

## <<Creo1.0 曲面设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Creo1.0 曲面设计教程>>

13位ISBN编号：9787111386322

10位ISBN编号：7111386329

出版时间：2012-7

出版时间：机械工业出版社

作者：詹友刚 编

页数：351

字数：568000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Creo1.0 曲面设计教程>>

### 内容概要

#### 《Creo

1.0工程应用精解丛书：Creo1.0曲面设计教程》全面、系统地介绍了Creo1.0的曲面设计内容，包括曲面设计的发展概况、曲面造型的数学概念、曲面基准的创建、简单曲面的创建、复杂曲面的创建、曲面的修改与编辑、曲面中的倒圆角、曲线和曲面的信息与分析、ISDX曲面设计以及曲面的逆向工程等。

在内容安排上，本书紧密结合大量范例对Creo曲面设计的原理、方法、构思与技巧进行讲解和说明，这些范例都是实际工程设计中具有代表性的例子，并且这些范例是根据北京兆迪科技有限公司给国内外一些著名公司（含国外独资和合资公司）的培训案例整理而成的，具有很强的实用性。

在写作方式上，本书紧贴软件的实际操作界面，采用软件中真实的对话框、操控板和按钮等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件，从而尽快地上手，提高学习效率。

#### 《Creo

1.0工程应用精解丛书：Creo1.0曲面设计教程》内容全面，条理清晰，实例丰富，讲解详细，图文并茂，可作为广大工程技术人员和三维设计爱好者学习Creo曲面设计的自学教程和参考书，也可作为大中专院校学生和各类培训学校学员的CAD/CAM课程上课及上机练习教材。

本书附多媒体DVD学习光盘两张，制作了与本书全程同步的视频教学文件（含语音讲解，时间长达560分钟，两张DVD教学文件容量共计6.2G），另外还包含了本书所有的素材文件、练习文件和范例文件。

