

<<C++面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787111355274

10位ISBN编号：711135527X

出版时间：2011-9

出版时间：机械工业出版社

作者：安国双

页数：331

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++面向对象程序设计>>

内容概要

《C++面向对象程序设计》从学习和使用并重的角度叙述了面向对象的编程方法，包括C++基础、面向对象编程思想、类型以及类层次结构4个主要部分，涵盖了类型分析、类对象、运算符重载、内存布局、类型转换和虚拟机制等面向对象的编程知识。

书中的代码示例都是经过作者精心选择和设计的，可以为读者带来实际工作中的第一手资料。通过书中具体内容的学习，读者可以在短时间内快速提高自己的编程能力。

适用本书的读者为学习过编程语言的在校大学生，有编程基础的软件工程师，从C语言向C++语言转型的软件工程师，想集中学习面向对象知识的软件工程师，以及其他C++编程爱好者。

<<C++面向对象程序设计>>

书籍目录

出版说明

前言

第1章C++基础

1.1C++概述

1.1.1程序

1.1.2预处理指令

1.1.3输入与输出

1.1.4C++编程思想

1.1.5基于对象的程序设计

1.1.6面向对象的程序设计

1.2控制语句

1.2.1分支

1.2.2循环

1.2.3跳转

1.3数据类型

1.3.1基本数据类型

1.3.2文字量

1.3.3枚举

1.3.4结构体

1.3.5共用体

1.4指针和数组

1.4.1内存开辟

1.4.2void指针

1.4.3空指针

1.4.4多级指针

1.4.5指针数组

1.4.6数组指针

1.5函数

1.5.1传值与传引用

1.5.2传指针与传数组

1.5.3默认和可变参数

1.5.4返回值

1.5.5函数和指针

1.6思考与练习

第2章认识类

2.1类的来源

2.2类有哪些成员

2.3类可以出现的位置

2.4类的极限形式

2.5类和结构体的区别

2.6类型的演进

2.7类的路线图

2.8思考与练习

第3章认识类的思想

3.1类的封装性

<<C++面向对象程序设计>>

3.2类的继承性

3.3类的多态性

3.3.1编译时多态性

3.3.2运行时多态性

3.4思考与练习

第4章对象

4.1构造函数

4.1.1重载构造函数

4.1.2默认构造函数

4.1.3复制构造函数

4.1.4转化构造函数

4.1.5显式构造函数

4.1.6区分构造形式

4.2析构函数

4.3静态成员

4.3.1静态成员函数

4.3.2静态数据成员

4.4常量成员

4.4.1常量成员函数

4.4.2常量数据成员

4.4.3常量和非常量的区别

4.5静态与常量成员

4.6内联函数和友元函数

4.6.1内联函数

4.6.2友元函数与友元类

4.7对象数组

4.8创建特殊对象

4.9思考与练习

第5章运算符重载

5.1可重载的运算符

5.2重载的原则

5.3定义新运算符

5.4运算符的原有语义

5.5对象或全局函数

5.6运算符的参数

5.7独立和复合运算符

5.8赋值运算符不参与继承

5.9重载运算符的限定

5.10改变运算符的可见性

5.11相等

5.12赋值

5.13下标

5.14函数调用

5.15类型转化

5.16增量和减量

5.17分配和释放

5.18思考与练习

<<C++面向对象程序设计>>

第6章完整的string类

6.1引言

6.2确定目标

6.3设计接口

6.4定义接口

6.5字符串的创建

6.6字符串的销毁

6.7字符串与字符数组

6.8安全数据

6.9赋值、下标和其他

6.10算法

6.11提取

6.12大小和容量

6.13比较

6.14输入和输出

6.15异常处理

6.16简单的应用

6.17思考与练习

第7章继承

7.1可能的继承方式

7.2看待各种继承

7.3类和结构体彼此继承

7.4认识虚拟继承

7.5使用空类型

7.6 “共同”的使用

7.7继承中的构造和析构

7.7.1构造函数的调用顺序

7.7.2析构函数的调用顺序

7.7.3虚拟继承对象的构造

7.8思考与练习

第8章内存布局

8.1要解决的问题

8.2内存有哪些成员

8.3各种内存布局

8.3.1独立类型

8.3.2单继承

8.3.3多继承

8.3.4有共同基类的继承

8.3.5虚拟继承

8.3.6虚函数表指针的存储

8.4基类的连续性

8.5空类的大小

8.6内存的膨胀

8.7思考与练习

第9章类型转化

9.1对象类型向上转化

9.1.1单继承与多继承

<<C++面向对象程序设计>>

- 9.1.2有共同基类的继承
- 9.2对象类型向下转化
 - 9.2.1单继承
 - 9.2.2多继承
 - 9.2.3有共同基类的继承
- 9.3指针类型转化
- 9.4指针类型向上转化
 - 9.4.1单继承与多继承
 - 9.4.2有共同基类的继承
- 9.5指针类型向下转化
 - 9.5.1单继承
 - 9.5.2多继承
 - 9.5.3有共同基类的继承
- 9.6思考与练习
- 第10章虚拟机制
 - 10.1虚函数的声明
 - 10.2虚函数的调用
 - 10.3抽象类
 - 10.3.1抽象类的数据成员
 - 10.3.2抽象类的局部派生
 - 10.3.3抽象类作为派生类
 - 10.4虚析构造函数
 - 10.5虚函数与虚拟继承
 - 10.6虚函数表指针与类型
 - 10.7虚函数表项未必相同
 - 10.8思考与练习
- 第11章完整的minidataset类层次结构
 - 11.1引言
 - 11.2确定目标
 - 11.3继承与组合
 - 11.4继承类型和数据封装
 - 11.5层次结构图
 - 11.6定义接口
 - 11.7实现接口
 - 11.7.1basedata接口
 - 11.7.2keydata接口
 - 11.7.3valuedata接口
 - 11.7.4dicele接口
 - 11.7.5dictionary接口
 - 11.7.6nameddic接口
 - 11.7.7nameddicset接口
 - 11.7.8miniheader接口
 - 11.7.9minitable接口
 - 11.8包容性扩展
 - 11.9简单的应用
 - 11.10思考与练习

<<C++面向对象程序设计>>

第12章综合设计与实现

12.1逐步求精类型的设计

12.1.1设计需求

12.1.2基本表示

12.1.3存储结构化

12.1.4改善内部表示

12.1.5拓展类型的能力

12.1.6设计总结

12.2受限制类型的设计

12.2.1设计需求

12.2.2限制函数的返回

12.2.3限制函数的参数

12.2.4设计总结

12.3扩展容器类型的设计

12.3.1设计需求

12.3.2一对多的映射

12.3.3多对多的映射

12.3.4设计总结

12.4函数组类型的设计

12.4.1设计需求

12.4.2构造式设计

12.4.3运算符式设计

12.4.4设计总结

12.5跳跃数组类型的设计

12.5.1设计需求

12.5.2元素类型的设计

12.5.3包含类型的实现

12.5.4扩展包含类型的接口

12.5.5增强包含类型的存储

12.5.6设计总结

12.6可替换类型的设计

12.6.1设计需求

12.6.2替换分隔式数组

12.6.3替换仅含数据的结构体

12.6.4替换类对象数组

12.6.5替换函数指针数组

12.6.6设计总结

12.7统一输入输出类型的设计

12.7.1设计需求

12.7.2输出的原子动作

12.7.3统一的文件输出

12.7.4统一的网络输出

12.7.5统一的数据输出

12.7.6设计总结

12.8思考与练习

附录常用英文术语

参考文

<<C++面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>