第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX Professiona>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX Professional 2004多媒体课件制作教程>>

13位ISBN编号：9787113067557

10位ISBN编号：7113067557

出版时间：2005-11

出版时间：中国铁道出版社

作者：蔡朝晖

页数：333

字数：510000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书采用循序渐进的方式，分16章详细讲解了Flash MX Professional 2004的基本操作和功能。
全书以专题为主线，分为3个部分：第1部分分为Flash基础知识，第2部分为课件制作入门与技巧，第3部分为大型课件综合演练。
通过对各章节的学习，力求使读者全面掌握Flash MX Professional 2004的各种功能和制作技巧，制作出精美的课件。
　本书特别适合一般的课件制作人员使用，对于其他的Flash演示制作人员，本书也具有很高的参考价值。
本书也可作为广大设计爱好者的自学参考书籍。

书籍目录

Part 1 Flash基础知识 第1章 感受Flash MX Professional 2004 1.1 访问五彩动感的互联网世界 1.2 动画制作即时体验 1.3 Flash作品预览 1.4 本章小结 第2章 界面及常用功能 2.1 Flash MX Professional 2004的操作环境 2.2 内置的学习资源 2.3 丰富的媒体支持 2.4 预置组件 2.5 本章小结 2.6 练习题 2.7 练习题解答 第3章 基本绘图 3.1 区分位图与矢量图 3.2 绘制基本形状 3.3 绘制曲线 3.4 本章小结 3.5 练习题 3.6 练习题解答 第4章 实用绘图 4.1 实用绘图工具 4.2 常用编辑方法 4.3 实用绘图实例 4.4 本章小结 4.5 练习题 4.6 练习题解答 第5章 编辑文本Part 2 课件制作入门与技巧 第6章 制作动画 第7章 文字动画特效 第8章 物体动作动画 第9章 元件实例特效 第10章 处理声音 第11章 交互控制Part 3 大型课件综合演练 第12章 交互控制实例演练 第13章 演示型课件 第14章 人机交互型课件 第15章 实验模拟课件 第16章 Flash与其他工具的结合应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com