## <<Creo1.0 曲面设计教程>>

### 书籍目录

出版说明

前言

丛书导读

本书导读

第1篇 曲面设计基础

第1章 曲面设计概要

1.1 曲面设计的发展概况

1.2 曲面造型的数学概念

1.3 曲面造型方法

1.4 光滑曲面造型技巧

第2章 曲面基准的创建

2.1 基准特征和系统设置

2.2 基准平面的创建

2.3 基准轴的创建

2.4 基准点的创建方法

2.4.1 在曲线/边线上创建基准点

2.4.2 在顶点上创建基准点

2.4.3 过中心点创建基准点

2.4.4 在曲面上创建基准点

2.4.5 偏移曲面创建基准点

2.4.6 利用曲线与曲面相交创建基准点

2.4.7 利用坐标系原点创建基准点

2.4.8 通过给定坐标值创建基准点

2.4.9 在三个曲面相交处创建基准点

2.4.10 利用两条曲线相交创建基准点

2.4.11 偏移一点创建基准点

2.4.12 创建域点

2.5 坐标系的创建方法

2.5.1 使用三个平面创建坐标系

2.5.2 使用两个相交的基准轴（边）创建坐标系

2.5.3 使用一个点和两个不相交的基准轴（边）创建坐标系

2.5.4 创建偏距坐标系

2.5.5 创建与屏幕正交的坐标系

2.5.6 使用一个平面和两个基准轴（边）创建坐标系

2.5.7 从文件创建坐标系

2.5.8 坐标系的应用

2.6 基准曲线的创建方法

2.6.1 草绘曲线

2.6.2 过基准点的曲线

2.6.3 复制曲线

2.6.4 使用剖截面创建基准曲线

2.6.5 从方程创建基准曲线

2.6.6 在两个曲面相交处创建基准曲线

2.6.7 用修剪创建基准曲线

2.6.8 沿曲面创建偏移基准曲线

## <<Creo1.0 曲面设计教程>>

- 2.6.9 垂直于曲面创建偏移基准曲面
- 2.6.10 从曲面边界创建基准曲线
- 2.6.11 通过投影创建基准曲线
- 2.6.12 创建包络曲线
- 2.6.13 用二次投影创建基准曲线
- 2.6.14 基准曲线应用范例--在特殊位置创建筋（肋）特征
- 2.7 图形特征
  - 2.7.1 图形特征基础
  - 2.7.2 图形特征应用范例
- 第2篇 普通曲面设计
- 第3章 简单曲面的创建
  - 3.1 概述
  - 3.2 创建拉伸和旋转曲面
  - 3.3 创建平整曲面      填充特征
  - 3.4 偏移曲面
  - 3.5 复制曲面
- 第4章 复杂曲面的创建
  - 4.1 创建边界混合曲面
    - 4.1.1 创建一般边界混合曲面
    - 4.1.2 创建边界闭合混合曲面
    - 4.1.3 边界混合曲面的练习
  - 4.2 创建混合曲面
    - 4.2.1 混合特征简述
    - 4.2.2 创建混合曲面的一般过程
  - 4.3 扫描曲面
    - 4.3.1 普通扫描
    - 4.3.2 扫描（高级）
    - 4.3.3 螺旋扫描
    - 4.3.4 扫描混合
  - 4.4 将切面混合到曲面
  - 4.5 曲面自由形状
  - 4.6 曲面的环形折弯
  - 4.7 展平面组
  - 4.8 “带”曲面
  - 4.9 曲面的扭曲
    - 4.9.1 进入扭曲（Warp）操控板
    - 4.9.2 变换工具
    - 4.9.3 扭曲工具
    - 4.9.4 骨架工具
    - 4.9.5 拉伸工具
    - 4.9.6 折弯工具
    - 4.9.7 扭转工具
    - 4.9.8 雕刻工具
  - 4.10 数据共享
    - 4.10.1 数据的传递
    - 4.10.2 几何传递
    - 4.10.3 数据共享的几种常用方法

