

## <<Mastercam应用教程>>

### 图书基本信息

书名 : <<Mastercam应用教程>>

13位ISBN编号 : 9787111322955

10位ISBN编号 : 7111322959

出版时间 : 2011-1

出版时间 : 机械工业出版社

作者 : 张延

页数 : 257

版权说明 : 本站所提供之下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问 : <http://www.tushu007.com>

## <<Mastercam应用教程>>

### 内容概要

《Mastercam应用教程（第3版）》介绍了Mastercam X的主要功能和使用方法。全书分为10章，分别介绍了Mastercam X基础知识、二维图形绘制、图形编辑、图形标注、曲面造型与空间曲线、实体造型、数控加工基础、二维铣削加工、三维铣削加工、数控车床加工等内容，每章的最后均配有综合练习题，便于读者上机操作练习。

《Mastercam应用教程（第3版）》可作为大专院校、高职高专的专业课程教材，也可作为从事CAD/CAM工作的初、中级用户的参考用书。

## &lt;&lt;Mastercam应用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

前言  
**第1章 Mastercam X基础知识**  
 1.1 Mastercam X简介  
 1.1.1 Mastercam X的主要功能  
 1.1.2 启动Mastercam X  
 1.2 Mastercam X的窗口界面  
 1.2.1 标题栏  
 1.2.2 工具栏  
 1.2.3 菜单栏  
 1.2.4 绘图区  
 1.2.5 坐标输入及捕捉栏  
 1.2.6 目标选择栏  
 1.2.7 状态栏  
 1.2.8 获取帮助信息  
 1.3 Mastercam X系统设置  
 1.3.1 公差设置  
 1.3.2 文件参数设置  
 1.3.3 转换设置  
 1.3.4 屏幕设置  
 1.3.5 颜色设置  
 1.3.6 串连设置  
 1.3.7 着色设置  
 1.3.8 实体设置  
 1.3.9 打印设置  
 1.3.10 CAD绘图设置  
 1.3.11 启动/退出  
 1.3.12 尺寸标注设置  
 1.3.13 加工参数设置  
 1.4 快捷键  
 1.5 退出Mastercam X  
**第2章 二维图形绘制**  
 2.1 绘制点  
 2.1.1 指定位置绘制点  
 2.1.2 动态绘点  
 2.1.3 绘制曲线节点  
 2.1.4 绘制剖切点  
 2.1.5 绘制几何图形端点  
 2.1.6 绘制小圆弧心  
 2.2 绘制直线  
 2.2.1 绘制任意线  
 2.2.2 绘制近距线  
 2.2.3 绘制分角线  
 2.2.4 绘制法线  
 2.2.5 绘制平行线  
 2.3 绘制圆弧  
 2.3.1 三点画圆  
 2.3.2 利用圆心和点画圆  
 2.3.3 绘制极坐标圆弧  
 2.3.4 绘制端点极坐标圆弧  
 2.3.5 两点画弧  
 2.3.6 三点画弧  
 2.3.7 绘制切弧  
 2.4 绘制矩形  
 2.5 矩形形状设置  
 2.6 绘制椭圆  
 2.7 绘制多边形  
 2.8 绘制盘旋线  
 2.9 绘制样条曲线  
 2.9.1 手动绘制样条曲线  
 2.9.2 自动绘制样条曲线  
 2.9.3 转换为样条曲线  
 2.9.4 熔接样条曲线  
 2.10 绘制文字  
**第3章 图形编辑**  
 3.1 选取几何对象  
 3.2 删除与恢复  
 3.3 转换几何对象  
 3.3.1 镜像  
 3.3.2 旋转  
 3.3.3 比例缩放  
 3.3.4 投影  
 3.3.5 平移  
 3.3.6 单体补正  
 3.3.7 串连补正  
 3.3.8 缠绕  
 3.4 修整几何对象  
 3.4.1 倒圆角  
 3.4.2 修剪/打断  
 3.4.3 多物修整  
 3.4.4 在交点处打断  
 3.4.5 打成若干段  
 3.4.6 恢复全圆  
 3.4.7 连接  
 3.4.8 修整控制点  
 3.4.9 转换成NURBS曲线  
 3.4.10 样条曲线转换为圆弧  
**第4章 图形标注**  
 4.1 尺寸标注样式设置  
 4.1.1 设置尺寸标注的属性  
 4.1.2 设置标注文本  
 4.1.3 设置注释文字  
 4.1.4 设置引导线、尺寸界线和箭头  
 4.1.5 其他设置  
 4.2 标注尺寸  
 4.2.1 水平标注  
 4.2.2 垂直标注  
