

## <<Java开发经典模式与实例>>

### 图书基本信息

书名：<<Java开发经典模式与实例>>

13位ISBN编号：9787113076726

10位ISBN编号：7113076726

出版时间：2007-3

出版时间：中国铁道

作者：林胜利

页数：302

字数：471000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java开发经典模式与实例>>

### 内容概要

本书是一本结合实例讲解使用Java语言进行开发的图书，Java语言世已经有十几年了，如今在程序开发中被广泛使用，尤其在J2EE推出后，它在企业级的应用也得到了长足的发展。

本书以开发中经常遇到的实际问题类型为章节，如数据库程序设计、I/O程序设计、图形设计应用开发、网络应用开发、多线程编程、数据库程序设计及Web应用开发等，每章都结合实例，阐述使用Java语言在相关领域解决各种问题的技巧及常用方法。

本书的最后一章，还引用了一个项目作为例子，结合地应用了前面章节提到的知识点，展现了Java在实际应用中的场景。

本书的目的是帮助具备Java基础知识的程序员掌握Java开发中的各种技巧和方法，迅速地应用到日常开发中。

另外，本书的各章罗列的问题也是引子，程序员可以在此基础上，找到解决相关问题的更好方法，不断丰富作为开发者的经验。

最后，希望读者能从本书吸取营养，并能从例子中获得启发，使自己的编程技巧趋日完善。

## <<Java开发经典模式与实例>>

### 书籍目录

第0章 本书概述第1章 Java基础及面向对象编程技术篇 1.1 面向对象编程简介与Java语言 1.2  
Java基础 1.3 对象的封装 1.4 多态性 1.5 字符串处理 1.6 泛型简介 1.7 代码风格 1.8  
开发环境简介 小结第2章 Java I/O程序设计篇 2.1 文件流 2.2 压缩流处理实例 2.3 对象序  
列化处理实例 2.4 I/O性能优化实例 小结第3章 Java多线程程序设计篇 3.1 线程基本简介 3.2  
线程间通信简介及实例 3.3 避免死锁讲解及实例 3.4 线程池实例 3.5 线程应用实例 小结  
第4章 Java图形设计应用开发篇 4.1 自由曲线绘制实例 4.2 图像加载和显示技术实例 4.3 通  
过媒介跟踪器加载图像技术实例 4.4 图像像素处理技术实例 4.5 防止图像闪动 图像局部擦除  
技术实例 4.6 双缓冲区绘图技术实例 4.7 图像编码技术实例 4.8 综合动画技术实例 小结第5  
章 Java网络应用开发篇第6章 Java Web应用开发篇第7章 Java数据库程序设计篇第8章 Java数据结  
构篇第9章 商务信息系统开发附录A 使用Aoaache Ant

<<Java开发经典模式与实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>