第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2013中文版从入门到>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2013中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787111404767

10位ISBN编号：7111404769

出版时间：2012-12

出版时间：机械工业出版社

作者：韦杰太

页数：680

字数：1084000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

AutoCAD是美国Autodesk公司推出的，集二维绘图、三维设计、渲染及通用数据库管理和互联网通信功能于一体的计算机辅助绘图软件包。
自1982年推出以来，从初期的1.O版本，经多次版本更新和性能完善，现已发展到AutoCAD 2013，其不仅在机械、电子和建筑等工程设计领域得到了广泛的应用，而且在地理、气象、航海等特殊图形的绘制，甚至乐谱、灯光、幻灯和广告等领域也得到了广泛的应用，目前已成为计算机CAD系统中应用最为广泛的图形软件之一。

本书的编者都是各高校多年从事计算机图形教学研究的一线人员，具有丰富的教学实践经验与教材编写经验，能够准确地把握读者心理与实际需求。
值此AutoCAD 2013面市之际，编者根据读者工程应用学习的需要编写了此书。

本书具有以下突出特点：　　1.在内容组织上遵循由浅入深原则，突出了易懂、实用、全面的特点。
每章前面有本章导读，使读者有的放矢；每个功能讲解都附有实例，让读者快速把握AutoCAD相关功能。

2.注重理论与操作相结合。
结合实例对知识点进行详细讲解，使学生切实掌握，并做到可以举一反三。

3.注意了对绘图整体的设计观念的培养，同时又强调了绘图过程的详细介绍及实用性技巧的说明。

……

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书首先介绍AutoCAD 2013中文版基本操作、基本绘图命令、高级绘图命令、图层的设置与管理、精确定位工具、平面图形编辑命令等：接下来介绍文字与表格、尺寸标注、图块与外部参照、辅助绘图工具等辅助绘图功能；然后介绍了AutoCAD三维功能。
为了体现AutoCAD的高端分析功能，本书特意讲解AutoLIsP编程等相关知识；最后通过各个方面的实例应用介绍，让读者在掌握绘图技术的基础上学会工程设计的一般方法和技巧。

随书光盘包含全书所有实例的源文件和操作过程录屏讲解动画，总时长达1000分钟。
为了开阔读者的视野，促进读者的学习，光盘中还免费赠送时长达800分钟的AutoCAD工程案例学习录屏讲解动画教程和相应的实例源文件，以及AutoCAD使用技巧集锦电子书和各种实用的AutoCAD工程设计图库。

本书结构清晰，实例丰富，书中包括机械、建筑、电气、三维建模以及AutoLISP编程的典型实例，每个实例均配有图形源文件和操作动画演示，以着重培养读者的自学和应用的能力。

本书是面向AutoCAD初、中级用户的一本实用教程，既可以作为计算机辅助设计(AutoCAD)的技能培训教材，也可以作为初学者的自学指导教材。

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2013中文版从入门到>>

书籍目录

前言
第1章AutoCAD2013入门
1. 1操作界面
1. 1. 1操作界面简介
1. 1. 2操作实例——定制界面
1. 2配置绘图系统
1. 2. 1绘图系统配置
1. 2. 2操作实例——设置屏幕颜色和光标大小
1. 3设置绘图环境
1. 3. 1设置图形单位
1. 3. 2设置图形界限
1. 4文件管理
1. 4. 1常用文件管理命令
1. 4. 2操作实例——建立并设密码保存某文件.
1. 5图形显示工具
1. 5. 1缩放
1. 5. 2平移
1. 6动手练一练
第2章二维绘图命令
2. 1直线类命令
2. 1. 1直线段
2. 1. 2操作实例——五角星
2. 1. 3构造线
2. 2圆类命令
2. 2. 1圆
2. 2. 2操作实例——哈哈猪
2. 2. 3圆弧
2. 2. 4操作实例——五瓣梅
2. 2. 5圆环
2. 2. 6椭圆与椭圆弧
2. 2. 7操作实例——洗脸盆
2. 3平面图形
2. 3. 1矩形
2. 3. 2操作实例——方头平键
2. 3. 3正多边形
2. 3. 4. 操作实例——螺母
2. 4点
2. 4. 1点
2. 4. 2等分点与定距等分
2. 4. 3操作实例——棘轮
2. 5多段线
2. 5. 1绘制多段线
2. 5. 2操作实例——交通标志
2. 6样条曲线
2. 6. 1绘制样条曲线

