

图书基本信息

书名：<<Flash网站设计师就业技能培训教程>>

13位ISBN编号：9787113085087

10位ISBN编号：7113085083

出版时间：2008-10

出版时间：中国铁道出版社

作者：沈大林 主编

页数：373

字数：567000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

目前，图书市场上大多数计算机类图书存在以下两个问题。

(1) 不注意将基础知识和实例相结合，使读者只知其一不知其二，没有可扩展性；只讲解软件的使用方法或操作步骤，而缺乏行业知识、创意思路和构图的分析，造成实例不实，与实际应用脱节的现象。

(2) 只介绍实例的操作步骤，缺少对一些关键操作原因的介绍。

针对以上问题，本套“就业技能培训系列”丛书突出了“职业技能应用”的特点，让读者在学习完成后，能掌握一些必备的专业知识及基本技能，可以从容应聘相应的工作岗位。所以，丛书在内容的编排上以循序渐进的方式，

内容概要

Flash动态网站（Flash Web）就是完全用Flash及其相关技术制作的网站，它追求视觉冲击和时尚感受，是融合网站形象，利用前沿的Flash技术，配合2D、3D动画表达一定设计理念的设计制作方式。

本书共8章，各章均结合所介绍的知识配有多个实用案例，每章后都提供了思考练习题。本书按课进行知识点的细化和组织，通过实例介绍知识点和设计技巧，将案例与知识有机地结合，使读者可以一边按照案例来开发Flash动态网站，一边学习Flash动态网站开发的知识，逐步提高Flash动态网站开发水平。