## <<Creo1.0 曲面设计教程>>

### 4.11 参数化设计

#### 4.11.1 关于关系

#### 4.11.2 关于用户参数

#### 4.11.3 曲面的参数化设计应用范例

### 第5章 曲面的修改与编辑

#### 5.1 曲面的修剪

##### 5.1.1 一般的曲面修剪

##### 5.1.2 用面组或曲线修剪面组

##### 5.1.3 用“顶点倒圆角”命令修剪面组

##### 5.1.4 薄曲面的修剪

#### 5.2 曲面的合并与延伸操作

##### 5.2.1 曲面的合并

##### 5.2.2 曲面的延伸

#### 5.3 曲面的移动和旋转

##### 5.3.1 曲面的移动

##### 5.3.2 曲面的旋转

#### 5.4 曲面的拔模

##### 5.4.1 拔模特征简述

##### 5.4.2 使用枢轴平面拔模

##### 5.4.3 草绘分割的拔模特征

##### 5.4.4 枢轴曲线的拔模

#### 5.5 将曲面面组转化为实体或实体表面

##### 5.5.1 使用“实体化”命令创建实体

##### 5.5.2 使用“偏移”命令创建实体

##### 5.5.3 使用“加厚”命令创建实体

### 第6章 曲面中的倒圆角

#### 6.1 倒圆角的特征

#### 6.2 倒圆角的参考

#### 6.3 倒圆角的类型

##### 6.3.1 恒定倒圆角

##### 6.3.2 可变倒圆角

##### 6.3.3 曲面至曲面可变倒圆角

##### 6.3.4 由曲线驱动的倒圆角

##### 6.3.5 完全倒圆角

##### 6.3.6 圆锥倒圆角

### 第7章 曲线和曲面的信息与分析

#### 7.1 曲线的分析

##### 7.1.1 曲线上某点信息分析

##### 7.1.2 曲线的半径分析

##### 7.1.3 曲线的曲率分析

##### 7.1.4 对曲线进行偏差分析

#### 7.2 曲面的分析

##### 7.2.1 曲面上某点信息分析

##### 7.2.2 曲面的半径分析

##### 7.2.3 曲面的曲率分析

##### 7.2.4 曲面的截面分析

##### 7.2.5 曲面的偏移分析

## <<Creo1.0 曲面设计教程>>

- 7.2.6 对曲面进行偏差分析
- 7.2.7 曲面的高斯曲率分析
- 7.2.8 曲面的拔模分析
- 7.2.9 曲面的反射分析
- 7.3 用户定义分析--UDA
- 7.3.1 关于用户定义分析
- 7.3.2 使用 UDA 功能的规则和建议
- 第8章 普通曲面设计综合范例
- 8.1 普通曲面综合范例1      塑料瓶
- 8.2 普通曲面综合范例2      座椅
- 8.3 普通曲面综合范例3      在曲面上创建文字
- 8.4 普通曲面综合范例4      参数化圆柱齿轮
- 8.5 普通曲面综合范例5      参数化蜗杆
- 8.6 普通曲面综合范例6      自顶向下 ( Top\_Down ) 设计手机
- 8.6.1 概述
- 8.6.2 创建手机的骨架模型
- 8.6.3 创建二级主控件1
- 8.6.4 创建三级主控件
- 8.6.5 创建二级主控件2
- 8.6.6 创建手机屏幕
- 8.6.7 创建手机上盖
- 8.6.8 创建手机按键
- 8.6.9 创建手机下盖
- 8.6.10 创建电池盖
- 第3篇 ISDX曲面设计
- 第9章 ISDX曲面基础
- 9.1 认识ISDX曲面模块
- 9.1.1 模型构建概念
- 9.1.2 ISDX曲面模块特点及应用
- 9.1.3 认识造型特征属性
- 9.2 进入ISDX曲面模块
- 9.3 ISDX曲面模块环境
- 9.3.1 ISDX曲面模块用户界面
- 9.3.2 ISDX曲面模块命令按钮
- 9.3.3 再生更新
- 9.4 ISDX曲面模块入门
- 9.4.1 查看ISDX曲线及曲率图、ISDX曲面
- 9.4.2 查看及设置活动平面
- 9.4.3 查看ISDX环境中的四个视图及设置视图方向
- 9.4.4 ISDX环境的首选项设置
- 第10章 创建ISDX曲线
- 10.1 ISDX曲线基础
- 10.2 ISDX曲线上点的类型
- 10.2.1 自由点
- 10.2.2 软点
- 10.2.3 固定点
- 10.2.4 相交点

## <<Creo1.0 曲面设计教程>>

### 10.3 ISDX曲线的类型

#### 10.3.1 自由 ( Free ) 类型的ISDX曲线

#### 10.3.2 平面 ( Planar ) 类型的ISDX曲线

#### 10.3.3 创建COS类型的ISDX曲线

#### 10.3.4 下落 ( Drop ) 类型的ISDX曲线

### 第11章 编辑ISDX曲线

#### 11.1 ISDX曲线的曲率图

#### 11.2 ISDX曲线上点的编辑

##### 11.2.1 移动ISDX曲线上的点

##### 11.2.2 比例更新 ( Proportional Update )

##### 11.2.3 ISDX曲线端点的相切设置

##### 11.2.4 在ISDX曲线上添加/删除点

#### 11.3 延伸ISDX曲线

#### 11.4 分割ISDX曲线

#### 11.5 组合ISDX曲线

#### 11.6 复制和移动ISDX曲线

#### 11.7 删除ISDX曲线

#### 11.8 ISDX 多变曲面与修饰造型

### 第12章 创建ISDX曲面

#### 12.1 采用不同的方法创建ISDX曲面

##### 12.1.1 采用边界的方法创建ISDX曲面

##### 12.1.2 采用放样的方法创建ISDX曲面

##### 12.1.3 采用混合的方法创建ISDX曲面

#### 12.2 编辑ISDX曲面

##### 12.2.1 使用ISDX曲线编辑ISDX曲面

##### 12.2.2 使用曲面编辑命令编辑曲面

#### 12.3 连接ISDX曲面

#### 12.4 修剪ISDX曲面

#### 12.5 特殊ISDX曲面

##### 12.5.1 三角曲面

##### 12.5.2 圆润曲面

##### 12.5.3 渐消曲面

### 第13章 ISDX曲面设计综合范例

#### 13.1 ISDX曲面设计范例1 钟表表面

#### 13.2 ISDX曲面设计范例2 勺子

#### 13.3 ISDX曲面设计范例3 玩具汽车

.....

## <<Creo1.0 曲面设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>