2．6．2操作实例——凸轮轮廓曲线
2．7多线
2．7．1绘制多线
2．7．2定义多线样式
2．7．3编辑多线
2．7．4操作实例——墙体
2．8图案填充
2．8．1图案填充的操作
2．8．2操作实例——小房子
2．9综合演练——汽车
2．10动手练一练
第3章精确绘图
3．1精确定位工具
3．1．1正交模式
3．1．2栅格显示
3．1．3捕捉模式
3．2对象捕捉
3．2．1特殊位置点捕捉
3．2．2操作实例——盘盖
3．2．3对象捕捉设置
3．2．4操作实例——三环旗
3．3对象追踪
3．3．1自动追踪
3．3．2操作实例——特殊位置线段的绘制
3．3．3极轴追踪设置
3．3．4操作实例——通过极轴追踪绘制方头平键
3．4对象约束
3．4．1几何约束
3．4．2操作实例——绘制相切及同心的圆
3．4．3尺寸约束
3．4．4操作实例——利用尺寸驱动更改方头平键尺寸
3．4．5自动约束
3．4．6操作实例——约束控制未封闭三角形
3．5动手练一练
第4章图层设置
4．1设置图层
4．1．1利用对话框设置图层
4．1．2利用工具栏设置图层
4．2设置颜色
4．3图层的线型
4‘3．1在“图层特性管理器”对话框中设置线型
4．3．2直接设置线型
4．3．3操作实例——螺栓
4．4综合演练——泵轴的绘制
4．5上机操作
第5章编辑命令
5．1选择对象

第一图书网, tushu007.com

5. 2复制类命令
5. 2. 1复制
5. 2. 2操作实例——办公桌
5. 2. 3镜像命令
5. 2. 4操作实例——压盖
5. 2. 5偏移命令
5. 2. 6操作实例——挡圈的绘制
5. 2. 7阵列命令
5. 2. 8操作实例——弹簧的绘制
5. 3改变位置类命令
5. 3. 1旋转命令
5. 3. 2操作实例——曲柄
5. 3. 3移动命令
5. 3. 4操作实例——餐厅桌椅
5. 3. 5缩放命令
5. 3. 6操作实例——紫荆花
5. 4改变几何特性类命令
5. 4. 1修剪命令
5. 4. 2操作实例——足球
5. 4. 3延伸命令
5. 4. 4操作实例——螺钉
5. 4. 5拉伸命令
5. 4. 6操作实例——手柄的绘制
5. 4. 7拉长命令
5. 4. 8操作实例——挂钟的绘制
5. 4. 9圆角命令
5. 4. 10操作实例——吊钩的绘制
5. 4. 11倒角命令
5. 4. 12操作实例——. 轴的绘制
5. 4. 13打断命令
5. 4. 14操作实例——. 连接盘的绘制
5. 4. 15打断于点命令
5. 4. 16操作实例——油标尺的绘制
5. 4. 17分解命令
5. 4. 18操作实例——圆头平键
5. 4. 19合并命令
5. 5删除及恢复类命令
5. 5. 1删除命令
5. 5. 2恢复命令
5. 5. 3清除命令
5. 6对象编辑命令
5. 6. 1钳夹功能
5. 6. 2操作实例——利用钳夹功能编辑图形
5. 6. 3修改对象属性
5. 6. 4操作实例——. 花朵的绘制
5. 6. 5特性匹配
5. 7综合演练

第一图书网, tushu007.com

5．7．1组合沙发的绘制
5．7．2齿轮的绘制
5．8动手练一练
第6章文字与表格
6．1文本样式
6．2文本标注
6．2．1单行文本标注
6．2．2多行文本标注
6．2．3操作实例——教术要求
6．3文本编辑
6．4表格
6．4．1定义表格样式
6．4．2创建表格
6．4．3表格文字编辑
6．4．4操作实例——苗木表
6．5综合演练——绘制建筑制图样板图
6．6动手练一练
第7章尺寸标注
7．1尺寸样式
7．1．1新建或修改尺寸样式
7．1．2线
7．1．3符号和箭头
7．1．4文字
7．1．5调整
7．1．6主单位
7．1．7换算单位
7．1．8公差
7．2标注尺寸
7．2．1长度型尺寸标注
7．2．2实例——标注螺栓
7．2．3对齐标注
7．2．4角度型尺寸标注
7．2．5直径标注
7．2．6实例——标注卡槽
7．2．7基线标注
7．2．8连续标注
7．2．9实例——标注轴承座
7．3引线标注
7．3．1利用LEADER命令进行引线标注
7．3．2利用QLEADER命令进行引线标注
7．3．3实例——标注轴套
7．4形位公差
7．4．1形位公差标注
7．4．2实例——标注齿轮轴的尺寸
7．5综合演练——标注齿轮
7．6动手练一练
第8章图块与外部参照

