

## <<Delphi开发实用编程200例>>

### 图书基本信息

书名：<<Delphi开发实用编程200例>>

13位ISBN编号：9787113045777

10位ISBN编号：7113045774

出版时间：2006-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：周亚玲/苏治中编

页数：473

字数：719000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Delphi开发实用编程200例>>

### 内容概要

Delphi是Inprise公司新一代面向对象、可视化应用程序的开发环境，可以工作在Windows 95、Windows 98、Windows NT、Windows 2000、Windows XP或Windows 2003操作系统上。

本书分为窗体界面、文件管理、网络、数据库、多媒体程序设计、图形图像编程、游戏制作、系统编程、字处理、高级应用、综合编程11个部分共19章来介绍Delphi在这些方面的应用。

通过阅读本书，读者可以了解和掌握Delphi常见的使用方法和基本的使用技巧。  
本书适合有一定Delphi程序设计基础的读者阅读，而且适合作为易用的案头开发参考书。

## <<Delphi开发实用编程200例>>

### 书籍目录

第一部分 窗体界面 第1章 核心实例 1.1 核心实例 1.2 扩展实例 第2章 窗体界面操作 2.1 核心实例 2.2 扩展实例 第二部分 文件管理专题 第3章 文件浏览 3.1 核心实例 3.2 扩展实例 第4章 文件处理 4.1 核心实例 4.2 扩展实例 第三部分 网络编程专题 第5章 获取网络相关信息 5.1 核心实例 5.2 扩展实例 第6章 基本网络应用 6.1 核心实例 6.2 扩展实例 第四部分 数据库专题 第7章 初识Delphi数据库 7.1 核心实例 7.2 扩展实例 第8章 SQL语言及综合实例 8.1 核心实例 8.2 扩展实例 第五部分 多媒体程序设计专题 第9章 视频相关 9.1 核心实例 9.2 扩展实例 第10章 音频相关 9.1 核心实例 9.2 扩展实例 第六部分 图形图像编程专题 第11章 图像处理 11.1 核心实例 11.2 扩展实例 第12章 图形效果 12.1 核心实例 12.2 扩展实例 第七部分 游戏制作专题 第13章 游戏制作 13.1 核心实例 13.2 扩展实例 第八部分 系统编程专题 第14章 获取系统信息 14.1 核心实例 14.2 扩展实例 第15章 系统控制 第九部分 字处理专题 第16章 汉字处理 第17章 字符处理 第十部分 高级应用专题 第18章 高级应用 第十一部分 综合编辑专题 第19章 综合编程 附录A Delphi常用标准函数和过程 附录B Delphi编译错误信息中英文对照 附录C 错误信息说明

<<Delphi开发实用编程200例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>