 4.2.3 平行标注  
 4.2.4 基准标注  
 4.2.5 串连标注  
 4.2.6 角度标注  
 4.2.7 圆弧标注  
 4.2.8 法线标注  
 4.2.9 相切标注  
 4.2.10 顺序标注  
 4.2.11 点位标注  
 4.3 快捷尺寸标注与编辑  
 4.3.1 快捷尺寸标注  
 4.3.2 快捷尺寸标注编辑  
 4.4 其他标注功能  
 4.4.1 图形注释  
 4.4.2 图案填充  
 4.4.3 绘制尺寸界线和指引线  
 4.4.4 图形标注的编辑  
**第5章 曲面造型与空间曲线**  
 5.1 三维造型概述  
 5.2 设置视角、构图面及构图深度  
 5.2.1 设置视角  
 5.2.2 设置构图面  
 5.2.3 设置构图深度  
 5.3 曲面的基本概念  
 5.4 构建基本几何曲面  
 5.4.1 构建圆柱曲面  
 5.4.2 构建圆锥曲面  
 5.4.3 构建立方体曲面  
 5.4.4 构建球体曲面  
 5.4.5 构建圆环曲面  
 5.5 构建举升曲面和直纹曲面  
 5.5.1 构建举升曲面  
 5.5.2 构建直纹曲面  
 5.6 旋转曲面  
 5.7 扫描曲面  
 5.8 昆氏曲面  
 5.9 牵引曲面  
 5.10 曲面倒圆角  
 5.10.1 曲面与曲面倒圆角  
 5.10.2 曲线与曲面倒圆角  
 5.10.3 曲面与平面倒圆角  
 5.10.4 曲面偏移  
 5.10.5 曲面修整  
 5.10.6 修整至曲面  
 5.10.7 修整至曲线  
 5.10.8 修整至平面  
 5.10.9 平面修剪、填补内孔和恢复边界  
 5.10.10 打断曲面  
 5.10.11 恢复修剪曲面  
 5.10.12 曲面延伸  
 5.10.13 熔接曲面  
 5.10.14 两曲面熔接  
 5.10.15 三曲面熔接和圆角曲面熔接  
 5.10.16 构建曲面曲线  
 5.10.17 构建固定参数曲线  
 5.10.18 构建曲面流线  
 5.10.19 构建动态曲线  
 5.10.20 构建曲面剖切线  
 5.10.21 构建曲面的交线  
**第6章 实体造型**  
 6.1 构建基本实体  
 6.2 构建挤出实体  
 6.2.1 挤出实体操作  
 6.2.2 实体操作管理器  
 6.3 构建旋转实体  
 6.4 构建扫描实体  
 6.5 构建举升实体  
 6.6 实体倒圆角与实体倒角  
 6.6.1 实体倒圆角  
 6.6.2 实体倒角  
 6.7 实体抽壳  
 6.8 修剪实体  
 6.9 曲面转为实体  
 6.10 实体加厚  
 6.11 实体布尔运算  
 6.11.1 布尔求和运算  
 6.11.2 布尔求差运算  
 6.11.3 布尔求交运算  
 6.12 生成工程图  
 6.13 习题与练习  
**第7章 数控加工基础**  
 7.1 工件设置  
 7.2 刀具设置  
 7.3 材料设置  
 7.4 操作管理器  
 7.5 工具设置  
 7.6 刀具路径模拟  
 7.7 仿真加工  
 7.8 后处理  
 7.9 加工报表  
**第8章 二维铣削加工**  
 8.1 外形铣削  
 8.1.1 加工类型  
 8.1.2 高度设置  
 8.1.3 刀具补偿  
 8.1.4 分层铣深  
 8.1.5 平面多次铣削  
 8.1.6 进/退刀设置  
 8.1.7 过滤设置  
 8.1.8 外形铣削实例  
 8.2 钻孔与镗孔加工  
 8.2.1 点的选择  
 8.2.2 钻孔参数  
 8.2.3 钻孔实例  
 8.3 挖槽铣削加工  
 8.3.1 挖槽铣削参数  
 8.3.2 粗加工参数  
 8.3.3 精加工参数  
 8.3.4 挖槽加工实例  
 8.4 平面铣削刀具路径加工  
 8.4.1 参数设置  
 8.4.2 平面铣削刀具路径加工实例  
 8.5 全圆路径加工  
 8.5.1 全圆铣削  
 8.5.2 螺旋铣削  
 8.5.3 自动钻孔  
 8.5.4 点铣削  
 8.5.5 全圆铣削加工实例  
 8.6 文字雕刻  
**第9章 三维铣削加工**  
 9.1 曲面加工类型  
 9.2 共同参数  
 9.3 曲面粗加工  
 9.3.1 粗加工平行铣削加工  
 9.3.2 平行式粗加工实例  
 9.3.3 粗加工放射状加工  
 9.3.4 放射状粗加工实例  
 9.3.5 投影式粗加工  
 9.3.6 流线粗加工  
 9.3.7 流线粗加工实例  
 9.3.8 等高外形粗加工  
 9.3.9 等高外形粗加工实例  
 9.3.10 挖槽粗加工  
 9.3.11 挖槽粗加工

