高内聚、低耦合。

3．概要设计概要设计也称总体设计。

软件概要设计的任务是：设计软件系统结构、数据结构及数据库设计、编写概要设计文档、概要设计文档评审。

常用的软件设计工具为程序结构图。

典型的数据流类型有两种：变换型和事务型。

设计准则：提高模块独立性；模块规模适中；深度、宽度、扇入和扇出适当；使模块的作用域在该模块的控制域内；应减少模块的接口和界面的复杂性；设计成单入口、单出口的模块；设计功能可预测的模块。

编辑推荐

《考点分析·分类精解·全真模拟:二级Visual Basic 语言程序设计(2010年版)》: 考点分析—准确提炼
新大纲考点分类精解—例题典型解析透彻全真模拟—选自历年真题题库《考点分析·分类精解·全真
模拟:二级Visual Basic 语言程序设计(2010年版)》答疑网站: www.baifen100.com精选10套笔试模拟题
和50套上机模拟题模拟系统按照真实考试环境开发, 能够自动判分, 并给出答案和分析提供上机系统
的操作过程视频演示, 并配有全程语音讲解新大纲与最新版指定教材完全同步与最新版指定教材完全
同步的一套考前必备辅导书

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>