

<<网页设计三剑客>>

图书基本信息

书名：<<网页设计三剑客>>

13位ISBN编号：9787113059088

10位ISBN编号：7113059082

出版时间：2004-5-1

出版时间：第1版 (2004年6月1日)

作者：赵艳铎

页数：350

字数：542000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计三剑客>>

### 内容概要

本书以Macromedia推出的“网页设计三剑客”的最新版本——Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004和Fireworks MX 2004为主，讲解了利用这一种工具制作网页的方法，让读者深刻体会到“三剑客”组合制作网页的巨大魅力。

主要内容包括：Dreamweaver MX 2004创建、布局和管理站点，用Flash MX 2004制作网页动画，用Fireworks MX 2004制作和优化Web图像以及如何综合应用三个软件制作完整的个人站点等。

本书结构清晰、内容详实、实例丰富、图文并茂，每个章节均以介绍基础知识为主，以实例为辅、深入浅出地讲解工具的使用，课后还进行重要内容的小结，配备了单元练习，以指导读者边学边用，加快对工具的掌握。

本书定位于电脑初中级用户，适合各类社会培训学员、办公文员及大中专院校师生使用，也可作为业余爱好者、高校计算机专业师生自学、教学用书。

## 书籍目录

第1章 网页制作基础知识 1-1 网页制作入门 1-1-1 Internet与万维网 1-1-2 文件路径与URL 1-1-3 HTML语言 1-1-4 静态网页与动态网页 1-1-5 将计算机虚拟成Web服务器 1-2 网页制作三剑客简介 1-3 制作网站的步骤和方法 1-3-1 决定站点目的与目标观众 1-3-2 建立站点与设计站点结构 1-3-3 计划和收集资源 1-3-4 网页布局 1-3-5 编辑文档与创建链接 1-3-6 发布站点 1-4 本章小结 1-5 本章习题 第2章 Dreamweaver MX 2004快速入门 2-1 Dreamweaver MX 2004新增功能 2-1-1 简洁高效的设计和开发界面 2-1-2 新式的页面布局和设计环境 2-1-3 强大和开放的编码环境 2-2 Dreamweaver MX 2004工作环境 2-2-1 Dreamweaver MX 2004窗口组成 2-2-2 标题栏 2-2-3 菜单栏 2-2-4 常用工具栏 2-2-5 面板介绍 2-3 文件操作 2-3-1 创建和编辑页面元素 2-3-2 打开已有的文件 2-3-3 保存文档 2-4 在网页中加入文本 2-4-1 插入文本 2-4-2 设置文本属性 2-4-3 创建项目列表与编号列表 2-4-4 插入日期与特殊字符 2-5 在网页中应用图像 2-5-1 网页中可以使用的图像格式 2-5-2 插入图像 2-5-3 设置图像属性 2-5-4 裁剪图像与优化图像 2-5-5 调整图像亮度与锐化图像 2-5-6 插入占位图像 2-5-7 创建鼠标经过图像 2-6 创建超链接 2-6-1 链接的基本原理 2-6-2 建立文档链接 2-6-3 建立电子邮件链接 2-6-4 链接到命名锚记 2-6-5 使用图像地图 2-6-6 热点链接 2-6-7 管理链接 2-7 本章小结 2-8 本章习题 第3章 站点管理 3-1 创建本地站点 3-1-1 使用站点向导定义站点 3-1-2 直接定义站点 3-2 管理本地站点文件 3-2-1 站点文件的新建与删除 3-2-2 文件的上传与下载 3-2-3 重命名文件和文件夹 3-2-4 移动文件和文件夹 3-2-5 查看站点地图 3-2-6 查看远程站点信息 3-3 网站的策划 3-3-1 确定站点结构 3-3-2 确定导航结构 3-4 编辑本地站点 3-4-1 打开已有站点 3-4-2 修改站点 3-4-3 删除站点 3-4-4 站点文件的导入与导出 3-4-5 站点的发布预览 3-5 本章小结 3-6 本章习题 第4章 页面布局 4-1 利用表格布局页面 4-1-1 插入表格 4-1-2 设置表格属性 4-1-3 插入嵌套表格 4-2 编辑表格 4-2-1 选择表格对象 4-2-2 