

<<UML设计实作宝典>>

图书基本信息

书名：<<UML设计实作宝典>>

13位ISBN编号：9787113054236

10位ISBN编号：7113054234

出版时间：2003-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：孙惠民

页数：378

字数：456000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML设计实作宝典>>

内容概要

本书分为两篇。

UML基本使用篇，从实用的角度介绍UML强大的对象模型。

循序讲解UML各类建模功能，从使用建构逻辑流程到建设数据库架构、系统程序开发以及系统模型分析都通过实例探讨解析，让读者熟悉所有功能的应用。

整合实务设计篇，使用UML模型设计功能来建构进货、库存、基本组织管理系统，以实例步骤完成对象向导系统模型，让读者成为使用UML开发系统模型的高手。

<<UML设计实作宝典>>

书籍目录

第一篇 UML使用和设计——完全攻略篇第1章 UML实务概论 31-1 UML (Unified Modeling Language) 是什么 41-2 UML的用途说明 41-3 UML的发展历史变革 51-4 开发UML的设计工具 6Microsoft声明区Visual Modeler 6Microsoft (微软) Visio2000/2002企业版 6Rational ROSE 71-5 UML (统一建模语言) 适用的软件系统 81-6 开始进入UML的世界 81-7 事物 (Things) 9结构事物 (Structural Things) 10行为事物 (Behavioral Things) 16分组 (组) 事物 (GroupingThings) 18备注事物 (Annotational Things) 191-8 关系 (Relationships) 20依赖关系 (Dependency) 20关联关系 (Association) 21一般化关系 (Generalization) 21实现关系 (Realization) 211-9 UML的图形 (Diagram) 211-10 利用UML规划软件的系统结构 25第1章实战题库 28第2章 UML与组件模型构建 332-1 类 (Class) 的含义 342-2 属性 (Attributes) 342-3 操作/方法 (Operations / Method) 35UML实战2-1 : 类 (Class) 实例 352-4 类 : 组织 (利用版型[Stereotype]) 和责任 (Responsibilities) 43UML实战2-2 44UML实战2-3 462-5 设计类时注意事项和提示 482-6 关系 (Relationships) 48 (A) 依赖关系 (Dependency) 49 (B) 一般化关系 (Generalization) 49UML实战2-4 50 (C) 关联关系 (Association) 54UML实战2-5 562-7 UML的一般机制 (Common Mechanism) 61批注 (Notes) 61标记值 (Tagged Value) 62限制 (Constraint) 62版型 (Stereotypes) 62标准元素 63第2章实战题库 64第3章 UML与面向对象建模概论和设计 673-1 面向对象建模首要图形——类图 (Class Diagram) 71实战3-1 类图Class Diagram实战 72设计数据库大纲 (Schema) 77实战3-2 利用类图设计数据库大纲 (Schema) 783-2 面向对象建模 : 再论高级类图 (Class Diagram) 81属性 (Attributes) 、 操作 (Operations) /方法 (Method) 81根类/叶子类/抽象类/实体类 83分类器 (Classifiers) 83可视性 (Visibility) 85拥有者有效范围 (Owner Scope) 86实战3-3 : 高级类图实战 86第3章实战题库 