

<<计算机辅助设计与绘图技术>>

图书基本信息

书名：<<计算机辅助设计与绘图技术>>

13位ISBN编号：9787113077419

10位ISBN编号：7113077412

出版时间：2007-3

出版时间：中国铁道出版社

作者：康顺利 著

页数：313

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机辅助设计与绘图技术>>

内容概要

《计算机辅助设计与绘图技术（AutoCAD2006）》在循序渐进的教学中，通过精选实例讲解了基本几何作图、图纸设置与标注、标准件与常用件创建、三维建模及渲染、创建视口与布局、零件图与装配图绘制等知识内容。

包括了AutoCAD 2006常用的绘图功能，使读者由浅入深，逐步学会如何使用AutoCAD快捷准确地实现产品的无纸化设计。

《21世纪大学计算机基础规划教材：计算机辅助设计与绘图技术（AutoCAD2006）》适用于有一定计算机辅助制图基础的读者，不仅可以作为计算机辅助设计的教科书，也可作为使用AutoCAD从事工业品设计的工程人员的自学指导书。

书籍目录

- 第1章 AutoCAD入门1-1 AutoCAD软件概述1-1-1 CAD/CAM软件介绍1-1-2 AutoCAD的作用1-2
AutoCAD用户界面1-2-1 UCS图标1-2-2 工具栏1-2-3 命令窗口1-2-4 状态栏1-2-5 切换空间1-3
建模环境设置1-3-1 设置绘图区域1-3-2 定制工具栏1-3-3 设置捕捉与追踪1-3-4 设置栅格与捕
捉1-4 AutoCAD基本操作1-4-1 文件存取操作1-4-2 图形显示操作1-4-3 图形基本操作1-4-4 精确
绘图操作1-4-5 设置系统变量1-4-6 查询帮助1-5 课后习题1-5-1 思考题1-5-2 动手练习
- 第2章 基本几何作图2-1 AutoCAD绘图功能介绍2-1-1 图形绘制方法2-1-2 图形修改方法2-2 典型平面图形
绘制2-2-1 直线的等分、垂线与平行线2-2-2 角的绘制与等分2-2-3 圆弧的相切与相接2-3 平面图
形绘制2-3-1 平面图形的分析2-3-2 平面图形绘制步骤2-4 课后习题2-4-1 思考题2-4-2 动手练习
- 第3章 图纸设置与标注3-1 工程图图纸标准3-1-1 图纸标准介绍3-1-2 AutoCAD图样设置3-2 设
置图纸幅面3-3 设置图纸单位3-4 设置图层3-4-1 图层基本操作3-4-2 设置图层特性3-4-3 图层过
滤与排序3-5 设置图线3-5-1 设置线型3-5-2 设置线宽3-5-3 设置线型比例3-6 设置图框格式3-7
设置文字样式3-7-1 字体要求3-7-2 字体设置3-8 设置尺寸标注3-8-1 尺寸标注命令3-8-2 设置尺
寸标注样式3-8-3 尺寸标注的关联3-8-4 尺寸标注示例3-9 课后习题3-9-1 思考题3-9-2 动手练习
- 第4章 标准件与常用件4-1 机械制图概论4-2 工程图视图4-2-1 剖视图4-2-2 断面图4-2-3 局部
放大图4-3 标准件与常用件绘图方法4-3-1 螺纹4-3-2 螺纹紧固件4-3-3 销、键与花键4-3-4 轴承
画法4-3-5 弹簧画法4-3-6 齿轮4-4 课后习题4-4-1 思考题4-4-2 动手练习
- 第5章 三维建模基
础5-1 三维模型概述5-1-1 表现三维模型5-1-2 AutoCAD三维模型5-1-3 优化三维绘图环境5-2 投
影与视图5-2-1 平行投影5-2-2 透视投影5-2-3 视图管理5-3 UCS坐标系5-3-1 创建UCS坐标
系5-3-2 管理UCS坐标系5-3-3 UCS与三维标注5-4 三维线框模型5-4-1 三维多段线5-4-2 三维样条
曲线5-4-3 构造线框模型5-5 三维曲面模型5-5-1 曲面创建方法5-5-2 创建三维网格5-6 三维实体
模型5-6-1 实体CSG运算5-6-2 实心体素法5-7 课后习题5-7-1 思考题5-7-2 动手练习
- 第6章 轮廓
扫描及渲染6-1 轮廓扫描法6-1-1 生成封闭区域6-1-2 拉伸与回转扫描6-2 实体的修改6-2-1 实体
一般修改6-2-2 实体面修改6-2-3 实体边修改6-2-4 实体体修改6-3 三维操作6-4 高级实体建
模6-4-1 齿轮类零件6-4-2 螺纹类零件6-4-3 弹簧类零件6-5 渲染真实化6-5-1 设置渲染参数6-5-2
灯光设置6-5-3 材质设置6-5-4 配景设置6-5-5 背景设置6-5-6 雾化设置6-5-7 场景设置6-5-8
显示渲染场景参数统计6-6 课后习题6-6-1 思考题6-6-2 动手练习
- 第7章 布局与视口7-1 模型空间
与图纸空间7-1-1 两种空间概述7-1-2 布局基本操作7-2 视口7-2-1 平铺视口7-2-2 浮动视口7-2-3
浮动模型空间7-2-4 不规则视口7-3 实体图纸设置7-3-1 solview和soldraw使用7-3-2 solview
和soldraw总结7-4 工程图打印设置7-4-1 设置页面7-4-2 打印图形7-5 课后习题7-5-1 思考题7-5-2
动手练习
- 第8章 零件图绘制8-1 零件图概述8-2 零件图表达8-2-1 零件图视图选择8-2-2 零件图
尺寸标注8-2-3 标题栏8-3 零件图技术要求8-3-1 表面粗糙度标注8-3-2 极限与配合8-3-3 形状和
位置公差8-3-4 其他技术要求8-4 典型零件表达方法8-4-1 轴套类零件8-4-2 盘盖类零件8-4-3 叉
架类零件8-4-4 箱体类零件8-5 课后习题8-5-1 思考题8-5-2 动手练习
- 第9章 装配图绘制9-1 装
配图概述9-1-1 装配图内容9-1-2 装配图种类9-2 装配图表达9-2-1 装配图规定画法9-2-2 装配图
特殊画法9-2-3 装配图尺寸9-2-4 零部件序号与明细栏9-2-5 装配图技术要求9-3 由零件图拼画装
配图9-3-1 装配图创建步骤9-3-2 插入图块生成装配图9-4 装配图拆画零件图9-4-1 读装配图9-4-2
拆画零件图9-5 课后练习9-5-1 思考题9-5-2 动手练习

<<计算机辅助设计与绘图技术>>

编辑推荐

《21世纪大学计算机基础规划教材：计算机辅助设计与绘图技术（AutoCAD2006）》围绕AutoCAD的主要应用——工程图的绘制展开，不但介绍了AutoCAD产品设计的方法，而且介绍了产品设计应当遵循的一般理论，并指明理论是如何在实践中体现的。

全书共分9章，具体内容包括AutoCAD入门、基本几何作图、图纸设置与标注、三维建模基础、轮廓扫描及渲染等。

该书可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

<<计算机辅助设计与绘图技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>