改变表格和单元格的大小 4-2-3 设置布局表格和单元格的格式 4-2-4 表格的基本操作 4-2-5 格式化表格 4-2-6 表格数据的导入与导出 4-3 使用网页层 4-3-1 创建层 4-3-2 设置层的属性 4-3-3 层的基本操作 4-3-4 格式化层 4-4 创建框架网页 4-4-1 创建框架和框架集 4-4-2 选择框架和框架集 4-4-3 在框架中打开文档 4-4-4 查看和设置框架集属性 4-5 本章小结 4-6 本章习题 第5章 动态页面效果 5-1 创建表单网页 5-1-1 创建表单 5-1-2 添加文本字段 5-1-3 添加选择域 5-1-4 列表与菜单 5-1-5 其他表单域 5-2 行为面板 5-2-1 行为与行为面板 5-2-2 行为应用实例 5-3 Dreamweaver MX 2004自带行为 5-3-1 调用JavaScript 5-3-2 改变属性 5-3-3 检查浏览器 5-3-4 检查插件 5-3-5 控制Shockwave或Flash 5-3-6 拖动层 5-3-7 转到URL 5-3-8 跳转菜单 5-3-9 跳转菜单开始 5-3-10 打开浏览器窗口 5-3-11 播放声音 5-4 插入多媒体对象 5-4-1 添加Flash按钮 5-4-2 插入Flash文本 5-4-3 添加Flash动画 5-4-4 插入声音 5-4-5 插入APPLET 5-4-6 添加ActiveX控件 5-5 本章小结 5-6 本章习题 第6章 使用CSS样式和模板 6-1 层叠样式表 6-1-1 新建一个层叠样式表 6-1-2 链接外部层叠样式表 6-1-3 编辑层叠样式表设置面板 6-1-4 修改与应用层叠样式 6-2 使用模板 6-2-1 创建模板 6-2-2 可编辑区域 6-2-3 应用模板建立网页 6-2-4 修改模板并更新站点 6-2-5 嵌套模板 6-3 使用库文件 6-3-1 库面板 6-3-2 建立并使用库文件 6-4 本章小结 6-5 本章习题 第7章 动态网页基础 7-1 动态网页基础 7-1-1 设置IIS服务器 7-1-2 Dreamweaver MX 2004工作流程 7-2 创建数据库 7-2-1 创建数据库 7-2-2 配置实时数据窗口 7-2-3 设置实时数据 7-2-4 设置文件夹权限 7-3 数据绑定 7-3-1 创建数据库连接 7-3-2 编辑或删除数据库连接 7-3-3 定义数据源 7-3-4 定义记录集 7-3-5 定义变量 7-4 制作动态网页 7-4-1 创建动态文本 7-4-2 修改动态文本 7-4-3 创建动态图像 7-4-4 创建记录计数器 7-5 本章小结 7-6 本章习题 第8章 Flash MX 2004快速入门 8-1 Flash MX 2004新增功能 8-1-1 Flash MX 2004和Flash MX Professional 2004中同时提供的新功能 8-1-2 仅在Flash MX Professional 2004中提供的新功能 8-2 Flash MX 2004工作环境 8-3 使用绘图工具箱 8-3-1 绘制简单几何图形 8-3-2 使用刷子工具 8-3-3 使用颜料桶 8-3-4 应用调色板 8-3-5 橡皮擦的使用 8-3-6 使用套索工具 8-3-7 使用任意变形工具 8-4 文本与素材 8-4-1 输入文字 8-4-2 编辑文本 8-4-3 设置文本的属性 8-4-4 文字特效 8-4-5 外部素材的引入 8-5 使用位图 8-5-1 导入位图 8-5-2 编辑位图 8-6 本章小结 8-7 本章习题 第9章 图像、图层与元件 9-1 绘制与编辑图像 9-1-1 选取工具 9-1-2 绘制多边形 9-1-3 改变所绘制图形的形状 9-1-4 裁剪功能的使用 9-1-5 填充颜色 9-1-6 组合图形 9-2 使用图层 9-2-1 创建图层 9-2-2 删除、隐藏/显示图层 9-2-3 锁定图层 9-2-4 以文件夹的形式组织图层 9-2-5 添加遮罩图层 9-2-6 添加引导层 9-3 创建元件和实例 9-3-1 元件的类型 9-3-2 创建元件 9-3-3 重制和修改元件的实例 9-3-4 修改元件 9-3-5 将场景中的元素转换为符号 9-4 本章小结 9-5 本章习题 第10章 创建动画 10-1

