第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787113081348

10位ISBN编号：7113081347

出版时间：2007-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：张建臣，宋秀芹　主编

页数：218

字数：333000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书以VisualBasic6．O中文版为背景，深入浅出地介绍了Visual。

Basic编程基础知识、面向对象的程序设计方法、事件驱动机制和可视化编程技术。
本书共分11章，主要内容包括Visual
Basic的操作环境和语言基础知识、窗体、常用控件、程序设计的三种基本结构、数组及应用、过程、文件、用户界面设计和图形操作。

本书配有大量的例题，每章习题都精选了多种类型的练习题和上机实验题，帮助读者复习、巩固所学知识，培养读者分析问题和解决问题的能力，提高读者的实际编程能力。

本书内容丰富、概念讲解透彻、段落层次分明、语言通俗易懂，适合作为各类高等院校非计算机专业Visual
Basic程序设计的教材，也可作为相关工程技术人员和计算机爱好者的参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述
1.1 Visual Basic简介
1.1.1 Visual Basic的发展
1.1.2 Visual Basic的功能特点
1.2 visual Basic的安装、启动与退出
1.2.1 安装
1.2.2 启动与退出
1.3 Visual Basic的主窗口
1.4 Visual Basic程序开发环境
1.4.1 窗体设计器
1.4.2 工程资源管理器窗口
1.4.3 工具箱
1.4.4 属性窗口
1.4.5 代码窗口
1.4.6 立即窗口及窗体布局窗口
习题
第2章 简单的VisuaI Basic程序设计
2.1 Visual Basic对象的基本概念
2.1.1 对象的概念、建立和编辑
2.1.2 对象的属性、事件和方法
2.1.3 事件驱动程序设计
2.2 建立简单的应用程序
2.2.1 创建应用程序界面
2.2.2 程序的运行、保存与编译
2.3 基本控件
2.3.1 常用属性
2.3.2 标签控件
2.3.3 文本框控件
2.3.4 命令按钮控件
2.4 程序的调试
2.4.1 错误类型
2.4.2 调试方法
2.4.3 调试窗口
2.5 制作安装盘
2.5.1 使用打包和展开向导制作安装盘
2.5.2 检测安装程序
2.6 使用帮助系统
2.6.1 使用MSDN Libray查阅器
2.6.2 使用上下文相关的帮助
2.6.3 从Intemet获得帮助
2.6.4 运行系统提供的实例
习题
第3章 Visual Basic语言基础
3.1 数据类型
3.2 常量和变量

第一图书网, tushu007.com

3．2．1 常量和变量的命名规则
3．2．2 常量
3．2．3 变量
3．2．4 自定义数据类型
3．3 常用内部函数
3．4 运算符和表达式
3．4．1 算术运算符和算术表达式
3．4．2 字符串运算符和字符串表达式
3．4．3 关系运算符和关系表达式
3．4．4 逻辑运算符和逻辑表达式
3．4．5 日期运算符和日期表达式
3．4．6 运算符的优先级
3．5 程序语句
3．5．1 Visual Basic语句
3．5．2 赋值语句
3．5．3 注释、暂停与程序结束语句
习题
第4章 窗体与数据的输入／输出
4．1 窗体
4．1．1 窗体的结构与常用属性
4．1．2 窗体的事件、语句和方法
4．1．3 多重窗体
4．2 数据输出
4．2．1 Print方法
4．2．2 与Pnnt方法有关的函数
4．3 交互式函数和过程
4．3．1 输入函数InputBox
4．3．2 MsgBox函数和MsgBox过程
习题
第5章 Visual Basic程序的控制结构
5．1 顺序结构
5．2 分支结构
5．2．1 单分支结构
5．2．2 双分支结构
5．2．3 多分支结构
5．2．4 选择结构的嵌套
5．2．5 III函数和Choose函数
5．3 循环结构
5．3．1 While循环结构
5．3．2 Do循环结构
5．3．3 For循环
5．3．4 多重循环
习题
第6章 常用控件
6．1 控件概述
6．1．1 标准控件
6．1．2 ActiveX控件

第一图书网, tushu007.com

6.1.3 可插入对象
6.2 图形控件
6.2.1 直线控件
6.2.2 形状控件
6.2.3 图片框控件
6.2.4 图像框控件
6.3 框架和选择控件
6.3.1 框架控件
6.3.2 单选按钮和复选框
6.3.3 列表框
6.3.4 组合框
6.4 计时器控件
6.5 滚动条控件
6.6 焦点与Tab顺序
6.6.1 焦点
6.6.2 Tab顺序
习题
第7章 数组
7.1 数组的概念
7.1.1 数组引例
7.1.2 数组的基本概念
7.2 静态数组
7.3 数组的基本操作
7.3.1 数组元素的引用、输入和输出
7.3.2 求数组上下界函数
7.3.3 数组清除语句
7.3.4 For Each…Next语句
7.4 动态数组
7.5 控件数组
7.5.1 基本概念
7.5.2 建立控件数组
习题
第8章 过程
8.1 Sub过程
8.1.1 Sub过程的定义
8.1.2 Sub过程的建立
8.1.3 Sub过程的调用
8.2 Function过程
8.2.1 Function过程的定义
8.2.2 Function过程的调用
8.3 参数的传递
8.3.1 传址和传值
8.3.2 数组参数的传递
8.3.3 象参数的传递
8.4 可选参数和可变参数
8.4.1 可选参数
8.4.2 可变参数

第一图书网, tushu007.com

8.5递归
习题
第9章 文件
9.1 文件说明与文件结构
9.1.1 文件说明
9.1.2 文件结构和分类
9.2 文件系统控件
9.2.1 驱动器列表框
9.2.2 目录列表框
9.2.3 文件列表框
9.3 文件的打开与关闭
9.3.1 文件的打开
9.3.2 文件的关闭
9.4 文件的读写
9.4.1 顺序访问模式
9.4.2 随机访问模式
9.4.3 二进制访问模式
9.5 常用的文件操作语句和函数
9.6 综合实例
习题
第10章 用户界面设计
10.1 使用菜单
10.1.1 菜单编辑器
10.1.2 弹出式菜单
10.1.3 菜单的其他操作
10.2 创建工具栏
10.2.1 手工制作工具栏
10.2.2 Toolbar控件与ImageList控件
10.2.3 剪贴板的应用
10.2.4 应用实例——记事本
10.3 对话框
10.3.1 自定义对话框
10.3.2 通用对话框
10.3.3 其他对话框
10.4 多文档界面
10.4.1 MDI窗体
10.4.2 创建MDI界面
10.4.3 加入MDI子窗体
10.4.4 加载和关闭MDI窗体及其子窗体
10.4.5 MDI窗体设计实例
习题
第11章 图形操作
11.1 图形操作基础
11.1.1 坐标系统
11.1.2 自定义坐标系统
11.1.3 自定义颜色
11.2 绘图方法

第一图书网, tushu007.com

11.2.1 PSet方法
11.2.2 Line方法
11.2.3 Circle方法
11.2.4 PaintPicture方法
11.2.5 Point方法
11.3 图像动画的设计
11.4 综合实例
习题
参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com