## <<数控加工编程与操作>>

#### 图书基本信息

书名:<<数控加工编程与操作>>

13位ISBN编号:9787111346975

10位ISBN编号:7111346971

出版时间:2011-8

出版时间:机械工业出版社

作者: 李河水^龚建国 编

页数:255

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

### <<数控加工编程与操作>>

#### 内容概要

《数控加工编程与操作》主要介绍数控车床、数控铣床及加工中心的使用、零件加工工艺制订、 数控编程及机床操作相关知识。

采用理实一体化教学思路设计教学模式。

围绕典型零件,按照完成\_丁作任务所需要的知识组织教学内容。

《数控加工编程与操作》共十六项学习任务,其中数控车削安排五项任务,数控铣削安排六项任务、加工中心安排五项任务。

每种机型的前几项任务按中级工职业标准要求编写,后一至两项任务按高级工职业标准要求编写,内 容由浅人深、循序渐进。

《数控加工编程与操作》理论联系实际,内容丰富翔实,有较高的实用价值。

《数控加工编程与操作》可用作高职与技工学校数控技术、模具设计与制造及机电一体化技术等专业 ,以及成人教育、各类数控编程与操作培训班的教材,也可作为从事数控技术研究、开发的工程技术 人员的参考用书。

## <<数控加工编程与操作>>

#### 书籍目录

前言项目一 数控车削编程与加工任务一 数控车床认识与操作一、任务导入(一)任务描述(二) 知识目标(三)能力目标二、知识准备(一)数控车床概述(二)FANUC0i-T数控车床操作面板简介 三、方案设计四、任务实施(一)开机操作(二)手动回参考点(三)输入程序(四)装夹工件(五 ) 刀具的选择与安装(六)一把刀的对刀(七)程序校验(八)自动加工(九)关机五、检查评估六 技能训练任务二 使用简单指令的编程与加工一、任务导入(一)任务描述(二)知识目标(三) 能力目标二、知识准备(一)数控编程基础知识(二)粗加工进给路线设计方法(三)数控车削编程 特点(四)数控车削编程时的注意事项(五)数控车削简单G指令(六)M指令(七)数控车床刀具 补偿功能(八)多把刀的对刀三、方案设计(一)分析零件图(二)选择机床与夹具(三)制订加工 方案(四)选择刀具及切削用量(五)确定编程原点(六)设计毛坯粗加T的进给路线(七)坐标点 的计算四、任务实施(一)编写零件的加工程序(二)零件的加工五、检查评估六、技能训练任务三 使用单一固定循环指令的编程与加工一、任务导入(一)任务描述(二)知识目标(三)能力目标 二、知识准备(一)套类零件的加工方案(二)数控车削孔类刀具介绍(三)单一固定循环指令(四 )螺纹切削参数的确定三、方案设计(一)分析零件图(二)制订加工方案(三)选择刀具与切削用 量(四)确定编程原点(五)确定毛坯粗加工的方法(六)数学处理四、任务实施(一)编写零件加 工程序(二)零件的加工五、检查评估六、技能训练任务四 使用复合固定循环指令的编程与加工一 、任务导入(一)任务描述(二)知识目标(三)能力目标二、知识准备(一)数控车削工艺知识( 二)复合固定循环指令三、方案设计(一)分析零件图(二)制订加工方案(三)选择刀具与切削用 量(四)确定编程原点(五)确定毛坯粗加工的方法(六)数学处理四、任务实施(一)编写零件加 工程序(二)零件的加工五、检查评估六、技能训练任务五 使用宏程序的编程与加工一、任务导入 (一)任务描述(二)知识目标(三)能力目标二、知识准备(一)刀尖圆弧半径补偿(二)宏程序 编程三、方案设计(一)分析零件图(二)制订加工方案(三)选择刀具及切削用量(四)确定编程 原点四、任务实施(一)编写零件加工程序(二)零件的加工五、检查评估六、技能训练练习思考题 一、选择题二、编程题项目二 数控铣削编程与加工任务一 数控铣床认识与操作一、任务导入(一 )任务描述 (二)知识目标 (三)能力目标二、知识准备 (一)数控铣床的结构 (二)数控铣床的维 护保养(三)数控铣床的分类(四)数控铣床的加工对象(五)华中系统数控铣床的控制面板三、方 案设计四、任务实施(一)开机(二)回参考点(三)设定主轴转速(四)编辑程序(五)工件的装 夹 ( 六 ) 刀具的安装 ( 七 ) 对刀 ( 八 ) 程序校验与首件试切 ( 九 ) 工件加工 ( 十 ) 关机五、检查评估 六、技能训练任务二 以平面和外轮廓为主的板类零件的编程与加工一、任务导入(一)任务描述( 二)知识目标(三)能力目标二、知识准备(一)数控铣床的坐标系(二)平面与外轮廓铣削加工方 案的设计(三)华中数控铣系统基本编程指令(四)子程序三、方案设计(一)分析零件图(二)选 择机床与夹具(三)制订加工方案(四)设计进给路线(五)选择刀具与切削用量(六)确定编程原 点四、任务实施(一)编写零件加工程序(二)零件的加工(三)设备维护与保养五、检查评估六、 技能训练任务三 以孔为主的盖板类零件的编程与加工一、任务导入(一)任务描述(二)知识目标 (三)能力目标二、知识准备(一)子L的加工方法(二)孔加工进给路线的确定(三)孔加工用刀 具及切削用量的选择(四)孔加工固定循环指令三、方案设计(一)分析零件图(二)选择机床及夹 具(三)确定工件坐标系(四)制订加工方案(五)选择刀具与切削用量四、任务实施(一)编写零 件加工程序(二)零件的加工五、检查评估六、技能训练任务四 槽类零件的编程与加工一、任务导 入(一)任务描述(二)知识目标(三)能力目标二、知识准备(一)型腔槽类零件的加工方法(二 )型腔槽类零件加工刀具的选择(三)SINUMERIK802S系统基本指令与挖槽循环指令三、方案设计( 一)分析零件图(二)选择机床(三)选择夹具(四)制订加工方案(五)选择刀具与切削用量(六 )确定编程原点四、任务实施(一)编写零件加工程序(二)零件的加工五、检查评估六、技能训练 任务五 具有对称轮廓的零件的编程与加工一、任务导入(一)任务描述(二)知识目标(三)能力 目标二、知识准备(-)镜像功能指令G24、G25(-)图形旋转指令G68、G69三、方案设计(-)分析零件图(二)选择机床和夹具(三)确定工步(四)选择刀具与切削用量(五)设计刀具进给路 线(六)确定编程原点及编程思路四、任务实施(一)编写零件加工程序(二)零件的加工五、检查