Flash动画概述 10-1-1 帧-帧动画与补间动画 10-1-2 动画中的图层 10-1-3 时间轴中的动画表示 10-1-4 创建关键帧 10-1-5 扩展帧的范围 10-2 创建动画 10-2-1 创建补间动画 10-2-2 创建逐帧动画 10-3 编辑动画 10-3-1 选择帧 10-3-2 删除、清除、移动与复制帧 10-3-3 扩展关键帧和改变过渡动画长度 10-3-4 将关键帧转换为普通帧 10-3-5 翻转帧 10-3-6 设置帧频 10-4 创建有声影片 10-4-1 导入声音文件 10-4-2 为影片添加声音 10-4-3 编辑声音 10-4-4 为按钮添加声音 10-5 本章小结 10-6 本章习题 第11章 导出和发布动画 11-1 准备导出和发布 11-1-1 优化动画文件 11-1-2 测试动画 11-1-3 输出动画 11-2 发布动画 11-2-1 发布设置 11-2-2 发布预览 11-2-3 导出影片 11-2-4 导出图像 11-3 本章小结 11-4 本章习题 第12章 Fireworks MX 2004快速入门 12-1 Fireworks MX 2004的新增功能 12-2 Fireworks MX 2004工作界面 12-2-1 Fireworks MX 2004窗口简介 12-2-2 工具箱简介 12-2-3 面板简介 12-3 路径的绘制与编辑 12-3-1 路径绘制工具简介 12-3-2 编辑路径 12-3-3 设置路径对象的属性 12-4 文本的操作 12-4-1 文本变形 12-4-2 文本与路径 12-5 本章小结 12-6 本章习题 第13章 使用样式与元件 13-1 使用样式 13-1-1 应用样式 13-1-2 创建和删除样式 13-1-3 编辑、导入和导出样式 13-2 使用元件 13-2-1 创建元件 13-2-2 重制实例 13-2-3 编辑元件 13-2-4 导入和导出元件 13-3 本章小结 13-4 本章习题 第14章 热区、切片和动画 14-1 使用热点与图像映射 14-1-1 创建热点 14-1-2 编辑热点 14-1-3 导出图像映射 14-2 切片 14-2-1 创建切片 14-2-2 编辑切片 14-2-3 在切片上使用热点 14-2-4 导出切片 14-3 创建按钮与弹出菜单 14-3-1 创建按钮 14-3-2 创建弹出菜单 14-4 本章小结 14-5 本章习题 第15章 图像的优化与导出 15-1 填充纹理特效 15-1-1 编辑和保存描边效果 15-1-2 使用动态效果 15-2 滤镜与蒙版的使用 15-2-1 使用滤镜 15-2-2 使用蒙版 15-3 图像的导出 15-3-1 导出向导 15-3-2 导出图像 15-4 本章小结 15-5 本章习题 第16章 综合应用三剑客制作个人主页 16-1 用Dreamweaver规划站点 16-1-1 定义站点 16-1-2 使用站点地图管理站点 16-2 在Fireworks中制作图片 16-2-1 制作个人主页的背景图片 16-2-2 优化并导出背景图片 16-3 制作个人主页中的动画 16-3-1 制作个人主页标志动画 16-3-2 制作个人主页标题动画 16-4 制作首页 16-4-1 制作首页 16-4-2 制作模板 16-5 制作论坛页面 16-5-1 数据库准备 16-5-2 制作论坛首页 16-5-3 制作版面主页 16-5-4 显示相关版面的话题 16-5-5 显示话题内容 16-5-6 发言页与回复页的制作 16-6 本章小结 16-7 本章习题 本书部分答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>