

## <<Direct X实用技巧>>

### 图书基本信息

书名：<<Direct X实用技巧>>

13位ISBN编号：9787113039486

10位ISBN编号：7113039480

出版时间：2000-11-01

出版时间：中国铁道出版社

作者：李建汉

页数：312页

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Direct X实用技巧>>

### 内容概要

本书内容：DirectX 是微软公司为了Windows 游戏所设计的一套开发工具程序软件（SDK），这套SDK 包含了2D、3D、音效、网络、音乐、输入设备等函数等内容。

## <<Direct X实用技巧>>

### 书籍目录

第1章 DirectX与COM第2章 框架程序第3章 DirectDraw驱动程序第4章 检测显示模式第5章 显示一个图形文件第6章 调色板第7章 ColorKey与Sprite第8章 移动Sprite第9章 Clipper Object第10章 GDI Surface第11章 Blit效果第12章 Overlay Surface第13章 显示字体第14章 显示非BMP图形文件第15章 自定义图形文件.....

## <<Direct X实用技巧>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>