91第4章 UML对象原型与类组件部署设计 954-1 静态设计和进程视图的设计——对象图 (Object Diagram) 96对象图 (Object Diagram) 的定义 96对象图 (Object Diagram) 的组成元素 96对象图 (Object Diagram) 的前置说明 974-2 静态设计和进程视图——对象图 (Object Diagram) 模型实战 102对象图 (Object Diagram) 设计前说明 102对象图 (Object Diagram) 实战 102Visio实战UML对象图 103设计对象结构实战 104Visio实战UML对象图 1054-3 系统实体的设计——组件图 (Component Diagram) 105组件图定义 1054-4 系统实体的设计——组件图 (Component Diagram) 实战 106组件的种类 106组件的扩展机制 107组件图设计 107UML实战组件图 107Visio实战组件图 108组件图设计 108 Visio实战组件图 109组件图实战 1094-5 设计系统的静态部署视图——部署图 (Deployment Diagram) 110部署图 (Deployment Diagram) 前置说明 110部署图 (Deployment Diagram) 定义 111部署图 (Deployment Diagram) 设计上的一般用法 112部署图 (Deployment Diagram) 实战定义 113UML的部署图 (Deployment Diagram) 实战 113Visio实战部署图 (Deployment Diagram) 114第4章实战题库 115第5章利用UML执行项目/案例分析设计 1235-1 利用使用案例 (Use Case) 来分析系统中的动作 124定义和应用 124图形定义 124使用案例 (Use Case) 与事件流 (Flow Of Events) 125使用案例 (Use Case) 的组织 125使用案例图 (Use Case Diagram) 的内容 125使用案例图 (Use Case Diagram) 的一般用法 1265-2 利用使用案例图 (Use Case Diagram) 来设计系统行为 126网络在线订位系统 126利用使用案例图 (Use Case Diagram) 设计在线订位系统需求 1285-3 设计系统的动态角度——活动图 (Activity Diagram) 129活动图定义 129活动图的用途和应用 129活动图的一般应用方式 130活动图的内容 130动作状态和活动状态 130转换 130分支 (Branching) 131分叉 (Fork) 和结合 (Join) 131对象流 1325-4 活动图设计系统的动态视图实战 132活动图定义 132UML活动图对象流分析 134UML活动图对象流实战 135第5章实战题库 136第6章 使用/构建逻辑流程 1396-1 使用UML设计 “ 维护程序处理对象类 ” 源代码 141设计源代码定义 141UML实战设计——利用组件图 (Component Diagram) 设计源代码 1426-2 使用UML设计 “ 查询程序处理对象类 ” 源代码 144设计静态视图和设计源代码定义 144UML实战设计——先利用UML的类图 (Class Diagram) 设计静态设计视图 144UML实战设计——利用组件图 (Component Diagram) 设计 1466-3 使用UML设计 “ 打印程序处理对象类 ” 源代码 146设计源代码实战定义 146UML实战设计 1476-4 使用UML的部署图 (Deployment Diagram) 设计系统 148部署图 (Deployment Diagram) 定义说明 148部署图 (Deployment Diagram) 的绘制内容 148部署图 (Deployment Diagram) 设计静态部署视图时的主要用途 1496-5 UML的部署图 (Deployment Diagram) 设计系统 150使用UML的部署图 (Deployment

