第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD2012中文版命令速查手 >

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2012中文版命令速查手册>>

13位ISBN编号：9787111385349

10位ISBN编号：7111385349

出版时间：2012-7

出版时间：机械工业出版社

作者：朱中华

页数：344

字数：552000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

朱中华编著的《AutoCAD2012中文版命令速查手册》与多媒体教学光盘互动，用丰富的基础绘图实例和实用的机械、建筑设计综合实例的动画演示了计算机辅助绘图专家AutoCAD 2012中文版各功能和基本操作的快捷命令。
全书共分12章，第1～8章讲解了AutoCAD 2012中二维图形的绘制与编辑，基本绘图工具的使用，文本与表格、尺寸标注、图块的创建与编辑，设计中心和工具选项板的使用；第9～12章讲解了绘制机械设计工程图、室内设计工程图和建筑设计工程图的基本方法和技巧。

《AutoCAD2012中文版命令速查手册》既适合从事建筑、机械、室内装饰设计的专业技术人员，也适合想快速提高AutoCAD绘图技能的作图爱好者，还可作为大中专院校和相关培训学校的教材。

书籍目录

前言
第1章基本功能操作命令
1. 1 AutoCAD快速设计的命令执行方式
1. 2 AutoCAD 2012工作空间
1. 3 绘图环境的设置命令
1. 3. 1 选项设置(OPTIONS，OP)
1. 3. 2 草图设置(DSETTING，DSE)
1. 3. 3 特性设置(MATCHPROP(S)，MA(S))
1. 3. 4 图形单位设置(UNITS，UN)
1. 3. 5 绘图图限设置(LIMITS)
1. 4 文件管理命令
1. 4. 1 新建文件(Ctrl+N)
1. 4. 2打开文件(Ctrl+O)
1. 4. 3 保存文件(Ctrl+S)
1. 4. 4 另存为(Ctrl+Shift+S)
1. 4. 5 退出(Ctrl+O)
1. 5 精确绘制图形命令
1. 5. 1 捕捉模式(F9或SNAPMODE)
1. 5. 2 栅格显示(F7或GRIDDISPLAY)
1. 5. 3寸象捕捉(F3)
1. 5. 4寸象追踪(F10、F11)
1. 5. 5 正交模式(F8或ORTHO)
1. 5. 6 动态输入(F12)
1. 6 图层功能命令
1. 6. 1 设置图层(LAYER，LA)
1. 6. 2 图层的线型(LINETYPE，LT)
1. 6. 3颏色的设置(COLOR，COL)
1. 7 选择对象命令
1. 7. 1 选择单个对象(SELECT)
1. 7. 2 窗口选择对象(W)
1. 7. 3 窗交选择对象(C)
1. 7. 4 栏选对象(F)
1. 7. 5 圈围(WP)
1. 7. 6 框(BOX)
1. 7. 7 快速选择对象(QSELECT)
1. 8 快速设计案例——利用图层来绘制图形
第2章简单图形元素绘制命令
2. 1 点绘制命令
2. 1. 1 设置点样式命令(DDPTYPE，DDPT)
2. 1. 2 点(POINT，PO)
2. 1. 3 定数等分(DIVIDE，DIV)
2. 1. 4 定距等分(MEASURE，ME)
2. 2 直线或直线段绘制命令
2. 2. 1直线段(LINE，L)
2. 2. 2 构造线(XLINE，XL)

