

<<中文Flash MX案例教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash MX案例教程>>

13位ISBN编号：9787113057893

10位ISBN编号：7113057896

出版时间：2004-8-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：沈昕,张伦,郭海

页数：288

字数：402000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Flash MX案例教程>>

内容概要

本书是“新世纪职业技术培训案例教程”系列丛书之一。

全书具有较大的知识信息量，共讲解了46个实例提供了100多道思考题。

全书以计算机实例操作为主线，采用真正的项目驱动方式，展现全新的教学方法。

本书采用以实例带动知识点的学习方法，通过学习和实例掌握软件的操作方法和操作技巧。

每个实例均由效果、技术分析、操作步骤、知识进阶和思考练习五部分组成。

在按实例进行讲解时，充分注意保证知识的相对完整性和系统性。

本书可以作为中等计算机职业技术学校或高职非计算机专业的教材，也可以作为初、中、级培训班的教材，还适于作为初学者的自学用书。

<<中文Flash MX案例教程>>

书籍目录

第1章 Flash MX 中文版工作环境和基本操作 第1节 Flash MX 简介 一 什么是Flash 二 Flash MX 的主要特点 1 简单易学、操作方便 2 功能强大 第2节 Flash MX 的基本工作环境与基本概念 一 工具箱 1 工具箱的“颜色”栏中工具的作用 2 工具箱的“工具”和“查看”栏中各工具的作用 3 “选项”栏 二 菜单栏、快捷菜单和主要工具栏 1 菜单栏 2 快捷菜单 3 主要工具栏 三 面板 1 调出面板 2 面板特点和面板菜单 四 舞台 1 文档属性的设置 2 舞台工作区显示比例的调整 3 舞台工作区显示比例的调整 4 网格、标尺和辅助线 五 元件、库、实例和场景 1 元件、库和实例 2 场景和场景的切换 六 时间轴 1 时间轴的打开和关闭 2 时间轴位置和大小调整 3 时间轴的组成 4 窗口 第3节 创建第一个Flash 电影 一 制作Flash 电影 1 新建一个电影文件和设置电影的基本属性 2 创建图像从右向左推出展开的动画 3 输入文字 4 创建文字由小到大逐渐扩展的动画 5 增加图层和绘制立体球图形 6 创建红色立体球从左上角向中间偏下线移动的动画第2章 绘制图形和编辑图形第3章 创建文本、导入对象和编辑多个对象第4章 Flash MX 动画制作第5章 场景、元件、实例和简单的命令第6章 交互动画

<<中文Flash MX案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>