

<<机械产品动画>>

图书基本信息

书名：<<机械产品动画>>

13位ISBN编号：9787111412175

10位ISBN编号：7111412176

出版时间：2013-3

出版时间：机械工业出版社

作者：范红征

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<机械产品动画>>

### 内容概要

范红征编著的《机械产品动画》共5章，内容包括机械产品动画概述、专业动画软件IPA（Interactive Product Animator）的使用方法和相关命令、以Web 3D技术发布产品以及输出产品为其他文件格式的方法。

《机械产品动画》内容新颖、实用，案例经典，配套光盘中包含所有案例的原始素材及动画完成效果，方便学生课后自学、实践。

《机械产品动画》适合作为高职高专机械类专业的产品设计课程教材，也可供本科工业设计专业的学生使用，还可作为在企业从事产品推销、设备维护等工作的员工的培训与自学用书。

## 书籍目录

前言第1章 机械产品的设计 1.1 机械产品的设计过程 1.1.1 机械产品概述 1.1.2 机械产品设计的基本要求  
1.1.3 机械产品设计的一般过程 1.1.4 机械产品的现代设计方法 1.2 计算机辅助产品设计 1.2.1 CAD几何  
造型 1.2.2 CAD系统的组成与分类 1.2.3 主流CAD软件介绍 1.2.4 常用CAD软件的中间文件格式 1.3  
CAD设计实例——电动曲线锯 1.3.1 自上而下的产品设计 1.3.2 装配产品 1.3.3 产品爆炸视图和总装图  
第2章 机械产品动画的制作 2.1 机械产品动画制作方式 2.1.1 机械产品动画的用途 2.1.2 爆炸视图动画的  
制作 2.1.3 运动模拟动画的制作 2.1.4 专业动画软件 2.2 IPA 8.1 的菜单与命令 2.2.1 “文件”菜单 2.2.2  
“编辑”菜单 2.2.3 “视图”菜单 2.2.4 “插入”菜单 2.2.5 “路径”菜单 2.2.6 “进度”菜单 2.2.7 “  
动画”菜单 2.2.8 “工具”菜单 2.3 IPA 8.1 命令的简单应用 2.3.1 发动机活塞 2.3.2 模型汽车 2.3.3 机械  
手臂 实例与练习第3章 产品动画制作实例 3.1 电子消费类产品动画实例 3.1.1 手机动画实例 3.1.2 打印  
机动画 3.1.3 笔记本电脑展示动画 3.2 艺术造型类产品动画实例 3.2.1 物品陈设动画 3.2.2 人像变换动画  
3.3 产品机构动画实例 3.3.1 曲轴连杆机构动画 3.3.2 飞机发动机机构动画 3.4 复杂机械产品动画实例  
3.4.1 汽车变速器动画实例 3.4.2 电动曲线锯动画实例 实例与练习第4章 产品动画的网络发布 4.1 产品动  
画的网络发布命令 4.2 产品动画的网络发布实例 4.2.1 产品动画的创建 4.2.2 产品动画的网络发布过程  
实例与练习第5章 文件格式的输出 5.1 POV文件格式 5.2 MTX文件格式 5.3 U3D文件格式参考文献

## <<机械产品动画>>

### 编辑推荐

范红征编著的《机械产品动画》采用美国Immersive Design公司的IPA软件，其操作简单、易学易用，符合高职学生学习特点。

本书在讲解动画制作时，先介绍菜单命令的使用，然后举实例说明。

实例包括电子消费产品、艺术造型类产品、运动机构和复杂机械产品，按照动画脚本、运动分析和制作过程的顺序来讲解每个实例。

网络是人们交流的最便捷方式，本书安排专门章节介绍如何将产品发布成。

Web 3D网页格式和PDF文件格式。

产品在IPA中还可以输出成其他文件格式供渲染软件或其他软件继续使用，或保存为照片真实感效果的图像，本书中也，将对此部分内容进行介绍。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>