<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名:<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号: 9787113084745

10位ISBN编号:7113084745

出版时间:2008-7

出版时间:中国铁道出版社

作者: 李学军 主编

页数:293

字数:447000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书采用理论讲授与上机实验相结合的方式,较全面系统地介绍了C语言的基础知识,C语言程序设计的基本方法和基本技巧,C语言程序设计的三种基本结构以及数组、函数、编译预处理、指针、结构、文件操作,C语言的综合应用等内容。

本书是作者根据多年的教学经验编写而成,在内容编排上尽量体现出易学的特点,讲解清晰细致,便于读者阅读理解;各章之后附有练习与思考题,针对性强;实验指导目的明确,可操作性强;综合实例深入浅出,通俗易懂。

本书适合作为高职高专院校各专业"C语言程序设计"课程的教学用书,也可作为全国计算机等级考试(二级C)的辅导教材,还可作为其他人员自学C语言的参考用书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述

- 1.1 C语言的发展简史和特点
- 1.1.1 C语言的产生与发展
- 1.1.2 C语言的特点
- 1.2 C程序的结构与书写规则
- 1.2.1 C程序的基本结构
- 1.2.2 如何编写可读性良好的C程序
- 1.3 C语言的语句、标识符和关键字
- 1.3.1 C语言的语句
- 1.3.2 C语言标识符
- 1.3.3 C语言关键字
- 1.4 C程序的运行与调试
- 1.4.1 C程序设计的基本步骤
- 1.4.2 如何使用Turbo C++3.0运行与调试C程序

本章小结

练习与思考

实验一 C程序的运行环境和运行方法

- 第2章 基本数据类型、运算符与表达式
- 2.1 C语言的数据类型
- 2.2 常量与变量
- 2.2.1 常量
- 2.2.2 变量
- 2.3 整型数据
- 2.3.1 整型常量
- 2.3.2 整型变量
- 2.4 实型数据
- 2.4.1 实型常量
- 2.4.2 实型变量
- 2.5 字符型数据
- 2.5.1 字符常量
- 2.5.2 字符变量
- 2.5.3 字符串常量
- 2.6 各种类型数据之间的混合运算
- 2.7 运算符及其表达式
- 2.7.1 算术运算符和算术表达式
- 2.7.2 自增与自减运算符
- 2.7.3 赋值运算符和赋值表达式
- 2.7.4 关系运算符和关系表达式
- 2.7.5 逻辑运算符和逻辑表达式
- 2.7.6 逗号运算符和逗号表达式
- 2.7.7 位运算符及其表达式
- 2.8运算符的优先级及其结合性

本章小结

练习与思考

实验二 基本数据类型、运算符及表达式

<<C语言程序设计>>

第3章 C语句和简单的C程序设计

- 3.1 C语句概述
- 3.2 程序的三种基本结构
- 3.3 赋值语句
- 3.4 数据输出
- 3.4.1 printf()一格式化输出函数
- 3.4.2 putchar()一单个字符的输出函数
- 3.4.3 scanf()一格式化输入函数
- 3.4.4 getchar()一单个字符输入函数
- 3.5 顺序结构的C程序设计举例
- 本章小结
- 练习与思考
- 实验三 简单的C程序设计
- 第4章 选择结构程序设计
- 4.1 if语句
- 4.1.1 if语句的一般格式
- 4.1.2 if语句的三种形式
- 4.1.3 if语句的嵌套
- 4.1.4条件运算符及条件表达式
- 4.2 switch语句
- 4.3 选择结构的c程序设计举例
- 本章小结
- 练习与思考
- 实验四 选择结构程序设计
- 第5章 循环结构的C程序设计
- 5.1 循环语句
- 5.1.1 goto语句
- 5.1.2 while语句
- 5.1.3 dowhile语句
- 5.1.4 for语句
- 5.2 break语句和continue语句
- 5.2.1 break语句
- 5.2.2 continue语句
- 5.2.3 break语句和continue语句的区别和联系
- 5.3 循环的嵌套
- 5.4 几种循环的比较
- 5.5 循环结构的C程序设计举例
- 本章小结
- 练习与思考
- 实验五 循环结构程序设计
- 第6章 数组和串
- 6.1 一维数组的定义和引用
- 6.1.1 一维数组的定义
- 6.1.2 一维数组元素的引用
- 6.1.3 一维数组元素的初始化
- 6.1.4 一维数组应用举例
- 6.2 二维数组的定义和引用

<<C语言程序设计>>

- 6.2.1 二维数组的定义
- 6.2.2 二维数组元素的引用
- 6.2.3 二维数组元素的初始化
- 6.2.4 二维数组应用举例
- 6.3 字符数组与字符串
- 6.3.1 字符数组的定义
- 6.3.2 字符数组的初始化
- 6.3.3 字符数组的引用
- 6.3.4 字符串
- 6.3.5 常用的字符串处理函数
- 6.4 数组应用举例

