第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2010中文版建筑设计 >

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2010中文版建筑设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787111300632

10位ISBN编号：7111300637

出版时间：2010-4

出版时间：机械工业出版社

作者：胡仁喜 等编著

页数：470

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书讲解用AutoCAD 2010中文版绘制各种建筑平面施工图和立体结构图的实例与技巧。
全书共19章，第1章介绍如何设置绘图环境；第2章介绍辅助绘图工具；第3章介绍二维图形命令；第4章介绍二维图形的编辑；第5章快速绘图工具；第6章讲述文字和表格；第7章讲述尺寸标注；第8章讲述建筑理论基础；第9章介绍如何绘制建筑总平面图；第10章介绍如何绘制建筑平面图；第11章介绍如何绘制建筑立面图；第12章介绍如何绘制建筑剖面图；第13章介绍如何绘制建筑详图；第14章介绍如何绘制别墅建筑施工图；第15章介绍三维图形基础知识；第16章介绍如何绘制小型建筑三维模型；第17-19章介绍如何绘制大型建筑三维模型。
、各章之间紧密联系，前后呼应。

本书面向初、中级用户以及对建筑制图比较了解的技术人员编写，旨在帮助读者用较短的时间快速熟练地掌握使用AutoCAD 2010中文版绘制各种各样建筑实例的应用技巧，并提高建筑绘图的设计质量。

为了方便广大读者更加形象直观地学习此书，随书配赠多媒体光盘，包含全书实例操作过程作者配音录屏AVI文件和实例源文件。

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2010中文版建筑设计 >

书籍目录

前言 第1章 AutoCAD基础 1.1 操作界面 1.1.1 菜单栏 1.1.2 绘图区 1.1.3 工具栏 1.1.4 命令窗口 1.1.5 状态栏 1.2 配置绘图环境 1.2.1 设置初始绘图环境 1.2.2 设置系统参数 1.2.3 设置绘图参数 1.3 图层的操作 1.3.1 建立新图层 1.3.2 设置图层 1.3.3 控制图层 1.4 基本输入操作 1.4.1 命令的输入 1.4.2 命令的执行 1.4.3 命令的重复、撤销、重做 1.4.4 数据的输入 1.5 文件的管理 1.5.1 新建文件 1.5.2 打开文件 1.5.3 保存文件 1.5.4 另存文件 1.5.5 退出文件第2章 辅助绘图工具 2.1 精确定位工具 2.1.1 正交模式 2.1.2 栅格工具 2.1.3 捕捉工具 2.2 对象捕捉工具 2.2.1 特殊位置点捕捉 2.2.2 对象捕捉设置 2.2.3 基点捕捉 2.2.4 点过滤器捕捉 2.3 对象追踪工具 2.3.1 自动追踪 2.3.2 临时追踪 2.4 动态输入 2.5 显示控制 2.5.1 图形的缩放 2.5.2 平移第3章 绘制二维图形 3.1 绘制直线类对象 3.1.1 直线段 3.1.2 构造线 3.2 绘制圆弧类对象 3.2.1 圆 3.2.2 圆弧 3.2.3 圆环 3.2.4 椭圆与椭圆弧 3.3 绘制多边形和点 3.3.1 矩形 3.3.2 正多边形 3.3.3 点 3.3.4 等分点 3.3.5 测量点 3.4 多段线 3.4.1 绘制多段线 3.4.2 编辑多段线 3.5 样条曲线 3.5.1 绘制样条曲线 3.5.2 编辑样条曲线 3.6 徒手线和云线 3.6.1 绘制徒手线 3.6.2 绘制修订云线 3.7 多线 3.7.1 定义多线样式 3.7.2 绘制多线 3.7.3 编辑多线 3.8 图案填充 3.8.1 基本概念 3.8.2 图案填充的操作 3.8.3 编辑填充的图案第4章 二维图形的编辑第5章 快速绘图工具第6章 文字与表格第7章 尺寸标注 第8章 建筑理论基础第9章 绘制总平面图第10章 绘制平面图第11章 建筑立面图绘制第12章 建筑剖面图绘第14章 绘制别墅施工图 第15章 三维图形基础知识第17章 单体大型建筑三维模型第18章 绘制体育馆三维模型第19章 绘制小区三维模型

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

绘图次序：指定图案填充的绘图顺序。
图案填充可以放在所有其他对象之后、所有其他对象之前、图案填充边界之后或图案填充边界之前.
5.继承特性　　此按钮的作用是继承特性，即选用图中已有的填充图案作为当前的填充图案。
6.孤岛　　孤岛显示样式：该选项组用于确定图案的填充方式。
用户可以从中选取所要的的填充方式。
默认的填充方式为“普通”。
用户也可以在右键快捷菜单中选择填充方式。
孤岛检测：确定是否检测孤岛。
7.边界保留　　指定是否将边界保留为对象，并确定应用于这些对象的对象类型是多段线还是面域。
8.边界集　　此选项组用于定义边界集。
当点取“添加：拾取点”按钮以根据一指定点的方式确定填充区域时，有两种定义边界集的方式：一种是将包围所指定点的最近的有效对象作为填充边界，即“当前视口”选项，该项是系统的默认方式；另一种方式是用户自己选定一组对象来构造边界，即“现有集合”选项，选定对象通过其上面的“新建”按钮实现，按下该按钮后，AucoCAD临时切换到作图屏幕，并提示行用户选取作为构造边界集的对象。
此时若选取“现有集合”选项。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com