

<<中文Flash8案例教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash8案例教程>>

13位ISBN编号：9787113077716

10位ISBN编号：7113077714

出版时间：2007-5

出版时间：中国铁道出版社

作者：沈大林 主编，张士元 等编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Flash8案例教程>>

内容概要

Flash是美国Macromedia公司制作的软件。

2005年推出了最新版本Flash 8。

它可以制作字节数很小的交互式动画和网页，还可以制作多媒体课件和游戏等。

另外，Flash 8还提供了几种集成和传送视频内容的方法。

本书共分8章，采用案例带动知识点学习的方法进行讲解，通过学习案例掌握软件的操作方法和操作技巧，以及程序设计方法和设计技巧。

全书除了介绍大量的知识点外，还介绍了31个案例和83个进阶案例（共114个案例），以及近100道思考与练习题。

读者可以边进行案例制作，边学习相关知识和技巧，从而轻松掌握中文Flash 8。

本书适用于企业、人才和学校的需求，同时也可作为高职高专、大专院校非计算机专业和培训学校的培训教材及网页制作爱好者的自学用书。

<<中文Flash8案例教程>>

书籍目录

第0章 序言 0.1 中文Flash 8简介 0.2 中文Flash 8的工作环境 0.3 工作区布局和获取帮助 0.4 教学方法和课程安排第1章 中文Flash 8基础 1.1【案例1】迎接2008年北京奥运 1.2【案例2】水平移动的彩球 1.3【案例3】渐隐渐现的图像切换 1.4【案例4】两个场景的图像切换 思考与练习第2章 绘制图形和编辑图形 2.1【案例5】人间仙境—九寨沟 2.2【案例6】摄影展厅 2.3【案例7】花瓶 2.4【案例8】飞跃 2.5【案例9】大红灯笼 思考与练习第3章 创建文本和导入外部对象 3.1【案例10】投影文字 3.2【案例11】空中飞机 3.3【案例12】播放视频 思考与练习第4章 基本动画的制作 4.1【案例13】倒计时数字 4.2【案例14】模拟指针钟 4.3【案例15】人和大自然 4.4【案例16】变形文字 4.5【案例17】移动的探照灯光 4.6【案例18】自转地球 思考与练习第5章 元件和ActionScript基本语法 5.1【案例19】奔跑的运动员 5.2【案例20】电风扇按钮 5.3【案例21】多媒体播放器 5.4【案例22】请您算算看 5.5【案例23】迎接北京奥运 5.6【案例24】可变探照灯 5.7【案例25】切换外部图像 思考与练习第6章 面向对象的程序设计第7章 Flash 8组件和综合实例参考文献

<<中文Flash8案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>