第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113085384

10位ISBN编号：7113085385

出版时间：2008-2

出版时间：中国铁道

作者：刘燕主编

页数：198

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《高职高专计算机精品系列规划教材：C语言程序设计》根据新版全国计算机等级考试（二级C）考试大纲编写，是一本C语言程序设计的基础教材。
《高职高专计算机精品系列规划教材：C语言程序设计》主要内容包括C语言的基础知识、基本数据类型及运算、程序设计控制语句、数组、指针、函数、结构体与共用体、文件和预处理功能。
“ C语言程序设计 ”是计算机及相关专业的专业基础课程之一，也是学习软件开发的入门课程。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 概述1.1 程序设计1.2 C程序设计语言1.2.1 C语言的产生与发展1.2.2 C语言程序的组成1.3 C语言的特点1.4 C程序开发1.4.1 Microsoft Visual Studio 6.0集成环境1.4.2 C应用程序开发实例1.5 程序流程图简介1.5.1 流程图的作用和优点1.5.2 流程图采用的符号本章小结思考题第2章 基本数据类型及运算2.1 基本数据类型2.1.1 整型2.1.2 字符型2.1.3 浮点型2.2 常量与变量2.2.1 常量2.2.2 变量2.2.3 数据类型的转换2.3 运算符与表达式2.3.1 运算符2.3.2 表达式2.4 数据的输入与输出2.4.1 scanf()函数2.4.2 printf()函数本章小结思考题第3章 程序控制语句3.1 算法与程序设计方法3.1.1 算法3.1.2 数据结构3.1.3 程序设计方法3.2 程序语句3.3 选择控制语句3.3.1 二分支控制语句3.3.2 多分支控制语句3.4 循环控制语句3.4.1 for语句3.4.2 while语句与dowhile语句3.4.3 多重循环3.5 转向控制语句3.6 宏定义3.7 应用程序举例本章小结思考题第4章 数组4.1 一维数组4.1.1 一维数组的定义4.1.2 一维数组的初始化4.1.3 一维数组元素的访问4.2 二维数组4.2.1 二维数组的定义4.2.2 二维数组的初始化4.2.3 二维数组元素的访问4.2.4 多维数组4.3 字符串与字符数组4.3.1 字符数组的使用4.3.2 常用字符串函数4.4 数组的应用举例4.4.1 一维数组的应用举例4.4.2 二维数组的应用举例本章小结思考题第5章 指针5.1 基本概念5.2 指针变量5.2.1 指针变量的定义5.2.2 指针变量的引用5.3 指针与数组5.3.1 数组指针变量的定义5.3.2 通过指针引用数组元素5.3.3 指向多维数组的指针和指针变量5.3.4 指针与字符串5.3.5 指针数组5.4 二级指针5.4.1 二级指针的定义5.4.2 多级指针本章小结思考题第6章 函数6.1 函数的定义与调用6.1.1 函数的定义6.1.2 函数的调用6.1.3 函数返回值6.1.4 函数的声明6.2 函数间参数的传递6.2.1 实参和形参间数据的传送方式6.2.2 函数的默认参数值6.2.3 数组为函数参数6.2.4 指针为函数参数6.3 函数的嵌套与递归调用6.3.1 函数的嵌套调用6.3.2 函数的递归调用6.4 变量的存储类型与作用域6.4.1 变量的存储类型6.4.2 作用域6.4.3 局部变量6.4.4 全局变量6.5 内部函数和外部函数6.6 函数应用举例本章小结思考题第7章 结构体与共用体7.1 结构体概述7.1.1 结构体类型与结构体变量7.1.2 结构体数组7.1.3 结构体与指针7.2 链表7.2.1 链表建立与输出7.2.2 链表插入与删除7.3 共用体7.4 枚举类型7.5 用typedef定义类型本章小结思考题第8章 文件8.1 文件概述8.1.1 文件描述8.1.2 文件类型与指针8.2 文件操作与库函数8.2.1 开关函数8.2.2 读写函数8.2.3 定位函数8.2.4 检错函数8.2.5 非缓冲函数本章小结思考题第9章 预处理功能9.1 宏定义9.1.1 不带参数的宏9.1.2 带参数的宏9.2 文件包含处理9.3 条件编译本章小结思考题附录A ASCII代码与字符对照表参考文献

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com