<<UML设计实作宝典>>

Diagram) 设计系统实战分析 150 使用UML的部署图 (Deployment Diagram) 设计系统设计 152 使用UML的部署图 (Deployment Diagram) 设计子系统实战 153 利用Package组件设计子菜单 1546-6 利用UML的分类器——数据类型 (DataType) 设计主数据类型 155 数据类型 (DataType) 定义 155 设计数据类型 (DataType) 156 第6章实战题库 158 第7章 逻辑交互与类状态设计 1657-1 使用状态图 (Statechart Diagram) 来设计系统的动态视图 166 状态机 (State Machine) 166 状态图 (Statechart Diagram) 用途定义 168 状态图 (Statechart Diagram) 与活动图 (Activity Diagram) 168 状态图 (Statechart Diagram) 的组成要素 168 状态图 (Statechart Diagram) 设计反应对象 168 状态图 (Statechart Diagram) 设计反应对象时的注意事项 169 设计状态图 (Statechart Diagram) 的重点分析 169 实战状态图 (Statechart Diagram) 169 UML 实战状态图 (Statechart Diagram) 170 UML 实战活动图 (Activity Diagram) 1717-2 顺序图 (Sequence Diagram) ——设计系统的动态视图 172 顺序图 (Sequence Diagram) 用途和应用定义 172 顺序图 (Sequence Diagram) 的组成元素 172 UML 顺序图 (Sequence Diagram) 的特点说明 172 UML 顺序图 (Sequence Diagram) 设计实战 1737-3 合作图 (Collaboration Diagram) ——设计系统的动态视图 173 合作图 (Collaboration Diagram) 用途和应用定义 173 合作图 (Collaboration Diagram) 的组成元素 173 UML 合作图 (Collaboration Diagram) 的特点说明 174 UML 合作图 (Collaboration Diagram) 设计实战 174 第7章实战题库 175 第8章 运用UML设计数据库结构 1798-1 利用UML设计逻辑数据库大纲 (Schema) 180 运用UML的类图设计“逻辑数据库大纲 (Schema)”的注意事项 180 运用UML的类图设计“数据库大纲 (Schema)”说明 181 运用UML的类图 (Class Diagram) 设计整体数据库大纲 (Schema) 186 运用UML的类图 (Class Diagram) 设计详细“数据库大纲 (Schema)” 1878-2 利用UML设计实体数据库纲要 189 设计实体数据库纲要时注意事项 189 实体数据库纲要设计方式 190 第8章实战题库 192 第9章 系统程序开发的项目设计 1939-1 人工操作转为计算机流程分析工作：利用UML的“使用案例 (Use Case)”设计计算机流程分析 194 人工操作转为计算机流程分析工作 194 人工操作转为计算机流程分析工作运用“使用案例 (Use Case)”设计 195 UML 开发工具实战使用案例图 (Use Case Diagram) 197 计算机流程分析工作运用“使用案例图 (Use Case Diagram)”设计计算机工作设计 1989-2 计算机应用流程分析定义应用功能——利用部署图 (Deployment Diagram) 设计系统 1999-3 UML 设计应用功能产生数据库结构和输出输入界面——利用类图 (Class Diagram) 设计数据库文件结构 2019-4 UML 设计应用程序动作规则确立——利用活动图 (Activity Diagram) 设计系统功能行为 2039-5 UML 设计应用程序功能规范确立——利用部署图 (Deployment Diagram) 设计系统程序功能 208 基本数据管理系统 (Subsystem Menu) 208 第9章实战题库 213 第10章 系统Model分析和UML实例探讨与解析 21510-1 使用部署图 (Deployment Diagram) 设计应用系统结构——部署图功能说明 21610-2 使用部署图 (Deployment Diagram) 设计——三层 (3-Tier) 式应用系统结构原型 218 部署图设计3-Tier应用系统主结构 218 部署图设计应用组件服务器结构 219 部署图设计数据库服务器结构 219 部署图设计网站服务器结构 22010-3 使用组件图 (Component Diagram) 设计——3-Tier系统应用组件服务器组件部署模型 220 组件图设计应用组件服务器主系统菜单结构 221 组件图设计应用组件服务器共享系统组件结构 (1) 222 组件图设计应用组件服务器共享系统组件结构 (2) 22310-4 使用活动图 (Activity Diagram) 设计——3-Tier系统应用功能与组件交互模型 22410-5 运用类图 (Class Diagram) 设计——3-Tier系统主系统组件静态视图 226 系统主执行功能类图 (Class Diagram) 设计 227 系统主环境获取和设置类图 (Class Diagram) 设计 229 系统主数据库访问组件类图 (Class Diagram) 设计 230 系统应用功能连接组件类图 (Class Diagram) 设计 233 第10章实战题库 235 第二篇 UML 整合实务设计篇——实战设计篇第11章 进货库存系统：组件—部署—类分析—面向对象模型建立 23911-1 进货库存管理系统——系统功能分析实务概论 240 商用进货库存信息管理系统 (主设计系统) 240 基本信息管理系统 244 进货信息管理系统 245 【库存信息管理系统】 246 【Visio 2000 设计库存信息管理系统模型】 247 【分析控制管理系统】 24711-2 进货库存管理系统——文件结构分析实务 247 (1) 产品主数据文件 (Table Name: MainProduct) 249 (2) 产品类数据文件 (Table Name: roductKind) 250 (3) 厂商主数据文件 (Table Name: MainVender) 250 (4) 国别设置主数据文件 (Table Name: CountrySet) 251 (5) 进货单据主文件 (Table Name: CargoPMain) 251 (6) 进货单据产品记录主文件 (Table Name: CargoPDeta) 253 (7) 库存数据主文件 (Table Name: StockMain) 254 (8) 厂商类主数据文件 (Table Name: VenderKind) 254 【UML 开发工具 (Visio 2002)】 25611-3 进货库存管理系统——共享对象模型设计 257 (A) 消

