第一图书网, tushu007.com

<<C/C++程序设计 第2版>>

图书基本信息

书名：<<C/C++程序设计 第2版>>

13位ISBN编号：9787111411260

10位ISBN编号：7111411269

出版时间：2013-2

出版时间：机械工业出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

书籍目录

出版说明再版说明第1版前言第1章 C语言基础 1．1 一般概念 1．1．1 程序设计语言的发展和分类 1．1．2 程序的基本结构 1．1．3 程序设计的基本步骤 1．1．4 程序设计风格 1．2 C语言的基本语法成分 1．2．1 字和词 1．2．2 数据及其类型 1．2．3 运算符和表达式 1．3 数据的输入和输出 1．3．1 cin和cout 1．3．2 prinff 1．3．3 scanf 1．4 编译预处理 习题第2章 分支和循环 2．1 分支结构 2．1．1 if语句 2．1．2 复合语句和if语句的嵌套 2．1．3 switch语句 2．1．4 程序设计示例 2．2 循环结构 2．2．1 while语句 2．2．2 for语句 2．2．3 do．while语句 2．2．4 多重循环 2．2．5 break语句和continue语句 2．2．6 goto语句 2．3 循环程序设计示例 习题第3章 构造类型 3．1 数组类型 3．1．1 一维数组 3．1．2 二维数组 3．1．3 字符数组 3．1．4 程序设计示例 3．2 结构类型 3．2．1 定义方式和引用方式 3．2．2 typedef的用法 3．2．3 结构的嵌套和位域 3．2．4 程序设计示例 3．3 联合类型和枚举类型 3．3．1 联合类型 3．3．2 枚举类型 3．4 文件类型 3．4．1 文件的概念和操作步骤 3．4．2 文本文件的读和写 3．4．3 二进制文件的读和写 习题第4章 函数 4．1 函数定义和调用 4．1．1 函数定义 4．1．2 函数调用 4．1．3 函数的返回值 4．2 参数传递方式 4．2．1 传值 4．2．2 传地址 4．2．3 传引用 4．2．4 数组作参数 4．2．5 参数选择的基本原则和选择方法 4．3 变量的作用域和存储属性 4．3．1 作用域 4．3．2 存储属性 4．4 函数的嵌套调用和递归调用 4．4．1 嵌套调用 4．4．2 递归调用 4．5 函数设计示例 习题第5章 指针类型 5．1 指向普通变量的指针 5．1．1 指针的定义和引用 5．1．2 指向结构类型的指针 5．2 指向数组和函数的指针 5．2．1 指向一维数组的指针 5．2．2 指向字符串的指针 5．2．3 指向二维数组的指针 5．2．4 指向函数的指针 5．2．5 程序设计示例 5．3 动态变量和链表 5．3．1 动态管理函数的用法 5．3．2 new和delete的用法 5．3．3 链表简介 习题第6章 类和对象 6．1 基本用法 6．1．1 定义方式 6．1．2 引用方法 6．1．3 构造函数和析构函数 6．1．4 程序设计示例 6．2 重载、组合和继承 6．2．1 重载 6．2．2 组合 6．2．3 继承 6．3 虚拟和友元 6．3．1 虚拟函数 6．3．2 虚拟基类 6．3．3 友元 6．4 模板 6．4．1 函数模板 6．4．2 类模板 习题 附录 附录A 数制和码制 附录B ASCII码表 附录C C／c++常用库函数 附录D VifiUal C++6．0的基本用法 附录E 部分习题参考答案参考文献

编辑推荐

《C\C++程序设计(第2版普通高等教育计算机规划教材)》(作者陈卫卫、王庆瑞)自2008年出版发行以来，在计算机基础教学中发挥了应有的作用，其间陆续收到不少读者的反馈意见，有好评，也有建设性的建议，对此，作者表示感谢。

因此，本次再版时，通过增加对算法设计思想的介绍，细化程序设计的步骤，整合例题和习题，优化章节结构等，着力培养读者的计算思维能力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com