第一图书网, tushu007.com

<<深入浅出Flash MX 2004动>>

图书基本信息

书名：<<深入浅出Flash MX 2004动画设计>>

13位ISBN编号：9787113067458

10位ISBN编号：711306745X

出版时间：2005-11

出版时间：中国铁道

作者：柴孟华，李胜伟主

页数：307

字数：479000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是一本系统介绍Flash MX 2004操作方法的实用教材，以充分的实例和详细的操作步骤介绍了Flash MX 2004的各种功能。
全书共分10章，主要内容包括Flash MX 2004的特点与安装、文件的管理和模板的使用、Flash MX 2004的窗体结构、时间轴与动画等，并且详细分析了一些实用的Flash实例，比如幻灯片、补间动画、遮罩动画、Flash网页等。
　本书是在作者多年教授培训班学员的基础上并征求学员及老师的意见后，经过多次修改而定稿的，非常适合培训班学员学习，也适合初、中级读者学习。

书籍目录

第一部分 Flash MX 2004基础篇 Chpater 1 Flash MX 2004的特点与安装 课堂教学 1.1 什么是Flash 1.2 什么是Flash Player 1.3 Flash MX 2004的新特点 1.4 Flash MX 2004的安装与卸载 1.5 指导性媒体指南 本课小结 思考与练习 Chpater 2 文件的管理和模板的使用 课堂教学 2.1 处理Flash文档 2.2 使用模板 2.3 认识舞台和时间轴 实战演练 2.4 实例1 图片幻灯片的制作 2.5 实例2 音乐贺卡 本课小结 疑难问题解答 思考与练习 Chapter 3 Flash MX 2004的窗体结构 课堂教学 3.1 Flash MX 2004的工作界面 3.2 舞台 3.3 工具栏 3.4 时间轴 3.5 面板和“属性”面板 3.6 如何使用面板 3.7 Flash工作环境中的辅助功能 实战演练 3.8 实例QQ企鹅的沙滩照 本课小结 疑难问题解答 思考与练习第2部分 Flash MX 2004入门篇 Chapter 4 时间轴与动画 课堂教学 4.1 图层 4.2 帧与动画 4.3 编辑动画……第3部分 Flash MX 2004进阶篇第4部分 Flash MX 2004高级篇附录 思考与练习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com