

<<Flash 8动画设计教程与上机实>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8动画设计教程与上机实训>>

13位ISBN编号：9787113084974

10位ISBN编号：7113084974

出版时间：2008-1

出版时间：中国铁道

作者：孙坤[等]主编

页数：189

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8动画设计教程与上机实>>

内容概要

本书较系统地讲述了Flash 8从基础动画到高级动画的制作。

主要内容包括：基础绘图知识，变形动画、运动动画、帧动画的制作；遮罩层的使用，引导层的使用；高级交互动画的制作，利用Flash制作网页等。

本书注重培养学生的各项能力，将枯燥的知识融入生动的示例中。通过每章的上机实训可以对前面的知识进行强化。

书籍目录

- 第1章 Flash基础 1.1 初识Flash 8 1.1.1 工作环境的初始设置 1.1.2 新建各种项目 1.2 上机实训——新建Flash幻灯片演示文稿 1.3 本章习题
- 第2章 Flash绘图 2.1 绘制直线、曲线 2.1.1 线条工具 2.1.2 钢笔工具 2.2 绘制圆、矩形 2.2.1 椭圆工具 2.2.2 矩形工具 2.3 选择对象 2.3.1 选择工具 2.3.2 部分选取工具 2.3.3 套索工具 2.4 绘制、涂改不规则图形 2.4.1 铅笔工具 2.4.2 橡皮擦工具 2.4.3 刷子工具 2.5 对象变形 2.5.1 任意变形工具 2.5.2 填充变形工具 2.6 改变对象颜色属性 2.6.1 墨水瓶工具 2.6.2 颜料桶工具 2.6.3 滴管工具 2.7 添加文本 2.7.1 文本工具 2.7.2 分离组合 2.7.3 抽丝文字 2.8 上机实训 2.8.1 描绘动物的形状 2.8.2 利用柔化填充边缘制作图形 2.9 本章习题
- 第3章 动画制作辅助技巧 3.1 设计面板辅助技巧 3.1.1 对齐对象 3.1.2 利用混色器制作光束 3.1.3 颜色样本面板 3.1.4 信息面板 3.1.5 制作多场景动画 3.1.6 利用变形面板制作旋转图形 3.2 其他辅助技巧 3.2.1 帮助面板 3.2.2 历史记录面板 3.2.3 利用标尺、网格、辅助线辅助设计动画 3.3 上机实训——制作填充环 3.4 本章习题
- 第4章 制作简单动画 4.1 创建、编辑帧 4.1.1 普通帧 4.1.2 关键帧 4.1.3 编辑帧 4.2 变形动画 4.2.1 创建变形动画 4.2.2 添加形状提示 4.2.3 山的变化 4.2.4 利用帧的多种编辑方式制作变换的曲线 4.3 创建运动动画、帧动画 4.3.1 创建运动动画 4.3.2 创建帧动画 4.4 时间轴特效 4.4.1 变形/转换 4.4.2 帮助 4.4.3 效果 4.5 上机实训——圆的变换 4.6 本章习题
- 第5章 元件与实例 5.1 创建元件 5.1.1 创建图形元件 5.1.2 创建影片剪辑元件 5.1.3 创建按钮元件 5.2 元件的编辑和使用 5.2.1 修改、复制、删除元件 5.2.2 实例化元件 5.2.3 管理元件、使用公用库 5.3 上机实训——水中的透明体 5.4 本章习题
- 第6章 导入外部资源
- 第7章 创建引导层、遮罩层动画
- 第8章 添加声音
- 第9章 利用编程制作高级动画
- 第10章 Flash的后期处理
- 第11章 Flash在网页制作中的应用

<<Flash 8动画设计教程与上机实>>

编辑推荐

《Flash8动画设计教程与上机实训》:从零起步,步步深入,使读者逐步提高;注重实用性,图文并茂,理论和实例相结合,讲解通俗易懂;收录大量小技巧和小窍门,节省摸索时间,提高学习效率;重点突出、操作简练,使读者即学即用,快速掌握。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>