

图书基本信息

书名：<<建筑 室内 景观设计SketchUp 8从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787111356677

10位ISBN编号：7111356675

出版时间：2011-9

出版时间：机械工业出版社

作者：刘有良，陈志民 主编

页数：376

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是直接面向设计过程而开发的三维绘图软件，易学易用，功能强大。

《建筑?室内?景观设计SketchUp

8从入门到精通》通过大量专业实例，由浅入深，循序渐进地讲解了建筑草图大师的基本知识以及使用SketchUp8进行室内、建筑、园林景观设计的方法和技巧。

本书共12章，分为三大篇，第1篇为软件基础篇（第1章～第5章），从熟悉操作界面开始，介绍了SketchUp常用和高级工具的用法，了解和掌握SketchUp的基本操作，领会SketchUp建模的思路和流程，通过酒柜、木桥、欧式凉亭、廊架、景观塔等绘制实例，提高绘图技能；第2篇为行业应用篇（第6章～第10章），讲解了使用SketchUp进行鸟瞰户型图设计、客厅室内设计、现代别墅建筑设计、欧式办公楼建筑设计、广场景观设计的方法和技巧；第3篇为渲染输出篇（第11章～第12章），介绍了如何使用3dsmax、V-Ray渲染器、彩绘大师与SketchUp软件进行结合，渲染输出高品质效果图的方法和技巧。

《建筑?室内?景观设计SketchUp

8从入门到精通》配套DVD光盘共2张，内容极其丰富，包含全书所有实例的素材和源文件，以及时长近8个小时的高清语音视频教学，专业讲师手把手的讲解，可以大幅提高学习兴趣和效率。

此外，还随盘赠送了大量模型，贴图等实用资源，让您花一本书的钱，享受多《建筑?室内?景观设计SketchUp

8从入门到精通》的价值。

本书内容翔实，实例丰富，结构严谨，深入浅出，适合广大室内设计、建筑设计、城市规划设计、景观设计的工作人员与相关专业的大中专院校学生学习使用，也可供房地产开发策划人员、效果图与动画公司的从业人员以及希望使用SketchUp作图的图形图像爱好者作为参考。

书籍目录

前言

第1篇 软件基础篇

第1章 SketchUp快速入门

1.1 认识SketchUp

1.1.1 直观的显示效果

1.1.2 便捷的操作性

1.1.3 优秀的方案深化能力

1.1.4 全面的软件支持与互转

1.1.5 自主的二次开发功能

1.2 了解SketchUp 8.0界面构成

1.2.1 菜单栏

1.2.2 主工具栏

1.2.3 状态栏

1.2.4 数值输入框

1.2.5 绘图区

1.3 SketchUp视图的控制

1.3.1 切换视图

1.3.2 旋转视图

1.3.3 缩放视图

1.3.4 平移视图

1.3.5 撤销、返回视图工具

1.3.6 设置视图背景与天空颜色

1.4 SketchUp对象的选择

1.4.1 一般选择

1.4.2 框选与叉选

1.4.3 扩展选择

1.5 SketchUp对象的显示

1.5.1 7种显示模式

1.5.2 边线显示效果

1.6 设置SketchUp绘图环境

1.6.1 设置绘图单位

1.6.2 设置工具栏

1.6.3 自定义快捷键

1.6.4 设置文件自动备份

1.6.5 保存与调用模板

第2章 SketchUp常用工具

2.1 SketchUp绘图工具栏

2.1.1 矩形工具

2.1.2 直线工具

2.1.3 圆形工具

2.1.4 圆弧工具

2.1.5 多边形工具

2.1.6 徒手画笔工具

2.2 SketchUp编辑工具栏

- 2.2.1 移动工具
- 2.2.2 旋转工具
- 2.2.3 缩放工具
- 2.2.4 偏移复制工具
- 2.2.5 推拉工具
- 2.2.6 跟随路径工具
- 2.3 SketchUp常用工具栏
- 2.3.1 组件工具
- 2.3.2 材质工具
- 2.4 SketchUp构造工具栏
- 2.4.1 测量距离工具
- 2.4.2 删除工具
- 2.4.3 量角器工具
- 2.4.4 标注工具
- 2.4.5 文本标注工具
- 2.4.6 坐标轴工具
- 2.4.7 3D文字工具
- 2.5 SketchUp漫游工具栏
- 2.5.1 相机位置与绕轴旋转工具
- 2.5.2 相机设置实例
- 2.5.3 漫游工具基本操作
- 2.5.4 设置漫游动画实例
- 2.5.5 输出漫游动画

第3章 SkctchUp高级工具

- 3.1 SketchUp群组工具
- 3.1.1 创建与炸开群组
- 3.1.2 嵌套群组
- 3.1.3 编辑群组
- 3.1.4 锁定群组
- 3.2 SketchUp图层工具
- 3.2.1 图层的显示与隐藏
- 3.2.2 增加与删除图层
- 3.2.3 改变对象所处图层
- 3.3 SketchUp剖面工具
- 3.3.1 创建剖切面
- 3.3.2 剖切面常用操作与功能
- 3.4 SketchUp光影设置
- 3.4.1 设置地理参照
- 3.4.2 设置日光朝向
- 3.4.3 设置阴影工具栏
- 3.4.4 物体的投影与受影
- 3.5 SketchUp雾化特效
- 3.6 SketchUp实体工具
- 3.6.1 外壳工具
- 3.6.2 布尔运算交集工具
- 3.6.3 布尔运算并集工具

- 3.6.4 布尔运算差集工具
- 3.6.5 修剪工具
- 3.6.6 分离工具
- 3.7 SketchUp沙盒地形工具
 - 3.7.1 等高线建模
 - 3.7.2 从网格建模
 - 3.7.3 曲面拉伸
 - 3.7.4 平整地形
 - 3.7.5 创建道路
 - 3.7.6 细分地形
 - 3.7.7 反转角线
- 3.8 SketchUp中文建筑插件Suapp
 - 3.8.1 通过插件直接生成参数模型
 - 3.8.2 通过插件修改生成模型
 - 3.8.3 通过插件进行模型修改
 - 3.8.4 插件的其他功能

第4章 SketchUp导入与导出

- 4.1 SketchUp导入功能
 - 4.1.1 导入AutoCAD文件
 - 4.1.2 导入3ds文件
 - 4.1.3 导入二维图像
- 4.2 SketchUp导出功能
 - 4.2.1 导出AutoCAD文件
 - 4.2.2 导出常用三维文件
 - 4.2.3 导出二维图像文件
 - 4.2.4 导出二维剖切文件

.....

第2篇 行业应用篇

第3篇 渲染输出篇

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>