2．2．3 射线(RAY)
2．3 多边形绘制命令
2．3．1矩形(RECTANG，REC)
2．3．2 多边形(POLYGON，POL)
2．4 圆形元素的绘制命令
2．4．1圆(CIRCLE，C)
2．4．2圆弧(ARC，A)
2．4．3圆环(DONUT，DO)
2．4．4椭圆、椭圆弧(ELLIPSE，EL)
2．5 快速设计案例
2．5．1 绘制多边形组合图形
2．5．2 绘制棘轮图形
2．5．3 绘制曲柄图形
第3章高级图形元素绘制命令
3．1 多线段与多线命令
3．1．1多段线命令(PLINE，PL)
3．1．2 编辑多段线(PEDIT，PE)
3．1．3定义多线样式(MLSTYLE，MLST)
3．1．4 多线命令(MLINE，ML)
3．1．5 编辑多线(MLEDIT，MLED)
3．2 样条曲线命令
3．2．1 绘制样条曲线(SPLINE，SPL)
3．2．2 编辑样条曲线(SPLINEDIT，SPE)
3．3 面域命令
3．3．1 创建面域(REGION，REG)
3．3．2 面域的布尔运算(UNION，UNI)
3．4 图案填充命令
3．4．1图案填充(HATCH，H)
3．4．2 编辑填充图案(HATCHEDIT，HE)
3．5 绘制曲线与参照几何图形命令
3．5．1螺旋线(HELIX)
3．5．2 修订云线(REVCLOUD，REVC)
3．6 快速设计案例
3．6．1 绘制建筑墙体
3．6．2 绘制剪刀
3．6．3 绘制建筑外观图形
第4章二维图形编辑命令
4．1 夹点编辑命令
4．1．1 夹点模式．移动
4．1．2 夹点模式．拉伸
4．1．3 夹点模式．拉长对象
4．1．4 夹点模式．半径
4．2 移动或复制类型命令
4．2．1 移动命令(MOVE，M)
4．2．2 旋转命令(ROTATE，RO)
4．2．3 复制命令(COPY，CO)
4．2．4 镜像命令(MIRROR，MI)

4．2．5 偏移命令(OFFSET，O)
4．3 阵列命令(ARRAY，AR)
4．3．1矩形阵列(ARRAYRECT，AR(R))
4．3．2 环形阵列(ARRAYPOLAR，AR(PO))
4．3．3 路径阵列(ARRAYPATH，AR(PA))
4．3．4 编辑阵列命令(ARRAYEDIT，AR(E))
4．4 修改对象几何特性命令
4．4．1 缩放命令(SCALE，SC)
4．4．2 修剪命令(TRIM，TR)
4．4．3 延伸命令(EXTEND，EX)
4．4．4 拉伸命令(STRETCH，STR)
4．4．5 拉长命令(LENGTHEN，LEN)
4．4．6 圆角命令(FILLET，F)
4．4．7 倒角命令(CHAMFER，CHA)
4．5 分解或合并对象命令
4．5．1 删除命令(ERASE，E)
4．5．2 删除重复对象(OVERKILL，OV)
4．5．3 打断命令(BREAK，BR)
4．5．4打断于点(BREAK)
4．5．5 分解命令(EXPLODE，X)
4．5．6 合并命令(JOIN，J)
4．6 快速设计案例
4．6．1 绘制密封垫
4．6．2 绘制机制夹具
第5章图形尺寸标注命令
5．1 图形标注样式管理
5．1．1 文字样式命令(STYLE)
5．1．2 标注样式管理器命令(DIMSTYLE，D)
5．1．3多重引线样式管理器命令(MLEADERSTYLE)
5．1．4 表格样式命令(TABLESTYLE，TS)
5．2 基本尺寸标注命令
5．2．1 线性标注命令(DIMLINEAR，DLI)
5．2．2 角度标注命令(DIMANGULAR，DAN)
5．2．3 半径标注命令(DIMRADIUS，DRA)
5．2．4 直径标注命令(DIMDLA，DDI)
5．2．5 弧长标注命令(DIMARC，DAR)
5．2．6 坐标标注命令(DIMORDINATE，DOR)
5．2．7寸齐标注命令(DIMALIGNED，DAL)
5．2．8 折弯标注命令(DIMJOGGED，DJO)
5．2．9 标注打断命令(DIMBREAK，DIMBRE)
5．2．10 倾斜标注命令(DIMEDIT(O))
5．3 快速标注命令
5．3．1 快速标注(QDIM)
5．3．2 基线标注(DIMBASELINE，DBA)
5．3．3 连续标注(DIMCONTINUE，DCO)
5．3．4 等距标注(DIMSPACE，DIMSPA)
5．4 其他标注命令