本章小结

练习与思考

实验六 数组与字符串的应用

第7章 函数

- 7.1 C程序的模块化结构
- 7.1.1 概述
- 7.1.2 函数的种类
- 7.2 库函数
- 7.2.1 C语言常用库函数
- 7.2.2 标准库函数的调用
- 7.3 函数的定义
- 7.3.1 函数的定义格式
- 7.3.2 函数的返回值与函数类型
- 7.3.3 对被调用函数的说明和函数原型
- 7.3.4 函数的形参与实参
- 7.4 函数的调用
- 7.4.1 函数的简单调用
- 7.4.2 函数的嵌套调用
- 7.4.3 函数的递归调用
- 7.5 数组作为函数参数
- 7.5.1 数组元素作为函数参数
- 7.5.2 数组名作为函数的形参和实参
- 7.6 由多个函数组成的C程序设计应用举例

本章小结

练习与思考

实验七 函数

第8章 编译预处理

- 8.1 宏定义与符号常量
- 8.1.1 无参数的宏定义
- 8.1.2 带参数的宏定义
- 8.2 文件包含
- 8.3条件编译

本章小结

练习与思考

实验八 编译预处理

第9章 指针

<<C语言程序设计>>

- 9.1 什么是指针
- 9.2指针和指针变量
- 9.2.1 指针变量的定义
- 9.2.2 指针变量的初始化
- 9.2.3 指针变量的引用
- 9.2.4 指针变量作函数参数
- 9.3 数组指针
- 9.3.1 指向数组元素的指针变量
- 9.3.2 通过指针引用数组元素
- 9.3.3 数组名作函数参数
- 9.4 字符串指针和指向字符串的指针变量
- 9.4.1 字符串的指针表示和引用
- 9.4.2 字符串指针作函数参数
- 9.5 函数指针
- 9.5.1 指向函数的指针变量
- 9.5.2 用函数指针调用函数
- 9.5.3 用指向函数的指针作函数参数
- 9.6 返回指针值的函数
- 9.7 指针数组和指向指针的指针
- 9.7.1 指针数组
- 9.7.2 指针数组作main()函数的形参
- 9.7.3 指向指针的指针
- 9.8 指针应用举例

本章小结

练习与思考

实验九 指针的应用

- 第10章 结构体、共用体、枚举体和用户自定义类型
- 10.1 结构体
- 10.1.1 结构体的类型定义
- 10.1.2 结构体变量的定义
- 10.1.3 结构体变量的引用与初始化
- 10.1.4 结构体数组
- 10.1.5 指向结构体类型数据的指针
- 10.2 共用体
- 10.2.1 共用体类型的定义
- 10.2.2 共用体类型变量定义
- 10.2.3 共用体变量的引用
- 10.3 枚举体
- 10.4 用户自定义类型
- 10.5 应用举例

本章小结

练习与思考

实验十 结构体和共用体

- 第11章 C语言的模块化程序设计
- 11.1 程序设计的基本方法
- 11.2 C语言对模块化程序设计的支持
- 11.2.1 内部变量、外部变量及其作用范围

<<C语言程序设计>>

- 11.2.2 变量的存储方式
- 11.2.3 内部函数和外部函数
- 11.3 多个源程序文件组成的C程序设计案例分析
- 本章小结
- 练习与思考
- 实验十一 C语言的模块化程序设计
- 第12章 文件
- 12.1 C语言文件概述
- 12.1.1 文件的概念与分类
- 12.1.2 缓冲文件系统与非缓冲文件系统
- 12.1.3 文件的操作流程
- 12.2 文件的打开与关闭
- 12.2.1 文件的打开函数fopen()
- 12.2.2 文件的关闭函数fcolse()
- 12.3 文件的读写
- 12.3.1 读 / 写一个字符函数
- 12.3.2 读 / 写一个字符串函数
- 12.3.3 读 / 写一个数据块函数
- 12.3.4 对文件进行格式化读 / 写函数
- 12.3.5 读 / 写函数的选用原则
- 12.4 位置指针与文件定位
 - 12.4.1 随机读写与fseek()函数
- 12.4.2 返回文件当前位置的函数ftell()
- 12.4.3 位置指针复位函数rewind()
- 12.5 出错检测
- 12.5.1 ferror()函数
- 12.5.2 clearerr()函数
- 12.6 应用举例
- 本章小结
- 练习与思考
- 实验十二文件
- 第13章 C语言的综合应用
- 13.1 顺序表的插入与删除
- 13.2 利用结构体变量构成链表
- 13.3 绘制图形实例
- 13.4 综合应用案例分析
- 本章小结
- 练习与思考
- 实验十三 C语言的综合应用
- 附录A ASCII(美国信息交换标准编码)表
- 附录B C语言的语法提要
- 附录C 运算符的优先级与结合性
- 附录D Turbo C常用库函数
- 附录E C语言使用中的常见错误
- 参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com