

<<Visual C++实践与提高>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++实践与提高>>

13位ISBN编号：9787113068165

10位ISBN编号：7113068162

出版时间：2006-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：张筠莉，刘书智主

页数：438

字数：679000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书系统地介绍了使用Visual C++开发串口应用程序的方法。

全书以串口应用为主线，由浅入深，详细讲解了使用MSComm控件和使用WinAPI两种方式开发串口应用程序的方法。

对这两种方式的应用，分别就不同的应用要求，做了详细的剖析。

在此基础上，又介绍了计算机和各种设备之间进行串口通信的编程方法，主要包括计算机与单片机、PLC、Modem、射频卡，以及两台计算机之间的通信编程方法。

本书通俗易懂，内容翔实，实例丰富，且书中实例均经过作者测试通过，实例源代码可在 www.tqbooks.net 网站进行下载。

对于串口程序开发的初学者，通过本书的学习，可以很快上手。

另外，书中对某些知识点的深入讨论，对已经掌握串口开发的读者同样会起到一定的帮助。

书籍目录

第1章 串行通信原理与设计 1.1 串行通信基本概念 1.2 串行传输协议 1.3 串行接口标准 1.4 串口硬件设计 1.5 小结第2章 使用MSComm控件编程 2.1 MSComm控件属性及事件 2.2 对不同类型数据的处理方法 2.3 MSComm错误处理方法 2.4 控件编程 2.5 通信编程实例 2.6 程序发布问题 2.7 小结第3章 使用WinAPI串口编程 3.1 API串口编程概述 3.2 采用同步查询方式的编程方法 3.3 采用重叠I/O方式的编程方法 3.4 采用事件驱动方式的编程方法 3.5 编程实例 3.6 小结第4章 多线程编程 4.1 多线程基本概述 4.2 线程的操作 4.3 线程间通信 4.4 线程同步 4.5 多线程串口程序设计 4.6 小结第5章 TAPI编程 5.1 关于TAPI 5.2 TAPI 2.X介绍 5.3 Ctapi14类介绍 5.4 使用Ctapi14类的编程实例 5.5 小结第6章 计算机与单片机通信 6.1 单片机的串口原理 6.2 串行通信硬件设计 6.3 串口通信参数设置 6.4 单片机的串口编程方法 6.5 计算机界面设计 6.6 计算机端程序设计第7章 计算机与PLC通信 7.1 PLC的串口通信 7.2 PLC通信编程 7.3 计算机界面设计 7.4 计算机程序设计 7.5 小结第8章 计算机与Modem的通信 8.1 Modem的工作原理 8.2 Modem的通信标准 8.3 Modem的AT命令 8.4 使用Modem 远程传输文件程序设计 8.5 小结第9章 两台计算机向通信 9.1 通信方式介绍 9.2 通信协议 9.3 通信实现思路 9.4 界面设计 9.5 程序设计第10章 软件传真机 10.1 传真的基本知识 10.2 关于传真精灵SmartFax 10.3 软件传真机程序设计 10.4 小结第11章 计算机与射频卡通信 11.1 射频卡简介 11.2 射频卡的应用框架 11.3 MIFARE卡介绍 11.4 射频卡模块介绍 11.5 射频卡应用的设计 11.6 小结第12章 组态王的应用 12.1 组态王参数设置 12.2 组态王通信协议 12.3 组态王端的程序设计 12.4 计算机端的程序设计 12.5 小结第13章 云台及镜头控制系统 13.1 云台及镜头的应用概况 13.2 如何控制云台与镜头 13.3 串口控制云台和镜头程序设计 13.4 小结附录 串口调试

编辑推荐

本书知识面广泛，内容涵盖了串口应用的方方面面。
书中所介绍的代码均由编者在Windows 2000+SP4 / XP+SP2、Visual c++6.0下调试通过。
读者只要领会其编程思路，按照书中所述步骤进行操作，均能完成程序的编写和调试，最终掌握Visual C++开发串口应用程序这一技术。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>