第一图书网, tushu007.com

<<UG NX6.0钣金设计教程>>

图书基本信息

书名：<<UG NX6.0钣金设计教程>>

13位ISBN编号：9787111302063

10位ISBN编号：7111302060

出版时间：2010-4

出版时间：机械工业出版社

作者：展迪优 编

页数：347

字数：562000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

UG是由美国UGS公司推出的功能强大的三维CAD／CAM／CAE软件系统，其内容涵盖了产品从概念设计、工业造型设计、三维模型设计、分析计算、动态模拟与仿真、工程图输出，到生产加工成产品的全过程，应用范围涉及航空航天、汽车、机械、造船、通用机械、数控（NC）加工、医疗器械和电子等诸多领域。

NX 6.0是目前功能最强、最新的UG版本，该版本在数字化模拟、知识捕捉、可用性和系统工程等方面进行了创新；对以前版本进行了数百项以客户为中心的改进；NX 6.0还支持Java编程语言，确保用户可以根据自身需要用最适当的工具来开发应用程序，并提供了一个共用框架，让用户能够访问NX的核心功能；另外，该版本还能够以应用最广泛的JT数据格式来使用其他CAD系统制作的模型并仍然保持其结合性。

本书对UG钣金设计的核心技术、方法与技巧进行了介绍，其特色如下：　　内容全面，介绍了NX钣金基础模块、NX钣金专用模块、NX钣金工艺过程及钣金工程图的创建。

讲解详细、条理清晰、图文并茂，对于意欲成为钣金设计师的读者，本书是一本不可多得的快速入门、快速见效的指南。

实例丰富，读者通过对实例的学习，可迅速提高钣金设计水平。

写法独特，采用UG6.0软件中真实的对话框、按钮等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件，从而大大提高学习效率。

随书光盘中制作了本书的全程同步视频录像文件，时间近7个小时，帮助读者轻松、高效地学习。

内容概要

本书介绍了使用UG NX 6．O进行钣金设计的过程和方法，全书分四篇14章，第一篇主要介绍NX钣金基础模块，包括钣金设计入门、NX钣金基础模块导入、钣金体的弯边、折弯钣金体、修剪钣金体、钣金的其他处理方法等：第二篇主要介绍NX钣金专用模块，包括NX钣金专用模块导入、基础钣金特征、钣金的折弯与展开、钣金拐角的处理方法、高级钣金特征等；第三篇主要介绍钣金工艺过程及创建钣金工程图；第四篇主要讲述了7个典型钣金综合范例的设计过程。

在内容安排上，本书紧密结合实例对UG NX 6．0钣金设计的流程、构思、方法与技巧进行讲解和说明，这些实例都是实际工程设计中具有代表性的例子，这样的安排可增加本书的实用性和可操作性。在写作方式上，本书紧贴软件的实际操作界面，采用软件中真实的对话框、按钮等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件，从而尽快地上手，提高学习效率。

本书内容全面、条理清晰、实例丰富、讲解详细、图文并茂，可作为广大工程技术人员和三维设计爱好者学习UG钣金设计的自学教程和参考书，也可作为大中专院校及各类培训学校师生的CAD／CAM课程上课及上机练习教材。

本书附光盘一张，光盘中制作了本书的全程同步视频录像文件(近7个小时)，另外，光盘还包含本书所有的教案文件、范例文件、练习素材文件及UG NX 6．0软件的配置文件。

