

<<Mastercam X4造型设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Mastercam X4造型设计基础与实战>>

13位ISBN编号：9787111331636

10位ISBN编号：711133163X

出版时间：2011-4

出版时间：机械工业出版社

作者：王瑞东

页数：278

字数：449000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Mastercam X4造型设计基础>>

### 内容概要

本书从软件的基本应用及行业知识入手，以MastercamX4软件应用为主线，以实例为导向，按照由浅入深的顺序，讲解软件的命令操作和软件造型方法，使读者能快速掌握MastercamX4的软件设计思维和技巧。

对于MastercamX4软件的基础应用，本书讲解得非常详细。

通过实例和思维的有机统一，使本书内容既有战术上具体步骤演练操作，也有战略上的思维技巧分析，使读者不仅学会使用软件，还学会思考方法。

本书图文并茂，讲解层次分明、思维清晰、重点难点透彻、方法独到，把众多专业和软件知识点，有机地融合到每章的具体内容中。

本书的体例结构生动、实例丰富。

内容新颖、编排张弛有度，技巧点拨精准，能够开拓读者思路，提高读者阅读兴趣，使其掌握方法和思维技巧，提高对知识综合运用的能力及思维方法。

通过对本书内容的学习、理解和练习，能使读者真正具备MastercamX4设计者的水平和素质。

本书既可以作为大、中院校机械CAD、模具设计与数控编程加工等专业的教材，也可作为对制造行业有浓厚兴趣的读者自学的教程。

## <<Mastercam X4造型设计基础>>

### 书籍目录

#### 前言

#### 第1章 MastercamX4基础

- 1.1 MastercamX4简介
- 1.2 MastercamX4工作界面
- 1.3 文件管理
  - 1.3.1 新建文件
  - 1.3.2 打开文件
  - 1.3.3 保存文件 / 另存文件 / 部分保存
  - 1.3.4 导入 / 导出文件
- 1.4 设置网格
- 1.5 系统配置设定
- 1.6 实例分析
- 1.7 本章小结
- 1.8 思考与练习

#### 第2章 图素的选择

- 2.1 图素的选择方法简介
- 2.2 基本选择方法
  - 2.2.1 单体选择
  - 2.2.2 串联选择
  - 2.2.3 矩形框选
  - 2.2.4 多边形选取
  - 2.2.5 向量选取
  - 2.2.6 区域选取
  - 2.2.7 部分串联
- 2.3 限定选择方法
  - 2.3.1 限定全部
  - 2.3.1 限定单
- 2.4 手动捕捉点
- 2.5 串联选项设置
- 2.6 实例分析
- 2.7 项目实现——绘制键盘按键
- 2.8 本章小结
- 2.9 思考与练习

#### 第3章 二维图形的绘制

- 3.1 二维绘图方法简介
  - 3.1.1 二维绘图基本方法
  - 3.1.2 二维绘图的基本思路
- 3.2 点的绘制
  - 3.2.1 在指定位置绘点
  - 3.2.2 绘制动态点
  - 3.2.3 在曲线节点位置绘点
  - 3.2.4 绘制等分点
  - 3.2.5 绘制端点
  - 3.2.6 绘制小弧中心点
- 3.3 直线的绘制

## <<Mastercam X4造型设计基础>>

- 3.4 绘制近距线
    - 3.4.1 绘制角平分线
    - 3.4.2 绘制垂线
    - 3.4.3 绘制平行线
  - 3.5 绘制圆弧
    - 3.5.1 通过圆心绘制圆
    - 3.5.2 通过极坐标绘制圆弧
    - 3.5.3 三点画圆
    - 3.5.4 两点画弧
    - 3.5.5 三点画弧
    - 3.5.6 通过端点绘制极坐标圆弧
    - 3.5.7 切弧
  - 3.6 绘制矩形
    - 3.6.1 绘制标准矩形
    - 3.6.2 绘制变形矩形
  - 3.7 绘制椭圆
  - 3.8 绘制正多边形
  - 3.9 绘制边界盒
  - 3.10 绘制文字
  - 3.11 绘制螺旋线
  - 3.12 绘制盘旋线
  - 3.13 绘制曲线
    - 3.13.1 手动绘制曲线
    - 3.13.2 自动绘制曲线
    - 3.13.3 转成单一曲线
    - 3.13.4 熔接曲线
  - 3.14 实例分析——扳手绘制
  - 3.15 设计项目——水果刀
- .....
- 第4章 二维图形的编辑
  - 第5章 图形标注
  - 第6章 三维实体造型
  - 第7章 曲面曲线
  - 第8章 三维曲面造型
  - 第9章 三维曲面编辑
  - 第10章 图形分析
  - 第11章 综合实例

章节摘录

版权页：插图：

## <<Mastercam X4造型设计基础>>

### 编辑推荐

《MasterCAMX4造型设计基础与实战》是由机械工业出版社出版的。

<<Mastercam X4造型设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>