

<<Flash MX中文版技巧与实例>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX中文版技巧与实例>>

13位ISBN编号：9787113051631

10位ISBN编号：7113051634

出版时间：2003-4-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：吴秋淑,苏茜

页数：386

字数：601

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX中文版技巧与实例>>

内容概要

Macromedia公司开发的Flash软件，已得到了众多用户的认可，被认为是最好的交互式动画设计软件。Flash MX中文版是Macromedia公司推出的Flash软件的最新版本。

本书是一本由技巧汇聚而成的书，内容丰富，图文并茂，结构清晰，具有系统、全面和实用的特点。书中列举了近80个经典应用实例，包括了Flash动画制作的大部分典型方法，每个范例均具有代表性，能够在短时间内增强读者运用Flash的能力，轻松自如地实现多彩创意，设计出眩目的网页动画。在每个实例中灵活运用了多种操作技巧，使读者通过学习本书，提高创意设计能力，同时轻松进入闪客高手的行列。

书籍目录

第0章 Flash MX的工作环境 1Flash MX的操作窗口 2绘图工具箱 3时间轴 4第1章 动画制作技巧与实例 5实例1 旭日东升 6设置Flash文档的属性 使用铅笔工具绘制轮廓线用颜料桶工具着色 在混色器中调制颜色 使用变形工具改变元件大小和旋转元件用钢笔工具绘制弧线动作补间动画的应用：透明度变化的补间、大小变化的补间让物体运动时旋转使用运动引导层让对象根据路线运动实例2 变幻的风景 14导入外部位图文件 改变元件的透明度用补间动画制作出淡入淡出的视觉效果用补间动画实现文字的运动和图片的变形使用属性面板改变元件大小和位置使用变形面板设置元件倾斜变形的角度实例3 旋转色块 20设置图形的开始帧不同 元件的对齐与分布实例4 超级变变变 24自定义渐变图形的水平翻转、垂直翻转、顺时针旋转90度、逆时针旋转90度形状补间动画 自定义线型实例5 头像变形 28制作形状补间动画 用形状提示点改变变形方式实例6 变形动画 32用封套命令改变规则图形的外形，以调整出更为复杂的不规则图形在混色器中进行渐变颜色的调配使用填充变形工具对渐变颜色填充进行改变使用箭头工具改变物体形状用魔术棒工具将外部图片去底对形状补间动画进行参数设置实例7 闪光灯特效 40在渐变色中使用透明度的变化做出特殊效果的填充在补间中使用透明度变化和元件大小的改变，作出闪光灯效果在属性面板中修改颜色设置，制作出彩色星星绘制曲线作为光线实例8 立体层效果 48通过垂直中间分布使物体位置均匀用静态图形和影片剪辑组成具有层次的动画效果将多个元件对齐实例9 毛笔动画字 53制作人物动画 通过修改帧让文字一点点出现实例10 饮水思源 56人物动画的制作 让对象沿路径运动动作补间的应用 形状补间的应用实例11 水上游鸭 59绘制波浪轮廓线 对轮廓线填充形成波浪让对象沿路径运动实例12 划船 62用箭头工具将直线变为曲线 通过曲线的运动形成波浪起伏效果快速复制一组波浪线并错位排放在舞台上复制元件原位粘贴让对象沿路径运动实例13 小虫赛跑 66复制元件 使用封套制作路径使用对象对齐功能让元件自动贴近路径实现不同的运动快慢速度 在闭合路径中进行的环绕运动对运动的元件进行定向 自定义线型实例14 竹与笋 71遮罩的使用 用动作补间制作移动动画实例15 聚光灯 75使用遮罩 制作遮罩动画形成聚光灯效果实例16 大头娃 78制作人物动画 利用遮罩形成放大效果实例17 人物动画 82利用贝赛尔曲线工具画出山做背景利用影片剪辑特性微调，制作生动的人物让影片剪辑以自定义路径加入动画中利用放大做出特写效果 为动画加入背景音乐发布成动画或网页的音效设定实例18 花朵按钮 90设置图形元件透明将不同的影片剪辑用于按钮的关键帧，制作动态按钮效果让影片剪辑停止播放的命令：stop实例19 乐器 95为按钮添加声音 制作动态按钮实例20 钟楼 98在动画中加入音效 制作动态按钮实例21 开门按钮 101在按钮中使用影片剪辑制作出动态按钮为按钮的不同帧添加不同的声音实例22 心花绽放 104将图形分成大小不同的圆 为按钮添加声音动作补间动画 设置元件的不透明度控制按钮的ActionScript语句实例23 横幅广告动画 108淡出文字特效 旋转放大的文字切换背景颜色的两种方式 合理安排各元件出场的时间和顺序各种补间动画的应用实例24 刊头广告 117拷贝与粘贴帧 改变补间动画的速度使用遮罩层制作特殊效果 运动引导层的使用实例25 转动的地球 122用渐变色制作背景和地球 用透明的圆形形成灯光效果利用遮罩做出地球旋转的效果 在动画中加入音效自己编辑音量大小安排各元件上下层的关系，让制作的动画具有层次感实例26 亚洲之星 128快速复制元件 用对齐面板将元件摆放均匀用动作补间制作不同的动态文字效果利用透明度的变化形成光影效果加入声音效果合理安排不同元件及其出现时间，形成绚丽的动画效果实例27 倒影 137改变元件的色调与不透明度 使用遮罩制作水波多层遮罩的应用实例28 永远的爱 143在属性面板中用高级选项改变元件颜色在动作补间中使用旋转 加入声音效果并设置声音的循环实例29 生日快乐 148改变元件的亮度 设置图层属性成为被遮罩层多场景动画的制作用ActionScript语句控制不同场景间的转换实例30 求婚 154人物动画的制作 动态按钮的制作让对象沿路径运动 设置图层属性成为被遮罩层多场景动画的制作用ActionScript语句控制不同场景间的转换第2章 炫目的文字特效 163实例1 制作淡入旋转放大文字特效 164用变形工具改变文字大小 在属性面板中设置透明度设置旋转的动作补间实例2 制作叠影字特效 166将文字分离为图形 用墨水瓶工具为文字加边框删去文字边框中的填充制作空心字 将分离的文字组合起来文字逐渐变大的补间动画 利用鼠标拖动快速复制帧实例3 铬金属文字 169用墨水瓶工具给文字加边框 将文字边框转换为可填充用渐变色填充文字边框 用填充变形工具改变渐变填充实例4 波浪特效文字 173用椭圆工具制作多个同心圆 用文字作遮罩对同心圆利用形状补间动画制作波纹扩散效果实例5 制作闪电字特效 176将单个字母分散到图层同时选中不同层的同一帧元件进行同时操作在混色器中改变图形的透

