

## <<Visual FoxPro程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计>>

13位ISBN编号：9787113081522

10位ISBN编号：7113081525

出版时间：2007-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：张燕丽，张凯 主编

页数：189

字数：289000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual FoxPro程序设计>>

### 内容概要

本书以Visual FoxPro 9.0为例，全面介绍了数据库管理系统的使用方法和开发技能。全书共分10章，内容包括数据库基础理论、Visual FoxPro基础知识、Visual FoxPro数据基础、数据库与表的操作、查询与视图、报表设计、Visual FoxPro程序设计基础、表单设计、菜单设计和应用系统开发。全书配有大量的实例，由浅入深、图文并茂，同时各章后面均配有小结和思考与练习。

本书适合作为高职高专相关专业“数据库原理与应用”及“面向对象程序设计基础”课程的教材，也适合作为“全国计算机等级考试二级 Visual FoxPro”考试自学与培训的辅导教材。

为方便师生使用，本书还配有《Visual FoxPro程序设计习题解答与上机指导》，其中针对各章的学习要点，设计了相应的上机实训内容，以方便学生学以致用，提升实际动手能力。

书籍目录

第1章 数据库基础理论

- 1.1 数据库基本概念
  - 1.1.1 数据
  - 1.1.2 信息
  - 1.1.3 数据处理
  - 1.1.4 数据管理技术的发展
  - 1.1.5 数据库
  - 1.1.6 数据库系统
  - 1.1.7 数据库管理系统
  - 1.1.8 数据库应用系统
- 1.2 数据模型
  - 1.2.1 基本概念
  - 1.2.2 常用数据模型
- 1.3 关系数据库概述
  - 1.3.1 关系概述
  - 1.3.2 关系的规范化
  - 1.3.3 关系数据库

本章小结

思考与练习

第2章 Visual FoxPro基础知识

- 2.1 Visual FoxPro 9.0的安装
  - 2.1.1 Visual FoxPro 9.0的安装环境
  - 2.1.2 Visual FoxPro 9.0的安装过程
- 2.2 Visual FoxPro 9.0的启动和退出
  - 2.2.1 Visual FoxPro 9.0的启动
  - 2.2.2 Visual FoxPro 9.0的退出
- 2.3 Visual FoxPro 9.0系统环境窗口
  - 2.3.1 Visual FoxPro 9.0系统环境窗口的组成
  - 2.3.2 Visual FoxPro 9.0的菜单系统
  - 2.3.3 工作区窗口和命令窗口
  - 2.3.4 Visual FoxPro 9.0的工作方式和命令格式
- 2.4 Visual FoxPro 9.0的辅助设计工具
  - 2.4.1 Visual FoxPro 9.0的向导
  - 2.4.2 Visual FoxPro 9.0的设计器
  - 2.4.3 Visual FoxPro 9.0的生成器