## <<数控加工编程与操作>>

评估六、技能训练任务六 具有非圆曲线轮廓的零件的编程与加工一、任务导入(一)任务描述(二 )知识目标(三)能力目标二、知识准备(一)计算参数R(二)标记符(三)绝对跳转(四)有条 件跳转三、方案设计(一)分析零件图(二)选择机床(三)选择夹具(四)制订加工方案(五)选 择刀具及切削用量(六)确定编程原点与编程思路四、任务实施(一)编写零件加工程序(二)零件 的加工五、检查评估六、技能训练练习思考题一、选择题二、问答题三、编程题项目三 加工中心的 编程与加工任务一 加工中心认识与操作一、任务导入(一)任务描述(二)知识目标(三)能力目 标二、知识准备(一)加工中心的分类(二)加工中心的组成(三)加工中心的结构特点(四)数控 系统操作面板和机床操作面板三、方案设计四、任务实施(一)开机(二)返回参考点(三)首次转 动主轴(四)程序的输入与编辑(五)工件的装夹(六)刀具的安装(七)刀库操作(八)对刀(九 )刀具半径补偿的输入与修改(十)自动加工(十一)零件的检测(十二)关机(十三)去毛刺五、 检查评估六、技能训练任务二 配合件的编程与加工一、任务导入(一)任务描述(二)知识目标( 三)能力目标二、知识准名(一)工艺基础部分(二)编程基础部分三、方案设计(一)机床及夹具 的选择(二)毛坯尺寸及精度(三)确定工件坐标系(四)设计加工方案四、任务实施(一)编写零 件加工程序(二)零件的加工五、检查评估六、技能训练任务三 薄壁件的编程与加工一、任务导入 (一)任务描述(二)知识目标(三)能力目标二、知识准备(一)镜像功能指令(G51.1、G50.1 )(二)坐标系旋转指令(G68、G69)(三)极坐标指令(G16、G15)三、方案设计(一)选择机 床及夹具(二)毛坯尺寸及精度(三)确定工件坐标系(四)设计加工方案四、任务实施(一)编写 零件加工程序(二)零件的加工五、检查评估六、技能训练任务四 箱体类零件的编程与加工一、任 务导入(一)任务描述(二)知识目标(三)能力目标二、知识准备(一)箱体类零件的编程(二) 箱体零件的定位与调整三、方案设计(一)分析零件图(二)制订零件加工工艺方案(三)安排加工 中心工序(四)选择刀具及切削用量(五)确定编程原点四、任务实施(一)编写零件加工程序(二 )零件的加工五、检查评估任务五 零件的自动编程与加工一、任务导入(一)任务描述(二)知识 目标(三)能力目标二、知识准备(一)CAXA制造工程师软件界面简介(二)扫面线粗加工(三) 扫面线精加工三、方案设计(一)分析零件图(二)选择机床类型(三)选择夹具(四)制订加工方 案(五)确定刀具及切削用量(六)确定编程原点四、任务实施(一)生成轨迹(二)传输程序(三 )加工中心操作及加工五、检查评估六、技能训练练习思考题一、选择题二、编程题参考文献

### <<数控加工编程与操作>>

#### 编辑推荐

现代机械制造离不开数控加工,数控加工编程与操作是机械类专业的学生必须掌握的一门技能课

李河水、龚建国主编的《数控加工编程与操作》打破了传统的编书模式,采用项目式教学法,精选教学案例,采用教学做合一、理实一体化的教学思路组织、安排教学内容。

在内容安排上遵循了从简单到复杂、从易到难的规律,符合正常的认知规律,例如,对每种机型的机床都是先安排了认识与操作实训,然后是基本编程指令学习、固定循环指令学习,最后是宏程序学习;从零件角度考虑同样遵循了由简单到复杂的规律,先是简单的直线、圆弧轮廓,然后是非圆曲线轮廓,最后是综合件、配合件的加工。

本书内容分数控车削、数控铣削和加工中心三大模块,其中数控车削的相关内容采用FANUC系统;数控铣削的相关内容主要以华中数控系统为主(任务一至三),西门子数控系统为辅(任务四至六);加工中心的相关内容采用FANUC数控系统。

# <<数控加工编程与操作>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com