<<Flash MX中文版技巧与实例>>

明度在帧上拖动鼠标移动帧利用不同层的帧位置形成动画的时间差实例6 制作霓虹灯字特效 179用墨水瓶工具给文字加不同颜色的边框对齐像素功能的使用通过每一帧中遮罩的不同让文字一点点显示实例7 制作浮雕字特效 182改变不同文字的颜色不同颜色文字叠加通过位置调整形成立体效果制作可以移动的遮罩设置层的属性为被遮罩层,使得遮罩可对多层使用使用高级属性设置文字颜色和透明度用文字亮暗度的差异形成光照效果实例8 光影变幻字 185在混色器面板中调制线性渐变 将多个元件排列整齐用文字作遮罩 用明暗相间的矩形形成光影效果实例9 活动彩色背景字 188导入外部位图 用运动补间制作背景的运动动画用文字作遮罩实例10 残影文字 190绕中心作旋转的动画 通过改变元件透明度实现残影效果改变旋转运动的中心点 设置补间的简易值实现变速运动实例11 光线掠过文字 194将文字分离并与勾勒的光线轮廓线融合用透明渐变填充制作光线 删除仅用于填充的轮廓线在补间中用透明度的变化实现光线的出现与消失实例12 风吹文字 198将输入文字分离到图层用变形工具对文字进行翻转、倾斜等变形使用补间动画并用简易值设置运动速度的快慢改变不同层补间动画的开始帧以形成错位第3章 ActionScript特效 201实例1 图片浏览器 202将图片转换为按钮元件在动作面板中为按钮添加ActionScript语句在动作面板中为帧添加ActionScript语句使用ActionScript控制影片流向stop、gotoAndStop、nextFrame、PrevFrame命令的使用实例2 让画卷打开来--转轴效果 211用渐变色绘制卷轴 用遮罩实现卷轴打开的效果使用翻转帧实现卷轴合上的效果通过OnClipEvent事件函数控制影片剪辑实现互动用hitTest命令监测是否在影片剪辑上点击鼠标实例3 活动百叶窗 219在影片剪辑中加入声音将影片剪辑作为图形使用为影片剪辑定义实例 用ActionScript语句控制影片流向实例4 星星写字 222应用变形面板复制图形 使用运动引导层路径为影片剪辑定义实例名用duplicateMovieClip命令复制影片剪辑实例5 隐藏式菜单 228补间动画的使用 遮罩层的使用on事件函数的使用实例6 滑动式菜单 235用交换元件的方法制作多个类似的按钮用遮罩和运动补间动画来完成主菜单与子菜单的切换用于控制菜单调用的ActionScript语句实例7 贪吃女孩 247用startDrag命令设定拖动影片剪辑 用hide命令隐藏鼠标实例8 飞镖瞄准 250用startDrag命令设定拖动影片剪辑实例9 布告栏 253使用startDrag和stopDrag语句控制按钮制作出拖曳动画元件或影片的特效实例10 问候卡 255将鼠标追踪事件加入动画影片 制作只有点击帧的空按钮实例11 彩蝶纷飞 259让对象沿路径运动 将动画影片加入鼠标追踪事件制作只有点击帧的空按钮实例12 可拖动的遮罩 262将影片剪辑设为遮罩 设置影片剪辑旋转根据当前鼠标位置重新定义影片剪辑的位置实例13 键盘模拟 267用交换元件的方法快速制作类似元件在影片剪辑中加入声音 制作空按钮控制影片用ActionScript中的on命令对按键进行控制实例14 电影胶片全景旋转 273让图片不停地循环滚动 用鼠标控制画面滚动的速度实例15 录音机 276用按钮控制音乐的播放与停止 让动画随音乐的播放和停止而改变实例16 调整收音机音量 