<<UML设计实作宝典>>

息处理对象 (Message-Call-Object) 258 (B) 输入检查和显示正确消息对象 (On-Line-Check-Object) 262 (C) 指令逻辑式数据库处理对象 264第12章 进货系统—状态分析—设计—模型组件建立 26712-1 进货信息管理系统——运用UML建模开发设计系统分析模型 268 (1) “成本计算和费用分摊”问题 268 (2) “库存控管”分析管理 271 (3) “进货库存分析”处理 27112-2 进货单数据维护工作——进货单规划 27312-3 进货数据查询统计工作——UML构建进货查询模型 27812-4 进货数据查询统计工作——UML构建进货单据主文件查询统计分析模型 28012-5 进货数据查询统计工作——UML构建进货单据明细产品主文件查询统计分析模型 28112-6 进货过账处理工作——UML构建进货库存过账模型 283第13章 库存系统—状态分析—设计—模型组件建立 28713-1 库存信息管理系统——运用UML建模开发设计系统分析模型 288库存数据查询统计管理工作 28913-2 库存信息管理系统——单纯库存查询和统计分析工作建模设计 29913-3 库存信息管理系统——库存查询打印工作建模设计 303第14章 基础组织系统—状态分析—设计—模型组件建立 305【1】建立文件维护模式 306【2】查询统计模式 30714-1 进货工作执行动作行为 (Action) 设计UML模型关联 30714-2 库存查询工作执行动作 (Action) 设计UML模型关联 31114-3 产品数据维护执行动作 (Action) 设计UML模型关联 31314-4 厂商数据维护执行动作 (Action) 设计UML模型关联 31914-5 厂商类数据维护执行动作 (Action) 设计UML模型关联 32414-6 国别设置数据维护执行动作 (Action) 设计UML模型关联 32714-7 产品数据查询统计动作 (Action) 设计UML模型关联 33114-8 厂商信息查询和统计动作 (Action) 设计UML模型关联 33414-9 产品类数据查询和统计动作 (Action) 设计UML模型关联 33614-10 国别设置数据查询和统计动作 (Action) 设计UML模型关联 33814-11 进货查询统计分析动作行为 (Action) 设计UML模型关联 340第15章 进货—库存—基本信息—交互—部署—执行模式分析和组织 343 (1) 基本信息管理系统 344 (2) 进货信息管理系统 344 (3) 库存信息管理系统 344 (4) 库存类分析统计管理工作 34515-1 UML设计进货库存工作操作模型——运用“使用案例图 (Use Case Diagram)” 345营业销售部门 345仓库管理部门 346行政管理部门 34615-2 UML设计进货库存工作设计模型——运用“使用案例图”设计系统需求模型 348第16章 系统实战UML项目图形设计 35116-1 进货库存信息管理系统——统计分析模型设计 352 (A) 库存类分析统计管理工作 352 (B) 进货按日期统计分析工作 354 (C) 进货按产品统计分析工作 35516-2 进货库存信息管理系统——进货按日期统计分析工作模型设计 35816-3 进货库存信息管理系统——库存类分析统计管理工作模型设计 36416-4 进货库存信息管理系统——进货按产品统计分析工作模型设计 36616-5 进货库存信息管理系统——设计实体数据库模型 37016-6 进货库存信息管理系统——利用UML设计系统模型 376

<<UML设计实作宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>