

<<多媒体设计技术基础>>

图书基本信息

书名：<<多媒体设计技术基础>>

13位ISBN编号：9787113060138

10位ISBN编号：7113060137

出版时间：2004-7

出版时间：中国铁道出版社

作者：吴权威 王绪溢

页数：312

字数：487000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体设计技术基础>>

内容概要

本书涵盖制作多媒体设计的重要技术，包括多媒体系统概念、多媒体软硬件设备、图像处理技术、音效处理技术、视频处理技术、Flash动画整合技巧、多媒体教材工具Authorware以及CD-TITLE制作技巧等精彩内容。

本书作者精心设计了大量范例文件，您可以随机切入任何一章来阅读，而不受前后内容的局限，让您在制作多媒体系统的过程中遇到问题，可随时从本书中找到答案。

<<多媒体设计技术基础>>

书籍目录

第1章 多媒体系统导论 1-1 认识多媒体 1-1-1 什么是多媒体 1-1-2 多媒体计算机系统 1-2 多媒体计算机的基本组件 1-2-1 计算机主机的外壳部分 1-2-2 主板 (MotherBoard) 1-2-3 中央处理器 (CPU) 1-2-4 内存 (Memory) 1-2-5 显卡 (Display Card) 1-2-6 声卡 (Sound Card) 1-2-7 软盘驱动器 (Floppy Disk) 1-2-8 硬盘驱动器 (Hard Disk) 1-2-9 USB硬盘 (Universal Serial Bus Hard Disk) 1-2-10 光驱 1-2-11 键盘 (Keyboard) 1-2-12 鼠标 (Mouse) 1-2-13 显示器 (Monitor) 1-2-14 音箱 (Speaker) 1-2-15 麦克风 (Microphone) 1-3 多媒体数据的标准格式 1-3-1 图形格式 1-3-2 声音格式 1-3-3 视频格式 1-3-4 动画格式 1-3-5 光盘格式 1-4 计算机多媒体系统的应用 1-5 多媒体制作软硬件工具 1-6 多媒体编辑系统 课后习题 第2章 多媒体的软硬件设备 2-1 特殊多媒体设备 2-1-1 扫描仪 2-1-2 数码相机 2-1-3 视频设备 2-1-4 视频采集卡 2-1-5 音乐键盘 2-1-6 麦克风、录音机与录音笔 2-2 多媒体软件工具 2-2-1 音效处理工具 2-2-2 音乐编曲工具 2-2-3 视频处理工具 2-2-4 动画处理工具 课后习题 第3章 Windows的多媒体功能 3-1 音量控制 3-1-1 调整音量大小 3-1-2 音源的分类 3-1-3 设置音量控制的属性 3-2 播放各式各样的媒体文件 3-2-1 启动Windows Media Player 3-2-2 切换显示模式 3-2-3 播放音乐CD 3-2-4 设置视觉效果 3-2-5 存放媒体文件的媒体库 3-2-6 网络收音机 3-2-7 为Windows Media Player换面板 3-3 录音程序 3-3-1 启动录音程序 3-3-2 设定声音的来源和音量 3-3-3 调整声音的效果 3-3-4 录音程序的声音编辑功能 课后习题 第4章 图像处理工具——Photoshop 4-1 图像处理的基本操作 4-1-1 认识Photoshop 4-1-2 启动与关闭Photoshop 4-1-3 Photoshop 7.0的操作环境 4-1-4 创建新的文件 4-1-5 图像放大或缩小 4-1-6 图像明暗与色彩的调整 4-1-7 文字输入与编辑 4-2 选取图像内容的技巧 第5章 音效处理工具——Audio Editor 第6章 视频处理工具——Video Editor 第7章 Authorware 6.5基本操作 第8章 多媒体教材与互动程序设计 第9章 Flash MX基本操作与动画制作 第10章 整合Flash MX动画 第11章 CD-TITLE制作与刻录

<<多媒体设计技术基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>