

<<3DS MAX4.0入门与实例应用>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX4.0入门与实例应用>>

13位ISBN编号：9787113043810

10位ISBN编号：711304381X

出版时间：2001-11-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：王龙,韩中领

页数：307

字数：479000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX4.0入门与实例应用>>

### 内容概要

本书讲述了3DS MAX R4.0工作环境中运行参数的设置，帮助读者提高使用系统工具的能力，向读者介绍了编辑修改及其堆栈的结构和使用方法。

在具体实例的应用中，使您能够快速、准确、灵活地掌握平面基本造型的应用与组合技巧。

通过调整器的使用，可以制作出各种形态的模型，并且可以设置成动画效果。

有关材质和贴图的一些基本知识，使您对3DS MAX R4.0中材质和贴图的概念会有比较深入的了解。

## <<3DS MAX4.0入门与实例应用>>

### 书籍目录

第1章 3DS MAX R4.0简介第2章 3DS MAX 4.0的配置第3章 编辑修改器第4章 基础建模第5章 高级建模  
材质基础第7章 高级材质第8章 反向运动制作动画第9章 灯光和摄像机第10章 环境特效第11章 3DS M  
R4.0实例应用实例一 闪亮的文字实例二 藤蔓缠绕的花架实例三 秋天的落叶实例四 烟灰缸实例五 精彩  
的乒乓球赛实例六 可爱的投篮手实例七 行走的机器人实例八 高山瀑布实例九 星际战斗机

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>