第一图书网, tushu007.com

<<Kylix程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Kylix程序设计>>

13位ISBN编号：9787113042851

10位ISBN编号：7113042856

出版时间：2001-8-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：乔林

页数：450

字数：704000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以多个应用程序实例为基础，介绍了Kylix程序设计的基本方法。
内容涉及窗体与窗口、标准信息框、应用程序与多窗体界面设计、鼠标与键盘输入、记录与指针、过程与函数、面向对象程序设计的基础知识与基本理论、继承、多态性与动态联编等。
　书中详细剖析了各个实例，使读者学会正确的思考方法，以及如何正确的将思考方法转化为正确的程序代码。
附带光盘中给出了书中所涉及的实例和练习的全部源代码。
　本书是Kylix程序设计的中级读物，适合计算机软件开发人员和一般计算机人员，尤其是Linux爱好者使用。
如果与本系列的其他图书配合使用效果更佳。

书籍目录

第1章 窗体与窗口 1.1 X Window系统与窗口 1.1.1 X Window系统与X服务器 1.1.2 X Window图形用户界面 1.1.3 买双ANTA运动鞋：X Window与Microsoft Windows 1.1.4 窗口与窗体 1.2 窗体与边框的样式 1.2.1 边框类型 1.2.2 边框图标 1.3 部件的字体比例 1.3.1 自动设置字体比例 1.3.2 手工设置字体比例 1.3.3 滚动条 1.4 窗体的位置与大小 1.4.1 窗体的位置 1.4.2 窗体与客户区的大小 1.4.3 窗体约束 1.5 窗体中的部件 1.5.1 部件的Owner属性与Parent属性 1.5.2 部件计数 1.6 小结 1.7 问题与练习第2章 使用标准信息框 2.1 消息对话框函数 2.1.1 MessageDlg函数 2.1.2 MessageDlgPos函数 2.2 显示消息过程 2.2.1 ShowMessage过程 2.2.2 ShowMessagePos过程 2.2.3 ShowMessageFmt过程 2.3 输入框函数 2.3.1 InputBox函数 2.3.2 InputQuery函数 2.4 MessageBox类方法 2.5 使用消息框 2.5.1 窗体设计 2.5.2 程序代码 2.6 小结 2.7 问题与练习第3章 应用程序与多窗体 3.1 窗体事件的发生顺序 3.1.1 窗体事件 3.1.2 OnActivate事件 3.1.3 OnClick事件 3.1.4 OnClose事件 3.1.5 OnCloseQuery事件 3.1.6 OnCreate事件 3.1.7 OnDeactivate事件 3.1.8 OnDestroy事件 3.1.9 OnDblClick事件 3.1.10 OnContextPopup事件 3.1.11 OnConstrainedResize事件 3.1.12 OnHelp事件 3.1.13 OnHide事件 3.1.14 OnLoaded事件 3.1.15 OnPaint事件 3.1.16 OnResize事件 3.1.17 OnShow事件 3.1.18 鼠标与键盘事件 3.2 对话框与多窗体的创建与管理 3.2.1 模态窗口与非模态窗口 3.2.2 窗体的创建时机 3.2.3 无名窗体 3.2.4 更安全的窗体创建方法 3.3 对话框的创建方法 3.3.1 创建标准About对话框 3.3.2 可变大小的对话框 3.4 Splash窗口 3.4.1 创建Splash窗口 3.4.2 特殊效果 3.5 小结 3.6 问题与练习第4章 鼠标与键盘 4.1 鼠标与键盘输入 4.1.1 鼠标事件 4.1.2 鼠标设备 4.1.3 键盘事件 4.2 捕获鼠标事件 4.2.1 鼠标事件的参数 4.2.2 响应OnClick事件 4.2.3 响应OnMouseDown事件 4.2.4 响应OnMouseMove事件 4.3 捕获键盘事件 4.3.1 键盘事件的参数 4.3.2 响应OnKeyPress事件 4.3.3 响应OnKeyDown事件 4.3.4 响应OnKeyUp事件 4.4 跟踪鼠标与键盘事件 4.4.1 跟踪键盘事件 4.4.2 处理虚拟键 4.4.3 跟踪鼠标事件 4.5 小结 4.6 问题与练习第5章 记录 5.1 记录的声明与使用 5.1.1 记录类型的声明 5.1.2 记录类型的使用 5.2 开域语句 5.2.1 with语句 5.2.2 with语句的嵌套 5.3 变体记录 5.3.1 变体记录的一般声明方法 5.3.2 访问变体记录 5.3.3 无名变体记录 5.4 记录的存储格式 5.4.1 域的存储空间 5.4.2 普通记录的存储 5.4.3 变体记录的存储 5.5 复杂记录结构 5.6 小结 5.7 问题与练习第6章 指针 6.1 指针类型 6.1.1 指针类型的声明 6.1.2 指针变量的使用 6.2 指针操作符 6.2.1 “ @ ” 操作符 6.2.2 “ ^ ” 操作符 6.2.3 “ = ” 与 “ <> ” 操作符 6.3 动态内存分配过程 6.3.1 New过程 6.3.2 Dispose过程 6.3.3 GetMem过程 6.3.4 FreeMem过程 6.4 指针的存储格式 6.5 预定义的指针类型 6.6 字符指针与字符串 6.6.1 PChar与字符串常量 6.6.2 PChar与数组 6.6.3 PChar与Pascal长字符串 6.7 指针与链表 6.7.1 指针、记录与链表 6.7.2 设计窗体 6.7.3 实现程序界面控制代码 6.7.4 添加元素 6.7.5 插入元素 6.7.6 删除元素 6.7.7 查找元素 6.7.8 显示与初始化 6.8 小结 6.9 问题与练习第7章 过程与函数第8章 面向对象基础第9章 面向对象程序设计理论第10章 继承第11章 多态性与动态联编附录A 部分练习参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com