本书适应了社会、企业、人才和学校的需求，可以作为高职高专和大专院校非计算机专业的教材、培训学校的培训教材，还可以作为网页制作爱好者的自学用书。

书籍目录

Chapter1 Flash动态网站项目开发基础 第1课 Flash动态网站基础 一、Flash动态网站概述 二、Flash动态网站项目管理 【案例1】创建本地测试环境 【案例2】Flash项目管理与发布 思考练习1 第2课 ActionScript 2.0入门 一、在Flash中编写脚本代码 二、ActionScript 2.0基本语法 【案例3】旅游景点网站 思考练习2Chapter2 网站Logo、Loading与Banner设计 第1课 网站Logo和Banner设计 一、网站Logo标识 二、网页Banner广告 三、Flash 8中的图形绘制工具 【案例4】电子商店网站Logo的设计 【案例5】电子商店Banner。设计 思考练习1 第2课 动画Logo和Banner的设计 一、元件、实例和库 二、动画基础 【案例6】动感标识 【案例7】光线扫描文字 【案例8】光影动感Banner 【案例9】商品变换展示Banner 思考练习2 第3课 网站Loading动画设计 一、Flash Loading概述 二、Flash Loading制作技术 【案例10】简易Loading动画 【案例11】显示精确下载信息的Loading动画 思考练习3Chapter3 背景动画、鼠标特效与导航菜单 第1课 背景动画、鼠标特效设计与影片剪辑 一、背景动画与鼠标特效 二、影片剪辑元件的控制 三、层次结构、路径与坐标 【案例12】落叶动画背景 【案例13】海底世界水泡动画背景 【案例14】光晕鼠标效果与丛林迷雾动画背景 【案例15】流星轨迹鼠标跟随特效 思考练习1 第2课 按钮与导航菜单设计 一、导航菜单 二、按钮元件 三、影片与网页的加载和卸载 【案例16】横条伸缩式动感导航菜单 【案例17】彩色斜条动感菜单 【案例18】仿Windows的滑动菜单 【案例19】动感缩放按钮式导航菜单 【案例20】闪烁边框动感导航菜单 【案例21】弹出的级联导航菜单 【案例22】“中国旅游”网站 【案例23】FLASH8影像导航网页 思考练习2 第3课 利用流程控制语句设计动态导航菜单 一、程序算法与流程控制的概念 二、Flash中的流程控制语句 【案例24】辉光导航按钮动感水珠背景页面 【案例25】飞行菜单 【案例26】动感浮动并放大的按钮式导航菜单 思考练习3 第4课 利用数组设计动态级联导航菜单 一、数组对象(Array) 二、数组对象的属性和方法 【案例27】玻璃滑框动感导航菜单 【案例28】折叠展开式导航菜单 【案例29】向下弹出式动感级联菜单 【案例30】下方滑出式半透明级联菜单 思考练习4Chapter4 多媒体应用 第1课 Flash中音频的应用 一、Flash中的音频 二、在按钮和影片剪辑中应用声音 三、在“属性”面板中设置音效 四、通过声音对象Sound控制声音 【案例31】导航按钮音效 【案例32】网页中的音效 【案例33】背景音乐控制台 【案例34】电子相册 思考练习1 第2课 Flash中视频的应用 一、Flash 8中的视频应用简介 二、FLV视频 三、视频/音频组件 【案例35】简易视频播放器 【案例36】视频播放器 思考练习2Chapter5 面向对象与组件的开发 第1课 面向对象的程序开发 一、面向对象的程序开发的基本概念 二、Flash 8中的类及其应用 三、MovieClip类及其应用 【案例37】使用纯脚本设计窗口 思考练习1 第2课 文本、样式与字符串对象 一、TextField类 二、TextFormat类和StyleSheet类 三、字符串对象String 【案例38】珠宝公司动态网页 【案例39】论坛界面 思考练习2 第3课 侦听器与MovieClipLoader类 一、侦听器 二、MovieClipLoader类 【案例40】动态加载多个影片的网络 思考练习3 第4课 时间对象与键盘、鼠标对象 一、时间对象Date 二、键盘对象Key 三、鼠标对象Mouse 【案例41】漂亮时钟 【案例42】滚动文本 思考练习4 第5课 自定义类、继承与接口 一、类的定义 二、类的继承 三、接口 四、将类与库项目关联 【案例43】图像浏览 【案例44】用类快速实现导航按钮设计 思考练习5Chapter6 Flash组件应用 第1课 Flash组件应用基础 一、Flash组件的基本概念 二、组件基本操作 三、组件事件侦听器 四、TextInput、TextArea、Label和Button组件 【案例45】“论坛登录”界面设计 思考练习1 第2课 按钮类组件、列表选择类组件与焦点管理 一、按钮类组件 二、列表选择类组件 三、焦点管理 【案例46】“个人信息调查表”界面设计 【案例47】“用户注册”界面设计 思考练习2 第3课 滚动类组件、窗口类组件与组件外观设计 一、滚动类组件 二、窗口类组件和日历组件 三、组件外观样式 【案例48】滚动浏览图像 【案例49】载入外部登录窗口 【案例50】日历 思考练习3Chapter7 远程服务与数据库应用 第1课 基于XML的应用开发 一、XML基础 二、XMLConnector组件 三、XML类和XML.Node类 【案例51】MP3播放器 【案例52】论坛信息浏览 思考练习1 第2课 基于LoadVars类与ASP的交互式应用开发 一、ASP技术简介 二、LoadVars类 【案例53】小说接龙 思考练习2 第3课 数据库应用开发 一、Flash Web中的数据库应用开发基础 二、ASP数据库访问技术 【案例54】新闻浏览 【案例55】新闻管理 思考练习3

第4课 基于Flash Remoting和ASP.NET的应用 一、Flash Remoting技术 二、ASP.NET技术 三、通过Flash Remoting和ASP.NET访问数据库 【案例56】论坛登录验证 思考练习4Chapter8 Flash Web网站开发案例 一、网站主页面影片设计 二、子页面影片设计

章节摘录

Chapter1 Flash动态网站项目开发基础 第1课 Flash动态网站基础 二、Flash动态网站项目管理
动态网站项目管理指的是根据特定的规范，在预算范围内，按时完成动态网站制作开发任务。
Flash动态网站项目管理主要包括以下几个阶段。

1.策划阶段 制作网站之前，首先需要与客户交流网站的性质、理念、用途以及客户方负责人的选定等各种网站制作中的相关事项，然后以这些交流为基础，制作相当于设计图的策划方案和网站结构图等文件，搭建网站的框架。

策划案是为了在项目进行过程中达到

编辑推荐

《Flash网站设计师就业技能培训教程》适应了社会、企业、人才和学校的需求，可以作为高职高专和大专院校非计算机专业的教材、培训学校的培训教材，还可以作为网页制作爱好者的自学用书。

注重技能培养，针对行业需求编排学习任务； 案例驱动教学，基础学习与实践训练同步进行； 按课时计划教学，帮助您更有效地规划学习方案； 配套多媒体教学光盘，学习更轻松。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>