第一图书网, tushu007.com

<<Java语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113057145

10位ISBN编号：7113057144

出版时间：2004-2

出版时间：第1版 (2004年2月1日)

作者：李尊朝

页数：258

字数：402000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过对Java语言的全面介绍，使读者学会运用面向对象方法分析和解决实际问题的能力。
在介绍Java编程原理和基础知识的前提下，特别注重实用性。
书中包含大量精心设计并调式通过的编程实例，方便初学者使用。
本书共分16章，内容包括Java概述、Java基础、流程控制、方法、数组、面向对象的程序设计基础、类的封装、多态和继承、接口和包、异常处理、输入与输出、图形用户界面GUI设计、高级用户界面GUI设计、Aplet程序、多线程、数据库编程和网络编程。
　本书集作者多年的教学经验编写而成，语言通俗易懂，内容安排合理，深入浅出。
本书可作为高等学校各专业的程序设计语言课程教材，也可供从事软件开发以及相关领域的工程技术人员自学使用。

书籍目录

第1章 Java概述 1.1 程序设计语言 1.2 面向对象的程序设计语言——Java 1.3 Java的开发和运行环境 1.4 开发和运行Java程序的步骤 1.5 UltraEdit 第2章 Java基础 2.1 Java符号 2.2 数据类型与变量、常量 2.3 语句、表达式和运算符 2.4 数据类型的转换第3章 Java流程控制 3.1 选择结构程序设计 3.2 循环结构控制 3.3 跳转语句 第4章 方法 4.1 方法声明 4.2 方法调用 4.3 参数传递 4.4 递归 第5章 数组 5.1 一维数组 5.2 多维数组 5.3 数组的基本操作 5.4 数组应用举例 5.5 数组参数 5.6 字符串第6章 面向对象的程序设计概念 6.1 概念 6.2 类的概念 6.3 类的定义 6.4 对象 6.5 类的成员变量 6.6 方法的引用和修饰 第7章 类的封装、多态和继承 7.1 类的封装 7.2 多态机制 7.3 类的继承 第8章 接口和包 8.1 抽象类和方法 ……第9章 异常处理 第10章 输入与输出 第11章 图形用户界面 第12章 高级用户界面GUI设计第13章 Applet程序 第14章 多线程 第15章 数据库编程 第16章 网络编程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com