

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113080907

10位ISBN编号：7113080901

出版时间：2007-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：张磊，冯伟昌 主编

页数：314

字数：477000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书的内容组织遵循“概念—方法—应用”的基本思路，突出c语言程序设计的主干知识，由浅入深，循序渐进，实例丰富，便于教、便于学。

本书既注重理论知识介绍，又突出体现了高级语言程序设计的应用性、实践性特点，强化实践应用，贯穿能力培养主线，力求做到知识学习和能力培养并重。

全书共分12章。

第1章～第3章介绍了程序设计的基本概念和c语言的入门知识，第4章和第5章介绍了C语言程序设计的逻辑控制内容，第6章～第10

章分别介绍了数组、函数、指针、结构体和文件的有关内容，第11章简单介绍了共用体、枚举和位运算的有关知识，第12章简单介绍了面向对象技术的基本概念和c++语言非面向对象方面对c语言的扩展知识。

本书配有电子教案和《C语言程序设计题解与实验指导》教材。

本书可作为高等院校C语言程序设计课程的教学用书，也可作为工程技术人员的参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 程序设计概述

1.1 程序设计的基本概念

1.1.1 计算机语言和程序

1.1.2 算法

1.1.3 程序设计

1.1.4 程序的错误和测试

1.1.5 输入和输出

1.2 C语言概述

1.2.1 C语言的产生和发展

1.2.2 C语言的特点

1.2.3 简单的C语言程序及其包含的概念

1.2.4 标识符与保留字

1.2.5 C语言程序的基本特点

1.3 C语言程序的上机实现

1.3.1 上机实现C语言程序的基本步骤

1.3.2 使用Turbo C环境实现C语言程序

1.3.3 使用Visual C++环境实现C语言程序

1.4 编程实践

本章小结

习题

第2章 数据及其运算

第3章 简单程序设计

第4章 分支结构程序设计

第5章 循环结构程序设计

第6章 数组

第7章 函数

第8章 指针

第9章 结构体

第10章 文件

第11章 共用体、枚举和位运算

第12章 C++语言程序设计基础

参考文献

附录

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>