

<<计算机绘图与三维造型>>

图书基本信息

书名：<<计算机绘图与三维造型>>

13位ISBN编号：9787111310853

10位ISBN编号：7111310853

出版时间：2011-1

出版时间：机械工业出版社

作者：廖希亮，等编

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机绘图与三维造型>>

### 内容概要

《计算机绘图与三维造型-第2版》介绍了计算机辅助设计二维工程图样、三维实体造型、编程绘图及软件二次开发技术。

全书共分三篇，第一篇介绍了用AutoCAD绘图软件设计机械工程图样的方法，主要内容包括

：AutoCAD软件绘图基础、基本绘图、精确绘图工具、图形编辑、文字和尺寸标注及二维工程图样的绘制；第二篇介绍了三维设计软件Pro / E的实体造型技术，主要内容包括：Pro / E机械设计基础、基本特征造型、复杂特征造型、机械装配体设计和二维工程图样的生成；第三篇介绍了图形程序设计技术，主要内容包括：程序绘图基础、二维图形的程序设计、VisualLISP的开发环境、VisualLISP的基础知识和VisualLISP的编程实例。

《计算机绘图与三维造型-第2版》可作为普通高等院校计算机绘图课程的教材，也可作为其他各类院校相应课程的教材，还可作为从事计算机辅助设计工程技术人员的参考书。

## &lt;&lt;计算机绘图与三维造型&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇 二维交互式绘图技术前言第一章 绪论第一节 计算机绘图的发展和应用第二节 计算机绘图系统习题第二章 AutoCAD2008入门第一节 AutoCAD简介第二节 启动AutoCAD2008第三节 AutoCAD2008用户界面第四节 AutoCAD2008实用命令习题第三章 AutoCAD软件绘图基础第一节 绘图环境第二节 坐标系统和数据输入方法第三节 命令的输入方法习题第四章 基本绘图第一节 基本绘图命令第二节 图案填充习题第五章 精确绘图工具第一节 栅格与捕捉第二节 对象捕捉第三节 自动追踪第四节 显示控制习题第六章 图形编辑第一节 构造选择集第二节 常用的图形编辑命令第三节 使用夹点进行快速编辑第四节 编辑对象特性习题第七章 文字和尺寸标注第一节 文字标注第二节 尺寸标注习题第八章 二维工程图样的绘制第一节 建立样板图第二节 图块第三节 AutoCAD设计中心第四节 绘制物体三视图第五节 绘制零件图第六节 绘制部件装配图习题

第二篇 三维造型技术第九章 Pro/E机械设计基础第一节 Pro/E软件简介第二节 Pro/E软件工作环境第三节 Pro/E基本操作第四节 Pro/E草绘工具第五节 综合实例习题第十章 基本特征造型第一节 基本特征第二节 基准特征第三节 特征的编辑第四节 特征的操作第五节 综合实例习题第十一章 复杂特征造型第一节 孔特征第二节 圆角特征第三节 倒角特征第四节 筋特征第五节 抽壳特征第六节 修饰特征第七节 扫描特征第八节 混合特征第九节 螺旋扫描特征习题第十二章 机械装配体设计第一节 装配体设计简介第二节 添加装配体元件第三节 综合实例习题第十三章 二维工程图样的生成第一节 工程图视图第二节 调整视图第三节 标注尺寸第四节 标注技术要求习题第三篇 图形程序设计技术第十四章 程序绘图基础第一节 VisualC++6.0用户界面第二节 用MFC.AppWizard生成应用程序第三节 图形设备接口习题第十五章 二维图形的程序设计第一节 二维图形程序设计简介第二节 正多边形及规则曲线的程序设计第三节 两种常用的二维图形程序设计方法习题第十六章 Visual LISP的开发环境第一节 Visual LISP简介第二节 启动Visual LISP第三节 浏览Visual LISP用户界面第四节 Visual LISP程序的加载和运行第五节 退出Visual LISP习题第十七章 Visual LISP的基础知识第一节 Visual LISP的数据类型第二节 Visual LISP基本函数第三节 Visual LISP语言的程序结构习题第十八章 Visual LISP的编程实例第一节 图纸初始化设置第二节 编程实例习题参考文献读者信息反馈表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>