第一图书网, tushu007.com

# <<产品设计中交互效果图表现技法>>

## 图书基本信息

书名：<<产品设计中交互效果图表现技法>>

13位ISBN编号：9787111330370

10位ISBN编号：7111330374

出版时间：2011-3

出版时间：机械工业出版社

作者：赵震，张兰成 著

页数：149

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com


## 内容概要

《产品设计中交互效果图表现技法》主要介绍了一种在产品设计中互动表现产品效果的技法，包括Virtools软件平台基础知识，以及采用此软件制作船锚互动控制效果、汽车互动效果、MP3互动演示等表现产品使用方法及产品结构的实例讲解。
通过对《产品设计中交互效果图表现技法》的学习，可以使读者掌握交互效果图的表现技法，为展现设计方案提供一种更加直观、互动、体验性更好的形式，为充分表达设计思想提供一种更有利的工具。

《产品设计中交互效果图表现技法》可作为普通高等院校工业设计专业学生的教材，也可供从事产品设计的人员参考。

第一图书网, tushu007.com

# <<产品设计中交互效果图表现技法>>

## 书籍目录

引言第1章　工业设计中表现技法的特点第2章　交互效果图中使用的软件2.1　Cult 3D2.2　VR-Platform2.3　Vega2.4　Virtools第3章Virtools基本操作简介3.1　Virtools软件基本简介3.2　从3ds ma×引入素材时需注意的技术问题3.2.1　模型的精度3.2.2　单位的确定3.2.3　法线问题3.2.4　渲染工具（3ds max贴图烘焙技术）3.2.5　3ds max中制作Virtools素材的方法第4章Virtools行为模块介绍与使用方法4.1　行为模块的介绍4.2　行为模块的连接方式4.3　行为模块的流程控制4.3.1　单向模块4.3.2　循环模块4.3.3　可控模块4.4　行为模块的?数控制4.4.1　参数的概念与类别4.4.2　参数的使用规则4.4.3　常用的可转换的几种参数4.4.4　参数运算的方法4.4.5　参数运算范例4.4.6　行为模块组介绍4.4.7　物件属性的使用与设置第5章　船锚的交互效果制作过程5.1　资源的建立5.2　烘焙贴图5.3　将模型从Max导入到UVirtools中5.4　Virtools中交互内容的制作第6章　MP3交互表现方法实例6.1　资源导入与背景设置6.2　鼠标控制全方位观看6.3　MP3面板界面交互6.4　视频的播放和控制6.5　声音的播放和控制6.6　开场文字介绍第7章　汽车虚拟演示案例制作过程7.1　背景与2D界面的添加与设置7.2　场景淡入淡出特效制作7.3　车门的开启与关闭7.4　汽车车轮的更迭7.5　汽车车身颜色的更迭7.6　界面控制内饰座椅纹理的变化7.7　界面控制汽车的全方位观看7.8　界面控制汽车的放大和缩小7.9　环绕摄影机的制作7.7 脚本的整合及管理第8章　交互效果图的应用前景致谢参考文献

第一图书网, tushu007.com


## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com