

<<C++程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111333654

10位ISBN编号：7111333659

出版时间：2011-3

出版时间：机械工业出版社

作者：黄品梅

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计教程>>

内容概要

《C++程序设计教程：化难为易地学习C++》的目的在于解决高级算法语言C++难学的问题，让读者能学好C++，用好C++，打好计算机软件基础。

围绕着“化难为易”这个核心，作者结合自己多年的教学实践和教研科研经验，以令新的教学方法、全新的教材结构、全新的教学语言编写了此教材，采用“寓德于教（学），以德促教（学），人定胜机，机随人行”的十八字方针及跟踪追击、人脑运行等教学方法，化难为易地介绍了C++的各项知识，以及学习和运用C++知识的疗法、经验和技巧。

作者运用上述方法，设计并调试成功了本书所有例题和例句的程序，在教学中也取得了良好的效果。

《C++程序设计教程：化难为易地学习C++》既可作为高校计算机及相关专业“C++程序设计”课程的教材，也可供读者自学C++使用。

<<C++程序设计教程>>

书籍目录

前言第1章 准备好学习C++第2章 一份令人欣喜且信心十足的C++处女作及C++基础知识（一）第3章 按部就班的事件处理——顺序结构程序及C++基础知识（二）第4章 何去何从的情况判断——选择结构程序及C++基础知识（三）第5章 简化循环往复的事情——循环结构程序及C++基础知识（四）第6章 同类数据的组合——数组第7章 数据的指南针——指针第8章 多种数据信息的整体包装——结构第9章 可灵活方便的互换套用的一段程序——函数第10章 简明方便的别名代替——引用第11章 方便调试移植的多个文件——多文件结构第12章 面向对象的事物分类及其编程——类、对象和面向对象的程序设计初步第13章 在对象中使用运算符——运算符重载第14章 程序运行中需要利用前段的数据——静态成员第15章 程序运行中不确定的存储容量大小——堆第16章 和谐友好、随意使用的成员——友元第17章 输入/输出的信息管理——输入/输出流第18章 突发事件的急救——异常处理第19章 综合设计面向对象的程序附录参考文献

<<C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>