2.5 项目管理器

- 2.5.1 创建项目
- 2.5.2 项目管理器的使用
- 2.5.3 定制项目管理器

本章小结

思考与练习

第3章 Visual FoxPro数据基础

- 3.1 数据类型和数据存储
  - 3.1.1 数据类型
  - 3.1.2 数据存储

## <<Visual FoxPro程序设计>>

### 3.2 运算符与表达式

#### 3.2.1 运算符

#### 3.2.2 表达式

### 3.3 常用函数

#### 3.3.1 数值运算函数

#### 3.3.2 字符处理函数

#### 3.3.3 转换函数

#### 3.3.4 日期函数

#### 3.3.5 测试函数

#### 3.3.6 其他函数

#### 本章小结

#### 思考与练习

### 第4章 数据库与表的操作

#### 4.1 数据表的概念

##### 4.1.1 基本概念

##### 4.1.2 关系型数据表的特点

##### 4.1.3 字段的基本属性

##### 4.1.4 数据表的相关文件

#### 4.2 表的创建与修改

##### 4.2.1 创建表的结构

##### 4.2.2 表记录的输入

##### 4.2.3 表的打开和关闭

##### 4.2.4 表结构的修改

#### 4.3 表记录的维护

##### 4.3.1 记录的查看与修改

##### 4.3.2 记录的增加与删除

##### 4.3.3 记录的定位

##### 4.3.4 成批修改表中的数据

##### 4.3.5 表文件常见的记录统计计算

#### 4.4 字段和记录的筛选

##### 4.4.1 字段筛选

##### 4.4.2 记录过滤

#### 4.5 创建索引

##### 4.5.1 索引的概念与类型

##### 4.5.2 索引的建立

##### 4.5.3 索引的使用

#### 4.6 数据库的基本操作

##### 4.6.1 数据库的分析与设计

##### 4.6.2 数据库的建立、打开与关闭

##### 4.6.3 数据库设计器中的常见操作

##### 4.6.4 字段属性的设置

##### 4.6.5 表属性的设置

##### 4.6.6 创建表的关系

##### 4.6.7 编辑参照完整性

#### 本章小结

#### 思考与练习

### 第5章 查询与视图

## <<Visual FoxPro程序设计>>

### 5.1 查询与视图的概念

#### 5.1.1 查询

#### 5.1.2 视图

#### 5.1.3 查询与视图的区别

### 5.2 结构化查询语言——SQL

#### 5.2.1 SQL简介

#### 5.2.2 SQL查询命令

#### 5.2.3 数据定义语言

#### 5.2.4 数据操纵语言

### 5.3 查询的设计与使用

#### 5.3.1 使用查询向导建立查询

#### 5.3.2 使用查询设计器建立查询

#### 5.3.3 运行查询

### 5.4 视图的设计与使用

#### 5.4.1 视图的分类

#### 5.4.2 使用视图向导建立视图

#### 5.4.3 使用视图设计器建立视图

#### 5.4.4 使用视图更新数据

#### 本章小结

#### 思考与练习

### 第6章 报表设计

#### 6.1 报表布局的规划

##### 6.1.1 报表类型

##### 6.1.2 报表布局文件

#### 6.2 创建报表

##### 6.2.1 报表向导

##### 6.2.2 报表设计器

##### 6.2.3 快速报表

#### 6.3 修改报表布局

##### 6.3.1 设置报表的数据源

##### 6.3.2 调整报表带区

##### 6.3.3 报表控件的使用

#### 6.4 预览和打印报表

##### 6.4.1 预览报表

##### 6.4.2 打印报表

#### 本章小结

#### 思考与练习

### 第7章 Visual FoxPro程序设计基础

#### 7.1 面向对象程序设计的基本概念

##### 7.1.1 基本概念

##### 7.1.2 封装性、继承性和多态性

##### 7.1.3 类与对象

##### 7.1.4 基类与子类

#### 7.2 面向对象编程基础

##### 7.2.1 容器类和控件类

##### 7.2.2 控件与对象

##### 7.2.3 常用对象的相关属性

## <<Visual FoxPro程序设计>>

7.2.4 对象的引用

7.2.5 常用事件

7.2.6 常用方法

7.3 程序基本结构

7.3.1 顺序结构

7.3.2 分支结构

7.3.3 循环结构

7.4 程序文件的建立和执行

7.4.1 建立和编辑程序文件

7.4.2 执行程序文件

本章小结

思考与练习

第8章 表单设计

8.1 创建表单

8.1.1 用表单向导设计表单

8.1.2 用表单设计器设计表单

8.2 表单控件的使用

8.2.1 标签控件

8.2.2 文本框控件

8.2.3 组合框控件

8.2.4 列表框控件

8.2.5 命令按钮控件

8.2.6 计时器控件

8.2.7 选项按钮组控件

8.2.8 复选框控件

8.2.9 微调控件

8.2.10 图像控件

8.2.11 页框控件

8.2.12 命令按钮组控件

8.2.13 表格控件

8.2.14 线条控件

8.2.15 形状控件

8.2.16 超链接控件

8.2.17 ActiveX控件和OLE眉绑定型控件

8.2.18 容器控件

8.3 多表表单

8.3.1 多表表单的概念

8.3.2 创建多表表单

本章小结

思考与练习

第9章 菜单设计

9.1 菜单系统的规划原则

9.2 用菜单设计器创建菜单

9.2.1 插入新的菜单

9.2.2 创建多级子菜单

9.2.3 菜单项分组

9.2.4 设置访问键

## <<Visual FoxPro程序设计>>

9.2.5 设置快捷键

9.2.6 使菜单项可用或不可用

9.2.7 指定菜单或菜单项任务

9.2.8 显示状态栏信息

9.2.9 创建缺省过程

9.3 快速菜单

9.4 创建SDI菜单

9.5 创建快捷菜单

本章小结

思考与练习

第10章 应用系统开发

10.1 应用系统开发的一般过程

10.2 工资核算系统的开发过程

10.2.1 项目管理器的创建

10.2.2 数据库设计

10.2.3 表单的设计

10.2.4 报表的设计

10.2.5 菜单的设计

10.2.6 主文件的设计

10.3 应用系统的连编

10.3.1 应用系统的连编

10.3.2 应用程序APP及Win32可执行程序EXE的运行

本章小结

思考与练习

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>