第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++ 6.0高级编程 >

图书基本信息

书名：<<Visual C++ 6.0高级编程技术. OpenGL篇>>

13位ISBN编号：9787113038618

10位ISBN编号：7113038611

出版时间：2000-9-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：乔林,费广正

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

OpenGL是目前国际上通用的开放式图形标准，用户可以利用它编写出高质量的图形应用程序。
本书从 OpenGL编程基础出发，首先介绍了如何在MFC环境下进行OPenGL编程，以及OpenGL基本绘制技术，在分析MFC环境下OpenGL编程特点的同时，创建了OpenGL的编程模板，利用这些编程模板可以大大节约开发时间。
此外，书中还着重介绍了OPenGL的几种典型应用：例如常见三维模型读取和绘制、虚拟地形场景漫游和导弹发射、OpenGL趣味编程、人体动画设计系统等。

本书实例丰富、实用，语言清晰、流畅，介绍全面，对于大专院校的大学牛、研究生无疑是一本学习三维图形编程的实用参考书。
此外，本书亦可作为从事计算机图形学工作的科研人员的高级技术引导。

书籍目录

第1章 OpenGL编程基础
1.1 OpenGL的基本概念
……
第2章 使用MFC进行OpenGL编程
2.1 使用MFC进行OpenGL编程的步骤
……
第3章 OpenGL基本绘图技术
3.1 基本绘制函数
……
第4章 创建OpenGL编程模板
4.1 一个单窗口多视区绘图程序
……
第5章 几何常见三维模型读取和绘制
5.1 三维图形数据文件格式
……
第6章 虚拟地形场景漫游和导弹发射
6.1 地形漫游程序
……
第7章 OpenGL趣味编程
7.1 制作一个走迷宫游戏
……
第8章 人体动画设计系统
8.1 计算机动画简介
……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com