第一图书网, tushu007.com

<<3dsmax7游戏与动画角色的艺 >

图书基本信息

书名：<<3dsmax7游戏与动画角色的艺术>>

13位ISBN编号：9787113068721

10位ISBN编号：7113068723

出版时间：2006年3月1日

出版时间：中国铁道出版社

作者：马晨

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

时下流行的各种动画、游戏，相信是很多人的最爱，你是不是也不例外呢？
随着数码和电脑技术的普及，如何制作这些动画和游戏也成为读者关注的一个焦点。
很多人都希望能成为一个优秀的角色设计师，而且正在为此努力学习3D动画。
不过这个领域并不像读者所期待的一样，而是需要学习大量的艺术和技术方面的知识，并且要将这些知识投入到大量的工作实践中才能慢慢提高自己的制作水平，因而，像这样一本好的参考书是必不可少的！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com