

<<3ds max综合小区效果图设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<3ds max综合小区效果图设计与制作(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787113064778

10位ISBN编号：7113064779

出版时间：2005-5-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：科大工作室,张海青

页数：210

字数：326000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max综合小区效果图设计与制>>

内容概要

本书系统地介绍了运用3ds max 6制作室外建筑效果图的方法和技巧，以实例导学的方式阐述了室外效果图的制作理论、表现技法、后期处理技术等内容，涉及的实例包括常见的室外建筑构件以及常见的建筑物。

本书采用理论与实践相结合的方式，根据笔者多年积累的效果图制作中的教学、他作经验，针对各种不同形式的室外建筑效果图制作的不同要求，创造了一整套简单、有效的灯光布局及材质设置的方法

。本书适合3ds max 爱好者以及专业效果图制作人员学习阅读，也可作为相关专业的大、中专院校的学习教材。

书籍目录

第1章 效果图制作基础 1.1 3ds max 6 系统界面简介 1.2 制作效果图的要点 1.3 效果图基础知识 1.4 效果图的制作流程 1.5 本章小结第2章 室外景观小品表现 2.1 石桌石凳的制作 2.2 凉亭的制作 2.3 花架的制作 2.4 路灯的制作 2.5 本章小结第3章 快餐店效果图的制作 3.1 快餐店效果图的模型创建 3.2 快餐店效果图的材质调配 3.3 摄像机、灯光的设置与渲染输出 3.4 快餐店效果图的后期处理 3.5 本章小结第4章 住宅楼效果图的制作 4.1 住宅楼效果图的制作 4.2 住宅楼效果图材质的调配 4.3 摄像机、灯光的设置与渲染输出 4.4 住宅楼效果图的后期处理 4.5 本章小结第5章 高层建筑效果图的制作 5.1 高层效果的建模 5.2 高层楼效果图材质的调配 5.3 摄像机、灯光的设置与渲染输出 5.4 高层效果图的后期处理 5.5 本章小结第6章 鸟瞰效果图的制作 6.1 鸟瞰效果图地形的制作 6.2 鸟瞰效果图建筑主体的整合 6.3 摄像机、灯光的调协与渲染输出 6.4 鸟瞰效果图的后期处理 6.5 本章小结附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>