第一图书网, tushu007.com

<<iOS 6应用开发实战>>

图书基本信息

书名：<<iOS 6应用开发实战>>

13位ISBN编号：9787111419143

10位ISBN编号：7111419146

出版时间：2013-4

出版时间：机械工业出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

第一图书网, tushu007.com

<<iOS 6应用开发实战>>

内容概要

《实战系列:iOS 6应用开发实战》是目前iOS 6领域最全面系统和易于阅读的著作之一，有两大特点：第一，技术新颖，基于最新iOS 6技术撰写，系统讲解开发iPhone和iPad应用所需掌握的基础技术和高级技巧，以及其流程和方法；第二，易于阅读，从认知学角度进行内容规划，一个案例贯穿全书，不仅能从很大程度上降低学习的时间成本，降低阅读门槛，而且能至始至终让读者在动手实践中保持学习的热情，坚持把这本书读完。

《实战系列:iOS 6应用开发实战》共22章，可分为两个部分：基础部分（1~13章）分别介绍了开发iOS应用前应该做的准备工作、Xcode 4的基本使用、Objective-C的基本语法、Interface Builder的基本操作、视图控制器、通过设备获取用户位置、列表、视图及视图控制器、各种控件、多媒体、偏好设置等知识，这些知识通过一个名称为MyDiary的应用完美地串联在一起，读者从一开始就能动手实践并从实践中掌握这些理论知识；高级部分（14~22章）则非常详细地讲解了iOS应用的架构、iOS应用的测试与调试、可滚动视图的创建、自动宣传和自动调整大小、表格视图的编辑、手势识别、警告、应用程序本地化、日历和事件等高级话题，是iOS开发工程师进阶修炼必须掌握的核心内容。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

刘铭 ：资深iOS开发工程师，从事软件开发工作近10年，精通Objective-C、iPhone/ipad应用开发技术，以及苹果开发技术，有丰富的实战经验。
早年从事PHP和Flash/Flex应用开发，有超过7年的Web应用开发经验。
活跃于CocoaChina和CSDN等专业社区，发表了大量技术文章，有一定的影响力。
写作经验丰富，曾出版过iOS应用开发方面的专著，颇受读者欢迎。