5．4．1 形位公差标注(TOLERANCE，TOL)
5．4．2圆心标记(DIMCENTER，DCE)
5．5 引线标注命令
5．5．1引线(LEADER，LEAD)
5．5．2 快速引线标注(QLEADER，LE)
5．5．3 多重引线(MLEADER)
5．6 文字标注命令
5．6．1 单行文字(TEXT)
5．6．2多行文字(MTEXT，T)
5．6．3 编辑文字(DDEDIT，ED)
5．7 表格注释命令
5．7．1 创建表格(TABLE，TB)
5．7．2 编辑表格文字(TABLEDIT)
5．7．3 修改表格
5．8 快速设计案例
5．8．1 标注零件图形
5．8．2 添加文字和表格
第6章块与外部参照命令
6．1 块命令
6．1．1 创建块(BLOCK，B)
6．1．2 插入块(INSERT，I)
6．1．3 删除块(PURGE，PU)
6．1．4写块(WBLOOCK，W)
6．1．5 动态块(BEDIT，BE)
6．2 块属性命令
6．2．1 定义属性命令(ATTDEF，ATT)
6．2．2 编辑属性定义(DDEDIT)
6．2．3 块属性编辑(ATTEDIT，ATE)
6．3 外部参照命令
6．3．1外部参照(EXTERNALREFERENCES)
6．3．2 附着外部参照(XATTACH，XA)
6．3．3 剪裁外部参照(XCLIP，XC)
6．3．4 调整外部参照(IMAGEADJUST)
6．4 AutoCAD 2012设计中心命令
6．4．1 设计中心(ADCENTER，ADC)
6．4．2 利用设计中心插入图块
6．4．3 图形复制
6．5 T具选项板
6．5．1打开工具选项板(TOOLPALETTES，TP)
6．5．2 新建工具选项板(CUSTOMIZE)
6．5．3 向工具选项板添加内容
6．6 对象查询命令
6．6．1查询距离(DIST，DI)
6．6．2 查询列表(IdST，LI)
6．7 快速设计案例
6．7．1 块的创建与应用
6．7．2 标注零件图表面粗糙度

第7章三维实体与曲面命令
7．1 三维建模坐标系命令
7．1．1 三维笛卡儿坐标系(UCS)
7．1．2 柱坐标系
7．1．3 球坐标系
7．2 视点设置命令
7．2．1 视点预设(DDVPOINT，DDVP)
7．2．2 视点(VPOINT，VPOI)
7．2．3 视图管理器(VIEW)
7．3 三维模型的表现命令
7．3．1 线框模型(VSCURRENT(W))
7．3．2 曲面模型(CONVTOSURFACE)
7．3．3 实体模型(CONVTOSOL，ID)
7．4 实体创建命令
7．4．1拉伸(EXTRUDE，EXT)
7．4．2扫掠(SWEEP，SW)
7．4．3 旋转(REVOLVE，REV)
7．4．4 放样(LOFT)
7．4．．5 按住／拖动(PRESSPULL，PRES)
7．5 网格创建命令
7．5．1 三维面网格(3DFACE)
7．5．2 旋转网格(REVSURF，REVS)
7．5．3 平移网格(TABSURF，TABS)
7．5．4 直纹网格(RULESURF，RU)
7．5．5 边界网格(EDGESURF，EDGES)
7．5．6 平滑网格(MESHSMOOOTH)
7．6 三维网格图元命令(MESH)
7．7 三维曲面命令
7．7．1 平面曲面(PLANESURF，PLANE)
7．7．2 网格曲面(SURFNETWORK，SURFNET)
7．7．3 过渡曲面(SURFBLEND，SURFB)
7．7．4． 曲面修补(SURFPATCH，SURFP)
7．7．5 曲面偏移(SURFOFFSET，SURFO)
7．7．6 圆角曲面(SURFFILLET，SURFF)
7．8 三维实体图元命令
7．8．1 圆柱体(CYLINDER，CYLI)
7．8．2 圆锥体(CONE)
7．8．3 长方体(BOX)
7．8．4 球体(SPHERE，SPH)
7．8．5 棱锥体(PYRAMID，PYR)
7．8．6圆环体(TORUS，TOR)
7．8．7 楔体(WEDGE，WED)
7．9 三维基本实体的绘制实例
7．9．1绘制轴
7．9．2 绘制端盖模型
7．9．3 绘制深沟球轴承模型
7．9．4 绘制带轮