## <<Mastercam应用教程>>

实例9.3.12 钻削式粗加工9.4 曲面精加工9.4.1 平行式精加工9.4.2 陡斜面式精加工9.4.3 放射状精加工9.4.4 投影式精加工9.4.5 曲面流线式精加工9.4.6 等高线式精加工9.4.7 浅平面式精加工9.4.8 交线清角式精加工9.4.9 残料清角精加工9.4.10 环绕等距精加工9.5 多轴加工9.5.1 轴曲线加工9.5.2 轴钻孔9.5.3 沿边5轴加工9.5.4 多曲面5轴加工9.5.5 沿面5轴加工9.5.6 轴旋转加工9.6 习题与练习第10章 数控车床加工10.1 数控车床加工基础知识10.1.1 车床坐标系10.1.2 刀具参数10.1.3 工件设置10.2 粗车、精车参数10.2.1 粗车参数10.2.2 精车参数10.2.3 实例10.3 端面车削10.4 径向车削10.4.1 定义加工模型10.4.2 加工区域与凹槽形状10.4.3 挖槽粗车参数10.4.4 挖槽精车参数10.5 快捷车削加工10.5.1 快捷粗车加工10.5.2 快捷精车加工10.5.3 快捷挖槽加工10.6 钻孔加工10.7 截断车削10.7.1 参数设置10.7.2 实例10.8 车削螺纹10.8.1 螺纹外形设置10.8.2 螺纹车削参数设置10.8.3 螺纹车削加工实例10.9 综合实例10.10 习题与练习参考文献

## <<Mastercam应用教程>>

### 编辑推荐

《Mastercam应用教程（第3版）》共10章。

第1~6章是CAD部分，第7~10章是CAM部分。

第1章介绍Mastercam X的主要功能、窗口界面、主辅菜单、系统设置及系统的启动和关闭；第2章介绍二维图形绘制方法，包括点、直线、圆弧和圆等图形的绘制；第3章介绍二维图形编辑功能，包括修整、转换、删除等；第4章介绍图形标注和文字注释；第5章介绍曲面造型与空间曲线；第6章介绍实体造型；第7章介绍数控加工基础，包括刀具、材料、工件和操作的设置及加工模拟；第8章介绍二维铣削，包括铣削、钻孔、镗削、挖槽等加工；第9章介绍三维曲面的铣削加工及多轴加工；第10章介绍数控车床加工。

## <<Mastercam应用教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>