第一图书网, tushu007.com

<<iOS 6应用开发实战>>

书籍目录

前言第1章　开发前的准备 / 11.1　iOS的历史 / 21.2　iOS 5 和iOS 6的新特性 / 31.2.1　iCloud云服务 / 31.2.2　LLVM 3.0编译器 / 31.2.3　自动引用计数器 / 31.2.4　故事板 / 41.2.5　整合Twitter框架 / 41.2.6　iOS 5 的其他特性 / 41.2.7　iOS 6的新特性 / 61.3　iOS设备的相关介绍 / 71.3.1　各种iOS设备 / 71.3.2　iOS设备的显示分辨率 / 81.3.3　iOS应用程序与硬件的关系 / 91.3.4　iPhone的网络连接 / 91.3.5　iPhone的输入与反馈机制 / 101.4　成为一名iOS开发者 / 101.4.1　注册成为Apple Developer / 111.4.2　加入iOS开发者计划 / 131.5　下载并安装iOS开发工具 / 141.6　本书实战项目简介 / 16第2章　认识Xcode 4 / 172.1　Xcode的欢迎界面 / 182.2　使用模板创建MyDiary项目 / 192.3　Xcode的工作界面 / 212.3.1　Xcode工具栏 / 212.3.2　导航区域 / 222.3.3　编辑区域 / 252.3.4　通用区域 / 262.4　使用代码编辑器 / 282.5　iOS模拟器 / 302.5.1　iOS模拟器的特性 / 312.5.2　模拟器中iOS系统的基本设置 / 322.5.3　在模拟器中安装和卸载应用程序 / 332.5.4　iOS模拟器的限制 / 342.6　管理MyDiary项目的配置选项 / 342.6.1　设置设备的支持方向 / 352.6.2　设置应用程序的图标 / 362.6.3　设置显示状态栏 / 372.6.4　设置应用程序的启动画面 / 38第3章　有关Objective-C的知识储备 / 403.1　内存管理基础 / 413.1.1　C语言中的内存管理 / 423.1.2　面向对象的内存管理 / 423.2　引用计数器 / 433.2.1　使用引用计数器 / 443.2.2　使用autorelease / 483.3　类的setter与getter方法 / 513.4　dealloc方法 / 543.5　使用properties简化访问器 / 543.6　手动内存管理的规则 / 563.7　自动引用计数器 / 573.7.1　强引用 / 593.7.2　弱引用 / 60第4章　Xcode中的Interface Builder / 614.1　了解Interface Builder / 624.1.1　Interface Builder中的关联 / 624.1.2　故事板 / 634.2　创建用户界面 / 664.2.1　对象库 / 664.2.2　向视图添加界面元素 / 674.2.3　Interface Builder的布局工具 / 684.3　自定义界面的外观 / 714.3.1　属性检查窗口 / 714.3.2　设置辅助功能 / 724.3.3　在模拟器中使用辅助功能 / 734.4　与代码进行关联 / 744.4.1　要完成的效果 / 744.4.2　outlet变量和action方法简介 / 754.4.3　为ViewController类添加成员变量 / 754.4.4　创建outlet关联 / 764.4.5　创建action关联 / 774.4.6　使用快速检查器查看关联 / 78第5章　视图控制器 / 805.1　MVC设计模式简介 / 815.2　MyDiary项目中的“关于作者”控制器 / 825.2.1　为“关于作者”控制器准备照片素材 / 835.2.2　设置Segmented Control / 845.2.3　为控制器准备相关数据 / 855.2.4　UIImage的类方法介绍 / 875.3　视图控制器的重构 / 885.4　标签栏控制器 / 905.4.1　标签栏和其中的标签 / 905.4.2　在故事板中添加标签栏控制器 / 915.4.3　设置标签栏配置条目 / 945.5　与视图控制器相关的方法介绍 / 96第6章　通过设备获取用户位置 / 996.1　项目、目标和框架 / 1006.2　Core Location简介 / 1016.3　创建LocationViewController控制器 / 1036.4　Core Location框架 / 1056.4.1　从CLLocationManager获取信息 / 1076.4.2　在程序中确认定位服务是否可用 / 1096.4.3　CLLocation类 / 1116.5　委托 / 1126.5.1　协议 / 1126.5.2　协议方法 / 1146.5.3　委托、控制器和内存管理 / 1156.6　使用MapKit / 1166.6.1　高德地图iOS API / 1166.6.2　使用高德iOS API显示地图 / 1166.6.3　在真机上测试高德地图 / 121第7章　创建日记列表 / 1237.1　表格视图的组成部分 / 1247.2　准备要显示的数据 / 1247.2.1　向Diary类的成员变量赋值 / 1257.2.2　对象的分配和初始化 / 1267.2.3　在故事板中添加表格视图 / 1287.2.4　Arrays类 / 1317.3　UITableViewController类 / 1337.3.1　剖析DiaryListViewController / 1347.3.2　UITableView的数据源 / 1347.4　UITableViewCell类 / 1357.4.1　创建与检索单元格 / 1377.4.2　UITableViewCell的复用 / 1407.5　增加点击交互功能 / 141第8章　通过导航控制器显示多个视图 / 1448.1　使用导航控制器进行视图间的导航 / 1458.1.1　导航控制器介绍 / 1468.1.2　创建导航控制器 / 1478.1.3　导航栏 / 1518.2　增加日记的详细页面 / 1558.3　使用UINavigationController进行导航 / 1598.3.1　推出视图控制器 / 1598.3.2　在视图控制器间传递数据 / 160第9章　为日记添加文本记录功能 / 1629.1　创建新的视图控制器 / 1639.1.1　创建CreateDiaryViewController类 / 1639.1.2　创建Create Diary View Controller场景 / 1649.1.3　建立IBOutlet和IBAction关联 / 1689.1.4　在应用程序中呈现和销毁CreateDiaryViewController / 1709.2　几种常用的文本控件 / 1759.2.1　UILabel控件 / 1759.2.2　UITextField控件 / 1769.2.3　UITextView对象 / 1779.3　虚拟键盘的使用 / 1789.4　NSDate及其相关类 / 1809.5　日记记录传回DiaryListViewController / 181第10章　为日记本添加照相功能 / 18410.1　为项目添加新的视图控制器 / 18510.1.1　创建CameraViewController类 / 18510.1.2　CameraViewController的呈现与销毁 / 18710.2　使用UIImagePickerController进行拍照 / 18810.3　在应用程序中存储图片 / 19210.3.1　NSDictionary类 / 19310.3.2　创建和使用键 / 19510.3.3

