

<<建筑设计软件高级实例教程>>

图书基本信息

书名：<<建筑设计软件高级实例教程>>

13位ISBN编号：9787112115334

10位ISBN编号：7112115337

出版时间：2009-12

出版时间：中国建筑工业出版社

作者：深圳市斯维尔科技有限公司

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<建筑设计软件高级实例教程>>

内容概要

斯维尔建筑设计软件TH—Arch构建于AutoCAD平台，是一套为建筑设计及相关专业提供的CAD系统。

软件采用自定义对象技术，以建筑构件作为基本设计单元，具有人性化、智能化、参数化、可视化特征，集二维工程图、三维表现和建筑信息于一体。

为建筑师轻松完成全程设计任务提供完整的解决方案。

TH—Arch拥有多项创新技术，其中渲染技术和在位编辑两大技术，将建筑表现和工程制图两种用途发挥得淋漓尽致，是中国建筑设计软件里程碑式的突破。

软件特点：绿色软件：与平台安装顺序不分先后，拷贝文件即可使用，便于携带。

优化界面：采用长扁形浮动对话框，优化界面的安排。

全图集成：平立剖、3D模型和渲染在一个DWG中就可完成。

在位编辑：高效直观编辑图面的标注字符。

尺寸灵活：编辑门窗其尺寸标注自动更新，尺寸编辑功能强大。

复杂楼梯：支持多种形态复杂楼梯的创建。

快速成图：体现在易用性、智能化、参数化和批量化上。

自动立剖：依据平面图信息，自动生成立剖图。

标准规范：图层和线型符合国标。

房产面积：按国标《房产测量规范》自动统计各种房产面积。

图框目录：支持用户和标准图框，自动生成图纸目录。

素材管理：全开放，同模式，易操作，易管理，无限制。

打印输出：提供多比例布图和打印输出的解决方案。

图档流转：建筑图档和数据直接用于其他专业继续设计。

渲染表现：建筑设计与建筑表现紧密结合。

<<建筑设计软件高级实例教程>>

书籍目录

第一部分 建筑设计TH-Arch软件使用手册 第1章 概述 1.1 本书的使用 1.1.1 本书内容 1.1.2 术语解释 1.2 入门知识 1.2.1 必备知识 1.2.2 软硬件环境 1.2.3 安装和启动 1.2.4 使用流程 1.3 用户界面 1.3.1 屏幕菜单 1.3.2 右键菜单 1.3.3 命令行按钮 1.3.4 文档标签 1.3.5 模型视口 1.4 图档组织 1.4.1 图形元素 1.4.2 多层模型 1.4.3 图形编辑 1.4.4 视图表现 1.4.5 格式控制 1.4.6 图纸交流 1.4.7 全局设置 1.5 本章小结 第2章 轴网 2.1 轴网的概念 2.2 轴网的创建 2.2.1 直线轴网 2.2.2 弧线轴网 2.2.3 墙生轴网 2.2.4 组合轴网 2.3 轴网的标注 2.3.1 整体标注 2.3.2 轴号标注 2.4 轴网的编辑 2.4.1 添加轴线 2.4.2 删除轴线 2.4.3 轴改线型 2.5 轴号的编辑 2.5.1 修改编号 2.5.2 主附变换 2.5.3 夹点编辑 2.5.4 添补轴号 2.5.5 删除轴号 2.5.6 轴号隐藏和显示 2.5.7 倒排轴号 第3章 柱子 3.1 柱子对象 3.2 创建柱子 3.2.1 标准柱 3.2.2 角柱 3.2.3 构造柱 3.2.4 异形柱 3.3 编辑柱子 3.3.1 柱齐墙边 3.3.2 替换柱子 3.3.3 批量改高度 第4章 墙体 4.1 墙体对象 4.1.1 墙体基线 4.1.2 墙体类型 4.1.3 墙体材料 4.1.4 墙体填充 4.2 墙体的创建 4.2.1 连续创建墙体 4.2.2 矩形布置墙体 4.2.3 等分加墙第二部分 工程实例高级教程

<<建筑设计软件高级实例教程>>

章节摘录

1.3.5模型视口 对于绘制工程图，使用单个模型空间视口即可。
对于三维应用而言，多个视口分别显示不同的视图就显得特别有意义。
Arch通过简单的鼠标拖放操作，就可以轻松地操纵视口。

1) 新建视口。

当光标移到当前视口的4个边界时，光标形状发生变化，此时开始拖放，就可以新建视口。
注意光标应稍微位于图形区一侧，否则可能改变其他用户界面，如屏幕菜单和图形区的分隔条和文档窗口的边界。

2) 改视口大小。

当光标移到视口边界或角点时，光标的形状会发生变化，此时，按住鼠标左键进行拖放，可以更改视口的尺寸，通常与边界延长线重合的视口也随同改变，如不需改变延长线重合的视口，可在拖动时按住Ctrl或Shift键。

3) 删除视口。

更改视口的大小，使它某个方向的边发生重合（或接近重合），视口自动被删除。

4) 放弃操作。

在拖动过程中如果想放弃操作，可按ESC键取消操作。
如果操作已经生效，则可以用AutoCAD的放弃（UNDO）命令处理。

<<建筑设计软件高级实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>