

<<中文版AutoCAD2013实用教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD2013实用教程>>

13位ISBN编号：9787111395294

10位ISBN编号：7111395298

出版时间：2012-10

出版时间：机械工业出版社

作者：陈志民

页数：362

字数：577000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书系统全面地讲解了Autodesk公司最新推出的专业绘图软件——AutoCAD 2013的功能和应用。

本书共14章，按照工程绘图的方法与流程，循序渐进地介绍了系统环境设置、绘制和编辑二维图形、标注文字、标注尺寸、各种精确绘图工具、图形显示控制、填充图案、创建块与属性、绘制基本三维模型、绘制复杂实体模型、渲染以及图形打印等内容。

本书在编写风格上充分考虑到教师的授课方式和学生与自学者学习习惯，在进行知识点讲解的同时，列举了大量的实例，使读者能在实践操作中掌握AutoCAD

2013的使用方法和技巧。

此外，本书在各章中还配有精心选择的综合应用实例和练习题，可以使读者进一步加深各章知识的理解，灵活掌握基本绘图命令、作图方法以及应用技巧。

本书免费赠送DVD多媒体教学光盘，提供了本书实例涉及的所有素材、结果文件及语音视频教学。并特别随盘赠送了建筑施工图绘制、机械二维和三维零件设计和装配、室内装潢设计和园林设计四套语音视频教学，以帮助读者快速掌握相关专业的绘图技能和技巧。

本书具有很强的针对性和实用性，且结构严谨、叙述清晰、内容丰富、通俗易懂，既可以作为大中专院校相关专业以及CAD培训机构的教材，也可以作为从事CAD工作的工程技术人员的自学指南。

书籍目录

前言

第1章 AutoCAD 2013快速入门

- 1.1 了解AutoCAD 2013
- 1.2 AutoCAD 2013工作界面
- 1.3 AutoCAD 2013工作空间
- 1.4 AutoCAD 2013执行命令的方式
- 1.5 AutoCAD图形文件的基本操作
- 1.6 AutoCAD视图的控制
- 1.7 认识AutoCAD中的坐标系
- 1.8 综合实例——文件基本操作
- 1.9 习题

第2章 优化绘图环境

- 2.1 设置绘图环境
- 2.2 使用辅助绘图工具
- 2.3 习题

第3章 图层与图形特性

- 3.1 图层概述
- 3.2 图层的管理
- 3.3 图形特性设置
- 3.4 综合实例——图层基本操作
- 3.5 习题

第4章 绘制基本二维图形

- 4.1 绘制点
- 4.2 绘制直线、多段线
- 4.3 绘制射线、构造线
- 4.4 绘制曲线对象
- 4.5 绘制多线、样条曲线
- 4.6 绘制矩形、正多边形
- 4.7 综合实例
- 4.8 习题

第5章 编辑二维图形

- 5.1 选择对象
- 5.2 移动、旋转和对齐
- 5.3 复制、偏移、镜像和阵列对象
- 5.4 修剪、延伸、拉伸和缩放
- 5.5 圆角和倒角
- 5.6 打断、分解和合并
- 5.7 利用夹点编辑图形
- 5.8 综合实例
- 5.9 习题

第6章 面域、查询与图案填充

- 6.1 面域
- 6.2 查询
- 6.3 图案填充
- 6.4 编辑填充图案

6.5 综合实例

6.6 习题

第7章 文字与表格

7.1 添加和编辑文字

7.2 添加和编辑表格

7.3 综合实例——绘制表格

7.4 习题

第8章 块、外部参照与设计中心

第9章 尺寸标注

第10章 三维绘图基础

第11章 创建三维实体和网格曲面

第12章 编辑三维实体

第13章 材质、灯光和渲染

第14章 图形发布与打印

附录1 AutoCAD 2013常用命令快捷键

附录2重要的键盘功能键速查

编辑推荐

麓山文化编著的《中文版AutoCAD2013实用教程》共分14章，第1章：主要介绍AutoCAD 2013的基本功能和基础知识。

第2章：主要介绍绘图环境设置。

第3章：介绍图层和图形特性的设置方法。

第4章：介绍使用点、线、圆、矩形等基本绘图工具绘制二维图形的方法。

第5章：介绍编辑图形的基本命令。

第6章：介绍【面域】和【图案填充】工具的概念及其使用方法。

第7章：介绍文字和表格的使用方法。

第8章：介绍块的使用，以及用外部参照和AutoCAD设计中心插入各种对象的方法和技巧。

第9章：介绍尺寸标注样式的设置、各类尺寸标注的用途及操作、尺寸标注的编辑、多重引线标注，以及参数化设计的使用方法。

第10章：介绍AutoCAD 2013的三维绘图基础，以及设置三维视图和建立用户坐标系，以及介绍的空间点和空间线的绘制方法。

第11章：介绍在AutoCAD 2013中创建基本三维模型的方法，以及长方体、球体、圆柱体、楔体、拉伸、旋转、扫掠、放样等常用建模工具的使用方法。

第12章：介绍编辑三维实体方法，以及检查实体间干涉和编辑实体的面、边和体等元素的方法和技巧。

第13章：介绍渲染和着色的基本操作。

第14章：介绍图形输出、布局的创建和管理方法，以及图形的打印功能。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>