第一图书网, tushu007.com

在Detail Diary View Controller场景中显示日记照片 / 198第11章　保存与载入日记 / 20011.1　应用程序沙箱 / 20111.2　创建单例模式DiaryStore类 / 20211.3　获取指定目录的路径 / 20411.4　归档 / 20511.4.1　对象的归档 / 20511.4.2　对象的解档 / 20611.5　应用程序的状态与过渡 / 20911.6　使用NSData将数据写入文件系统 / 21211.7　在Mac系统中查看应用程序的资源 / 214第12章　在日记中录制和播放声音 / 21612.1　创建录音机的界面 / 21812.2　声音的录制 / 22012.2.1　保存录制的音频文件 / 22012.2.2　完善RecordViewController控制器 / 22412.2.3　按照用户的要求进行录音 / 22612.3　声音的播放 / 22712.4　中断的处理 / 22912.4.1　在播放声音时处理中断 / 22912.4.2　在录制声音时处理中断 / 23012.5　在Detail Diary View Controller场景中播放声音 / 231第13章　应用程序的偏好设置 / 23413.1　了解设置绑定资源包 / 23513.2　为MyDiary添加设置绑定资源包 / 23513.2.1　向项目中添加设置绑定资源包 / 23613.2.2　设置属性列表 / 23613.2.3　添加文本框设置 / 23913.2.4　添加密码文本框设置 / 24113.2.5　添加多值字段 / 24113.2.6　添加开关设置 / 24313.2.7　添加滑块设置 / 24313.2.8　设置滑块图标 / 24313.2.9　增加设置子视图 / 24513.3　在应用程序中读取偏好设置内容 / 247第14章　iOS应用程序架构介绍 / 25014.1　Objective-C和Cocoa Touch / 25114.1.1　Cocoa Touch层 / 25114.1.2　Foundation框架 / 25214.1.3　iOS中的各种框架 / 25214.2　iPhone应用程序的架构 / 25314.2.1　main.m文件 / 25414.2.2　自动释放池 / 25414.2.3　UIApplicationMain()函数 / 25514.2.4　应用程序委托 / 25614.2.5　视图控制器 / 25714.3　iOS应用程序的组成 / 25814.3.1　应用程序文件夹的结构 / 25814.3.2　可执行文件 / 25814.3.3　Info.plist文件 / 25814.3.4　程序图标和启动画面 / 25914.3.5　XIB文件 / 25914.3.6　IPA文档 / 25914.4　平台的限制 / 260第15章　应用程序的调试 / 26215.1　iOS帮助文档 / 26315.1.1　快速安装帮助文档 / 26415.1.2　帮助文档的窗口 / 26515.1.3　类的文档页面介绍 / 26815.2　代码调试器 / 26915.2.1　断点的设置 / 27015.2.2　调试代码 / 27215.2.3　调试控制台 / 27415.2.4　检视对象 / 276第16章　创建可滚动的视图 / 27716.1　UIScrollView类 / 27816.2　Scroll View和Text Field / 28316.2.1　完善Scroll View Controller中的界面元素 / 28316.2.2　编写与滚动相关的代码 / 28416.3　消息通知中心 / 28816.4　完善CreateDiaryViewController控制器 / 29016.4.1　使用Scroll View / 29016.4.2　在Text View中让键盘消失 / 293第17章　自动旋转和自动调整大小 / 29617.1　自动旋转的机制 / 29717.1.1　点、像素和视网膜显示 / 29817.1.2　旋转的方式 / 29817.2　通过autosize属性处理旋转 / 29817.2.1　创建一个新的视图控制器 / 29917.2.2　配置所支持的方向 / 29917.2.3　在控制器中设定支持方向 / 30017.2.4　使用autosize属性设计界面 / 30317.2.5　设置按钮的autosize属性 / 30517.3　旋转时重构视图 / 30617.3.1　创建和关联Outlet / 30717.3.2　旋转时移动按钮 / 30717.4　旋转时切换视图 / 30917.4.1　设计两个视图 / 30917.4.2　执行旋转时的切换 / 31217.4.3　改变Outlet Collections / 314第18章　编辑表格视图 / 31518.1　表格视图的编辑模式 / 31618.2　使用不同类型的附件指示器 / 31718.3　创建自定义的单元格附件指示器 / 31918.4　显示具有层级的表格视图 / 32118.5　为表格创建Header和Footer / 32218.5.1　创建头视图 / 32318.5.2　载入XIB文件中的视图 / 32418.5.3　设置头视图 / 32518.5.4　设置脚视图 / 32618.6　删除行 / 32818.7　移动表格视图中的行 / 32918.8　在表格视图中使用刷新控件 / 331第19章　手势识别 / 33319.1　多点触摸概述 / 33419.1.1　基本的操作手势 / 33519.1.2　手势识别的分类和状态 / 33519.1.3　触摸事件所响应的方法 / 33619.2　拖曳手势的检测 / 33619.2.1　简单的手势识别 / 33719.2.2　UIPanGestureRecognizer类 / 33919.3　轻划手势的检测 / 34019.4　旋转手势的检测 / 34219.5　长按手势的检测 / 34419.6　掐捏手势的检测 / 345第20章　警告用户 / 34820.1　通过警告对话框与用户进行交互 / 34920.1.1　构建简单的Alert警告对话框 / 34920.1.2　设置Alert的delegate / 35320.1.3　显示警告对话框 / 35420.1.4　警告的类型 / 35420.2　在警告对话框中呈现菜单 / 356第21章　应用程序的本地化 / 35921.1　使用NSLocale将项目国际化 / 36021.2　本地化资源 / 36621.2.1　本地化资源文件 / 36621.2.2　使用NSLocalizedString和String Tables / 369第22章　日历和事件 / 37322.1　Event Kit框架 / 37422.1.1　通过CalDAV同步Google日历 / 37422.1.2　获取日历列表 / 37522.1.3　向日历中添加事件 / 38022.1.4　访问日历的事件列表 / 38222.1.5　从日历中移除事件 / 38622.1.6　添加重复发生的事件 / 38922.2　Event Kit UI框架 / 392

第一图书网, tushu007.com

媒体关注与评论

如今的图书市场上，关于iOS开发的书很多，但是针对最新的iOS 6的图书还极少，本书算是一本；能让读者坚持把一整本书读完并觉得简单易读的就更少了，本书也算是一本。
针对最新的技术、易于阅读是本书的两大特色，对于想系统学习iOS 6应用开发的读者而言，本书确实不可多得，强烈推荐！
——51CTO（www.51cto.com） 中国领先的IT技术网站

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《实战系列:iOS 6应用开发实战》编辑推荐：技术新颖，基于最新iOS 6技术撰写，系统讲解开发iPhone和iPad应用所需掌握的基础技术和高级技巧，易于阅读，从认知学角度进行内容规划，一个案例贯穿全书，能从很大程度上降低学习的时间成本，并提高学习效率。

第一图书网, tushu007.com

<<iOS 6应用开发实战>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com