第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113059248

10位ISBN编号：7113059244

出版时间：2004-6

出版时间：中国铁道

作者：林小茶

页数：287

字数：447000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

<<C语言程序设计>>

内容概要

C语言是程序的入门语言，也是许多大学为学生安排的第一门程序设计课程，本书充分考虑到这一点，在内容的编排上尽量符合初学者的要求，在实例的选择上从易到难，循序渐进，并且能够解决一些实际问题。

本书的主要内容包括：C语言的基础知识、基本数据类型、运算符和表达式、顺序和选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、函数、指针、结构和文件。

全书通过大量的实例讲解了用C语言进行结构化程序设计的要领。

本书既可以作为大学本科应用型专业的学生以及高职高专学生学习C程序设计课程的教材，也可作为C语言自学者的教材或参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述 1-1 程序与程序设计语言 1-1-1 程序 1-1-2 程序设计语言 1-2 C语言发展概述和主要特点 1-2-1 C语言的发展历史 1-2-2 C语言的主要特点 1-3 C语言的基本结构 1-3-1 第一个程序 1-3-2 第二个程序 1-3-3 printf使用初步 1-3-4 第三个程序 1-4 C程序的调试 1-4-1 调试步骤 1-4-2 Turbo C集成开发环境 本章小结 习题 第2章 C语言的基本知识 2-1 字符集和标识符 2-1-1 字符集 2-1-2 标识符 2-2 变量与常量 2-2-1 变量 2-2-2 常量 2-3 C语言的数据类型 2-3-1 C语言有哪些数据类型 2-3-2 基本数据类型 2-4 整型数据 2-4-1 整型变量 2-4-2 整型常量 2-4-3 用printf显示整型数据 2-4-4 用scanf输入整型数据 2-5 浮点数 2-5-1 浮点变量 2-5-2 浮点常量 2-5-3 用printf显示浮点数据 2-5-4 用scanf输入浮点数 2-6 字符型数据 2-6-1 字符变量 2-6-2 字符常量 2-6-3 用printf显示字符 2-6-4 用scanf输入字符 2-6-5 用getchar输入字符和用putchar输出字符 2-6-6 字符串常量 本章小结 习题 第3章 运算符和表达式 3-1 表达式 3-1-1 表达式的概念 3-1-2 表达式与简单语句 3-2 算术运算符 3-2-1 种类及运算 3-2-2 算术表达式及算术运算符的优先级 3-2-3 算术运算符的结合性 3-3 赋值运算符 3-3-1 普通赋值运算符 3-3-2 复合赋值运算符 3-4 不同数据类型数据间的混合运算 3-4-1 自动转换 3-4-2 强制转换 3-4-3 赋值表达式的类型转换 3-5 关系运算符 3-6 逻辑运算符 3-7 增1/减1运算符 3-8 位逻辑运算符 3-9 其他运算符 3-9-1 逗号运算符 3-9-2 求字节数运算符 本章小结 习题 第4章 顺序和选择结构程序设计第5章 循环结构程序设计 第6章 数组 第7章 函数 第8章 指针 第9章 结构体与其他数据类型第10章 文件 附录A ASCII代码与字符对照表 附录B 运算符的优先级和结合性 附录C printf函数的转换说明模式 附录D 预处理命令的使用 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com