书籍目录

出版说明前言丛书导读本书导读第一篇 钣金设计入门及NX钣金基础模块 第1章 钣金设计入门 1.1 钣金设计概述 1.2 UG钣金概述 1.2.1 UG钣金设计特点 1.2.2 UG钣金设计基本过程 第2章 NX钣金基础模块导入 2.1 NX钣金基础模块的工作界面 2.2 设置系统配置文件config.dpv 2.3 NX钣金基础模块的菜单及工具栏 2.4 NX钣金基础模块的首选项设置 2.4.1 全局参数 2.4.2 设置参考直线颜色 2.4.3 设置零件材料 2.4.4 替换标准 2.4.5 设置其他参数 第3章 钣金体的弯边 3.1 弯边 3.1.1 弯边概述 3.1.2 创建弯边的一般过程 3.1.3 弯边练习 3.2 嵌入弯边 3.2.1 嵌入弯边概述 3.2.2 嵌入弯边的一般过程 3.3 通用弯边 3.3.1 通用弯边概述 3.3.2 选取“通用弯边”命令 3.3.3 通用弯边的类型 3.3.4 “参数”通用弯边 3.3.5 “构建到截面”通用弯边 3.3.6 “构建到面”通用弯边 3.3.7 “冲压矢量”通用弯边 3.4 桥接 3.4.1 桥接概述 3.4.2 创建桥接的一般过程 3.5 本章综合范例 第4章 折弯钣金体 4.1 钣金的折弯 4.1.1 钣金折弯概述 4.1.2 选取钣金折弯命令 4.1.3 钣金折弯的类型 4.1.4 应用曲线折弯 4.1.5 圆柱面折弯 4.1.6 现有边界折弯 4.2 钣金的成形／展开 4.3 本章综合范例 4.3.1 范例1 4.3.2 范例2 第5章 修剪钣金体 5.1 冲压 5.1.1 冲压概述 5.1.2 创建钣金冲压的一般过程 5.2 孔 5.2.1 孔概述 5.2.2 创建孔的一般过程 5.3 键槽 5.3.1 键槽概述 5.3.2 创建键槽的一般过程 5.4 除料 5.4.1 除料概述 5.4.2 创建除料的一般过程 5.5 剪切角 5.5.1 剪切角概述 5.5.2 剪切角的类型 5.5.3 “对接联接”剪切角 5.5.4 “机械”剪切角 5.5.5 “简单斜接”剪切角 5.5.6 “完全斜接”剪切角 5.6 止裂口 5.6.1 止裂口概述 5.6.2 止裂口的类型 5.6.3 圆形止裂口 5.6.4 U形止裂口 5.6.5 V形止裂口 5.6.6 已布置管线的止裂口 5.7 切边 5.7.1 切边概述 5.7.2 创建切边的一般过程 第6章 钣金的其他处理方法第二篇 NX钣金专用模块 第7章 NX钣金专用模块导入 第8章 基础钣金特 第9章 钣金的折弯与展开 第10章 钣金拐角的处理方法第三篇 钣金工艺过程及创建钣金工程图 第12章 钣金工艺过程及展开 第13章 创建钣金工程图第四篇 钣金设计综合范例 第14章 钣金设计综合范例

章节摘录

UG NX6.0为用户提供了两个设计钣金的模块，分别是NX钣金基础模块和NX钣金专用模块，NX钣金基础模块位于建模环境中，NX钣金专用模块则为单独环境。
本书将两个钣金模块分开讲解，并进行对比，进一步地体现出UG钣金设计的特点。
1.2.1 UG钣金设计特点　　UG钣金设计为专业设计人员提供了一整套工具，根据材料特性和制造过程方面的知识高效地创建并管理钣金零件。
UGNX6.0钣金模块包括用于合并材料和过程信息的特征及工具，用于表达钣金制作周期中的各个阶段，如弯曲、翻边、切口及其他可成形特征。
使用UG钣金设计模块，用户在钣金零件的创建过程中可以根据所在行业应用默认值和标准值。
比如，在制造质量要求已知的情况下，可以在一定范围内确定给定材料厚度的弯曲半径值。
钣金部件的折叠视图和展开视图既可以用于三维环境，又可以用于下游的二维文件和制造。
与其他CAD软件包里面的钣金应用程序不同的是，在一个单一零件的情况下，UG可以让其他参数化建模操作与钣金特征之间实现相互操作。

编辑推荐

全面、系统地介绍了UG软件的钣金设计技术
讲解详细、通俗易懂、实例丰富、图文并茂
图标式讲解，读者能准确操作软件，尽快上手
注重实用，融入UG钣金高手多年的心得和经验
超长时间的视频录像，极大地提高学习效率

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com