279影片剪辑随鼠标拖动而改变位置为声音文件进行链接,设置为动作脚本导出动态加载与播放音乐 控制音量大小声音对象命令的使用: new sound、attachSound、start、setVolume实例17 色彩变幻效果 284duplicateMovieClip复制影片剪辑命令用setProperty命令设置影片剪辑属性随机数random函数的使用色彩对象命令的使用: new Color、setRGB实例18 动感反弹球 288用渐变填充圆 改变渐变的中心点用getProperty获得影片剪辑的当前位置用setProperty设置影片剪辑的位置实例19 打开新链接窗口 295使用公用库中的按钮 进行新页面的跳转设置打开浏览器窗口的设置 getURL命令的使用将Flash影片发布为网页文件时的参数设置在随Flash影片发布的html源文件中引用JavaScript语句实例20 控制播放屏幕 300让Flash影片全屏显示及复原 退出Flash的播放实例21 夏日饮水机 303用startDrag和StopDrag命令控制鼠标拖动影片剪辑用hitTest命令判断两个影片剪辑是否相交用_visible属性决定影片剪辑显示或隐藏实例22 自动更新动画中的文字信息 309动态文本的使用 为动态文本分配变量名在创建的外部文本中使用变量 用LoadVariables载入外部文本实例23 电子表 312动态文本的使用 为动态文本分配变量名为帧定义帧名 使用getTimer函数获取时间实例24 倒数计时 315动态文本的使用 为动态文本分配变量名实例25 下载动画 317多场景影片的制作 场景间的动画跳转动态文本的使用ActionScript语句中的变量赋值、计算方法通过影片测试来查看相关的影片下载信息。

第4章 亮丽的交互式网页 321实例1 Flash MX网页制作 322在库中建立文件夹将元件分类存储 制作空心字通过时间轴上帧的错位将空心字变为叠影字动画让图形沿路径进入 设置补间动画旋转利用遮罩制作水波荡漾效果通过在属性面板中对颜色的设置改变按钮状态对按钮使用Actions的命令控制页面间的跳转实例2 登录Flash MX首页 337使用多个场景 用按钮控制场景动画之间的跳转制作具有密码保护的登录界面 制作动态按钮单击按钮后出现子菜单 可以供网友发e-mail的按钮发布成可适应浏览器显示的html

<<Flash MX中文版技巧与实例>>

网页第5章 Flash MX的组件 353实例1 DOG 354为动态文本加入滚动条--ScrollBar (滚动条) 组件的使用
让图片在滚动窗口中显示--ScrollPane (滚动窗口) 组件的使用PushButton的使用方法实例2 填写并提交
用户资料 361CheckBox (复选框) 组件的使用comboBox (下拉式列表) 组件的使用 ListBox (列表框)
组件的使用PushButton组件的使用 RadioButton (单选钮) 的使用第6章 游戏设计实例 369实例1 打击乐
370元件制作 371场景中的元件安排 371程序设计 371实例2 蜗牛赛跑 373元件制作 374场景中的元件安排
374程序设计 376实例3 剪刀石头布 378元件制作 379场景中的元件安排 379程序设计 380附录 Flash MX快
捷键一览表 383

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>