第8章三维绘图编辑命令
8．1 基本操作三维模型命令
8．1．1 三维小控件工具
8．1．2 三维移动(3DMOVE，3DMO)
8．1．3 三维旋转(3DROTATE，3DR)
8．1．4 三维缩放(3DSCALE，3DSC)
8．1．5 三维对齐(3DALIGN，3DAL)
8．1．6 三维镜像(3D MIRROR，3DMI)
8．1．7 三维阵列(3DARRAY，3DAR)
8．2 三维布尔运算命令
8．2．1 并集命令(LINION，UNI)
8．2．2 差集命令(SUBTRACT，SUBT)
8．2．3 交集命令(INTERSECT)
8．3 实体编辑命令
8．3．1拉伸面(SOLIDEDIT (F→E))
8．3．2 移动面(SOLIDEDIT (F→M))
8．3．3 旋转面(SOLIDEDIT (F→R))
8．3．4 偏移面(SOLIDEDIT (F→O))
8．3．5 倾斜面(SOLIDEDIT (F→T))
8．3．6 删除面(SOLIDEDIT (F→D))
8．3．7 复制面(SOLIDEDIT(F→C))
8．3．8 着色面(SOLIDEDIT(F→L))
8．4 其他实体编辑功能
8．4．1 提取边(XEDGES，XEDG)
8．4．2 压印边(IMPRINT，IMPR)
8．4．3复制边(SOLIDEDIT(E→C))
8．4．4 分割实体(SOLIDEDIT (B→P))
8．4．5抽壳(SOLIDEDIT (B→S))
8．4．6 转换为实体(CONVTOSOLID)
8．4．7 转换为曲面(CONVTOSURFACE，CONVTOSU)
8．4．8剖切(SLICE，SL)
8．5 快速建模绘制实例
8．5．1 法兰盘高级建模
8．5．2 轴承支架高级建模
8．5．3 箱体零件高级建模
8．5．4 摇柄手轮高级建模
8．5．5 手动阀门高级建模
第9章几何图形的表达方法
9．1 机械图形的表达
9．1．1 工程常用的投影法知识
9．1．2 实体的图形表达
9．1．3 组合体的形体表示
9．1．4 组合体的表面连接关系
9．2 图形视图的画法
9．2．1 基本视图
9．2．2 向视图
9．2．3 局部视图

9．2．4 斜视图
9．2．5 剖视图
9．2．6 断面图
9．2．7 简化画法
9．3 图形视图快速绘制实例
9．3．1 绘制减速器透视孔盖
9．3．2 绘制轴承座的基本视图
9．3．3 绘制曲柄旋转剖视图
9．3．4 绘制油杯半剖视图
第10章室内设计快速制图案例
10．1室内设计概述
10．1．1 室内设计的内容
10．1．2 室内设计的分类
10．1．3 室内设计的原则
10．2绘制户型平面布置图
10．2．1 家具布置
10．2．2 绘制户型图地面材质图
10．2．3 为户型图标注尺寸与文字
10．3绘制户型客厅A立面图
第11章建筑快速设计应用案例
11．1建筑设计的初步认识
11．2绘制别墅总平面图
11．2．1 绘制轴线
11．2．2 绘制建筑物轮廓
11．2．3 绘制辅助设施
11．2．4 图案填充和文字说明
11．3绘制底层建筑平面图
11．3．1 绘制建筑轴线网
11．3．2 绘制墙体
11．3．3 绘制门窗
11．3．4 绘制建筑设备
11．3．5 尺寸标注和文字说明
11．4绘制建筑立面图
11．4．1 绘制底层南立面图
11．4．2 绘制二层南立面图
11．4．3 整体修改
11．4．4 立面图标注和说明
11．4．5 绘制建筑北立面图
第12章机械设计快速制图案例
12．1AutoCAD在机械设计中的应用
12．2机械制图的国家标准
12．2．1 图纸幅面及格式
12．2．2 标题栏
12．2．3 图纸比例
12．2．4． 字体
12．2．5 图线
12．2．6 尺寸标注

12. 3AutoCAD机械工程图样板的创建
12. 3. 1 样板图的作用
12. 3. 2 样板图的创建过程
12. 4 绘制机械零件
12. 4. 1 绘制轴承
12. 4. 2 绘制连杆零件
12. 5绘制机械零件工程图
12. 5. 1 零件图分析
12. 5. 2 绘制零件图
12. 6 绘制机械装配图
12. 6. 1 绘制零件图
12. 6. 2 插入图形
12. 6. 3 修改图形和填充图案
12. 6. 4 编写零件序号和标注尺寸
12. 6. 5 填写明细栏、标题栏和技术要求

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com