第一图书网, tushu007.com

8. 1图块操作
8. 1. 1定义图块
8. 1. 2图块的存盘
8. 1. 3实例——将图形定义为图块
8. 1. 4图块的插入
8. 1. 5实例——标注表面粗糙度符号
8. 1. 6动态块
8. 1. 7实例——利用动态块功能标注表面粗糙度符号
8. 2图块属性
8. 2. 1定义图块属性
8. 2. 2修改属性的定义
8. 2. 3图块属性编辑
8. 2. 4实例——表面粗糙度数值设置成图块属性并重新标注
8. 3动手练一练
第9章辅助绘图工具
9. 1设计中心
9. 1. 1启动设计中心
9. 1. 2显示图形信息
9. 1. 3插入图块
9. 1. 4图形复制
9. 2工具选项板
9. 2. 1打开工具选项板
9. 2. 2新建工具选项板
9. 2. 3向工具选项板中添加内容
9. 2. 4. 操作实例——绘制居室布置平面图
9. 3视口与空间
9. 3. 1视口
9. 3. 2模型空间与图纸空间
9. 4出图
9. 4. 1打印设备的设置
9. 4. 2创建布局
9. 4. 3页面设置
9. 4. 4从模型空间输出图形
9. 4. 5从图纸空间输出图形
9. 5对象查询
9. 5. 1查询距离
9. 5. 2查询对象状态
9. 6综合演练——日光灯的调光器电路
9. 6. 1设置绘图环境
9. 6. 2绘制线路结构图
9. 6. 3绘制各实体符号
9. 6. 4将实体符号插入到结构线路图
9. 6. 5添加文字和注释
9. 7动手练一练
第10章绘制和编辑三维表面
10. 1三维坐标系统
10. 1. 1创建坐标系

10．1．2动态坐标系
10．2观察模式
10．2．1动态观察
10．2．2视图控制器
10．3三维绘制
10．3．1绘制三维面
10．3．2绘制多边网格面
10．3．3绘制三维网格
10．4绘制三维网格
10．4．1直纹网格
10．4．2平移网格
10．4．3边界网格
10．4．4旋转网格
10．4．5实例——弹簧
10．5编辑三维网格
10．5．1三维镜像
10．5．2实例——花篮
10．5．3三维阵列
10．5．4对齐对象
10．5．5三维移动
10．5．6三维旋转
10．5．7实例——圆柱滚子轴承
10．6综合演练——搽壶
10．6．1绘制茶壶拉伸截面
10．6．2拉伸茶壶截面
10．6．3绘制茶壶盖
10．7动手练一练
第11章实体建模
11．1创建基本三维实体
11．1．1创建长方体
11．1．2实例——拨叉架的创建
11．1．3圆柱体
11．1．4实例——弯管接头的创建
11．2布尔运算
11．2．1布尔运算简介
11．2．2实例——带轮的创建
11．3特征操作
11．3．1拉伸
11．3．2旋转
11．3．3实例——齿轮的创建
11．3．4扫掠
11．3．5实例——锁的创建
11．3．6孑L样
11．3．7拖拽
11．3．8实例——内六角圆柱头螺钉的创建
11．4实体三维操作
11．4．1倒角

11．4．2圆角
11．4．3实例——棘轮的创建
11．4．4干涉检查
11．415实例——手柄的创建
11．5特殊视图
11．5．1剖切
11．5．2剖切截面
11．5．3截面平面
11．5．4实例——连接轴环的绘制
11．6综合演练——战斗机的创建
11．6．1机身与机翼
11．6．2附件
11．6．3细节完善
11．7动手练一练
第12章实体编辑与渲染
12．1显示形式
12．1．1消隐
12．1．2视觉样式
12．1．3视觉样式管理器
12．2编辑实体
12．2．1拉伸面
12．2．2实例——顶针
12．2．3删除面
12．2．4．实例——镶块
12．2．5旋转面
12．2．6实例——轴支架
12．2．7倾斜面
12．2．8实例——机座
12．2．9复制边
12．2．10实例——摇杆
12．3渲染实体
12．3．1贴图
12．3．2材质
12．3．3渲染
12．4综合演练——凉亭
12．5动手练一练
第13章AutoLISP语言概述
13．1 AutoLISP语言简介
13．1．1开发AutoCAD的重要工具
13．1．2 AutoLISP的特点
13．2 AutoLISP数据类型
13．2．1原子
13．2．2表和电对
13．3．3 AutoIASP的程序结构
13．4 AutoLISP的运行环境
13．5 AutoLISP的内存分配
13．6 AutoLISP程序的执行过程

13．6．1加载和卸载AutoLISP文件
13．6．2运行AutoLISP程序
13．7动手练一练
第14章AutoLISP的基本函数
14．1理解AutoLISP的变量和表达式
14．2表达式的结构
14．2．1数学表达式
14．2．2矢量表达式
14．2．3函数表达式
14．3 AutoLISP的变量与类型
14．3．1字符串型变量
14．3．2整型变量
14．3．3实型变量
14．3．4表型变量
14．3．5其他类型
14．4变量的应用
14．4．1使用AutoLISP变量
14．4．2使用AutoCAD系统变量
14．5创建用户自己的变量和表达式
14．6数值函数
14．6．1计算函数
14．6．2布尔运算函数
14．6．3三角函数
14．7字符串处理函数
14．7．1求字符串长度函数strlen(stringlength)
14．7．2字符串链接函数strcat(stringcatenation)
14．7．3子串提取函数substr(substring)
14．7．4字母大小写转换函数strcase
14．7．5字符串模式匹配函数wcmatch
14．8条件和循环函数
14．8．1关系运算函数
14．8．2逻辑运算函数
14．8．3 EQ函数与EQUAL函数
14．8．4条件函数
14．8．5循环函数
14．9表处理函数
14．9．1表处理的基本函数
14．9．2表的构造函数
14．9．3表的循环处理函数
14．9．4．表的关联
14．10符号和函数处理函数
14．10．1赋值函数
14．10．2其他符号处理函数
14．10．3函数处理函数
14．11错误处理函数
14．12应用程序处理函数
14．12．1 ADS立用程序

14．12．2 ARX立用函数
14．12．3其他应用函数
14．13实战演练
14．13．1绘制渐开线
14．13．2绘制二维螺旋线
14．14动手练一练
第15章对话框设计
15．1对话框概述
15．2对话框组件
15．3用DCL，定义对话框
15．3．1 base．DCL和acad．DCL文件
15．3．2引用DCL，文件
15．3．3 DCL语法
15．4用VisualLISP显示对话框
15．4．1显示对话框
15．4．2预览错误处理
15．5调整对话框的布局
15．5．1在控件组中分配控件
15．5．2调整控件间距
15．5．3调整右端和底部的空间
15．5．4调整加框行和列周围的空间
15．5．5自定义退出按钮文本
15．6对话框语言DCL详解
15．6．1控件属性
15．6．2 DCL属性目录
15．6．3对话框控件的DCL语法
15．7对话框驱动程序
15．7．1在AutoLISP中调用设计的对话框．
15．7．2动作表达式和回调
15．7．3列表框／下拉框处理
15．7．4图像处理
15．7．5对话框嵌套
15．7．6隐藏对话框
15．7．7特定应用数据
15．8综合演练
15．8．1绘制弹簧
15．8．2绘制带轮
15．9动手练一练
第16章机械设计工程实例
16．1机械制图概述
16．1．1零件图绘制方法
16．1．2装配图的绘制方法
16．2球阀阀体零件图
16．2．1配置绘图环境
16．2．2绘制球阀阀体
16．2．3标注球阀阀体
16．2．4填写标题栏

16．3球阀装配图
16．3．1配置绘图环境
16．3．2组装装配图
16．3．3标注球阀装配图
16．3．4填写标题栏和明细表.
16．4动手练一练
第17章建筑设计工程实例
17．1建筑绘图概述
17．1．1建筑绘图的特点
17．1．2建筑绘图分类
17．1．3总平面图
17．1．4建筑平面图概述
17．1．5建筑立面图概述
17．1．6建筑剖面图概述
17．1．7建筑详图概述
17．2家属楼建筑图绘制
17．2．1绘制家属楼平面图
17．2．2绘制家属楼立面图
17．2．3绘制家属楼剖面图
17．2．4．绘制家属楼建筑详图
17．3动手练一练
第18章电气设计工程实例
18．1电气制图概述
18．1．1电气图的分类
18．1．2电气图的特点
18．2车床电气设计
18．2．1主回路的设计
18．2．2控制回路的设计
18．2．3照明指示回路的设计
18．2．4添加文字说明
18．2．5电路原理说明
18．3工厂智能系统配线图设计
18．3．1图层设置
18．3．2图样布局
18．4电缆线路工程图设计
18．4．1设置绘图环境
18．4．2图样布局
18．4．3绘制主视图
18．4．4绘制俯视图
18．4．5绘制左视图
18．4．6添加尺寸标注及添加文字注释
18．5动手练一练
附录A AutoCAD2013常用快捷键
附录B AutoCAD2013快捷命令

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

王克印和金致洙等编著的《AutoCAD2013中文版从入门到精通》在内容组织上遵循由浅入深原则，突出了易懂、实用、全面的特点。
每章前面有本章导读，使读者有的放矢：每个功能讲解都附有实例，让读者快速把握AutoCAD相关功能。
注重理论与操作相结合。
结合实例对知识点进行详细讲解，使学生切实掌握，并做到可以举一反三。
注意了对绘图整体的设计观念的培养，同时又强调了绘图过程的详细介绍及实用性技巧的说明。
学科涵盖全面。
本书内容涵盖了AutoCAD应用的各个主要学科，包括机械、建筑、室内设计、电气设计等主要工程应用学科，所以本书适用于当今社会应用各种主流行业从业人员自学和参考需要。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com