

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113087753

10位ISBN编号：7113087752

出版时间：2008-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：胡钢 主编

页数：240

字数：366000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书是21世纪高职高专计算机系列规划教材之一，对知识点的讲解由浅入深，强调算法设计，突出编程思路，注重实例讲解和对学生动手能力的培养。

全书共分11章，内容主要包括：C语言概述，算法，C语言基础，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，函数，指针，结构体、枚举类型与共用体，文件。

本书在每一章前面列出了本章的主要内容和学习重点，每一节后附有课堂练习，每一章后附有本章小结和习题，以有助于学生的预习和复习。

本书适合作为高职高专计算机程序设计基础教材，也适合作为中职及社会各类人士的自学参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 C语言概述

- 1.1 C语言产生的历史背景
- 1.2 C语言的特点
- 1.3 简单的C程序介绍
- 1.4 C程序的运行环境
  - 1.4.1 Turbo C 2.0的运行环境
  - 1.4.2 Dev-C++运行环境简介
  - 1.4.3 Turbo C/C++for windows集成实验与学习环境简介
  - 1.4.4 Visual C++ 6.0运行环境简介

本章小结

习题一

## 第2章 算法

- 2.1 算法的概念
- 2.2 算法的特性
- 2.3 算法的表示
  - 2.3.1 用自然语言表示算法
  - 2.3.2 用传统流程图表示算法
  - 2.3.3 用N-S流程图表示算法
  - 2.3.4 用计算机语言实现算法
- 2.4 结构化程序设计方法

本章小结

习题二

## 第3章C语言基础

- 3.1 C语言数据类型
- 3.2 常量与变量
  - 3.2.1 常量
  - 3.2.2 变量
- 3.3 运算符及表达式
  - 3.3.1 C语言运算符简介
  - 3.3.2 算术运算符和算术表达式
  - 3.3.3 算术运算符的结合性与优先级
  - 3.3.4 关系运算符和关系表达式
  - 3.3.5 逻辑运算符和逻辑表达式
  - 3.3.6 赋值运算符和赋值表达式
  - 3.3.7 逗号运算符和逗号表达式
  - 3.3.8 条件运算符和条件表达式
- 3.4 常用数学函数

本章小结

习题三

## 第4章 顺序结构程序设计

- 4.1 顺序结构程序设计基础
- 4.2 输入函数
  - 4.2.1 字符输入函数
  - 4.2.2 格式输入函数
- 4.3 输出函数

## <<C语言程序设计>>

4.3.1 字符输出函数

4.3.2 格式输出函数

4.4 顺序结构程序举例

本章小结

习题四

第5章 选择结构程序设计

5.1 关系运算符和关系表达式

5.1.1 关系运算符

5.1.2 关系表达式

5.2 逻辑运算符和逻辑表达式

5.2.1 逻辑运算符及其优先次序

5.2.2 逻辑表达式

5.3 选择结构实现：if语句

5.3.1 if语句的三种形式

5.3.2 if语句的嵌套

5.3.3 条件运算符

5.4 选择结构实现switch语句

5.5 选择结构程序设计举例

本章小结

习题五

第6章 循环结构程序设计

6.1 循环结构概述

6.2 for循环

6.3 break语句和continue语句

6.4 while/do...while语句

6.4.1 while语句

6.4.2 do...while语句

6.4.3 goto语句

6.5 重要循环及循环嵌套

6.6 循环结构程序设计举例

本章小结

习题六

第7章 数组

7.1 数组的概念

7.2 一维数组

7.2.1 一维数组的定义

7.2.2 一维数组的使用

7.2.3 一维数组应用举例

7.3 二维数组

7.3.1 二维数组的定义

7.3.2 二维数组的使用

7.4 字符数组

7.4.1 字符数组的定义

7.4.2 字符数组的初始化

7.4.3 字符数组的输入/输出

7.4.4 字符串函数处理函数

7.5 数组的应用举例

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

本章小结

习题七

## 第8章 函数

8.1 函数概述

8.2 函数的参数和函数的值

8.2.1 形式参数和实际参数

8.2.2 函数的返回值

8.3 函数的定义

8.3.1 无参函数的定义

8.3.2 有参函数的定义

8.3.3 空函数

8.4 函数的调用

8.4.1 函数调用的一般形式

8.4.2 函数调用的方式

8.4.3 被调用函数的声明和函数原型

8.4.4 函数的嵌套调用

8.4.5 函数的递归调用

8.5 数组作为函数参数

8.5.1 数组元素作为函数实参

8.5.2 数组名作为函数参数

8.6 变量作用域和存储类别

8.6.1 局部变量和全局变量

8.6.2 变量的存储类别

8.7 函数应用举例

本章小结

习题八

## 第9章 指针

9.1 指针变量

9.1.1 地址及指针概述

9.1.2 变量的指针和指向变量的指针变量

9.1.3 指针变量的定义

9.1.4 指针变量的运算

9.1.5 指针变量的引用

9.1.6 指针变量作为函数参数

9.2 指针和数组

9.2.1 指向数组元素的指针变量

9.2.2 通过指针引用数组元素

9.2.3 用数组的指针作为函数参数

9.2.4 多维数组与指针

9.3 字符串与指针

9.3.1 字符指针的定义与引用

9.3.2 字符指针作为函数参数

9.4. 指针数组

9.4.1 用指针数组处理二维数组

9.4.2 用字符指针数组处理字符串组

9.4.3 用指针数组作为main函数的形参

9.5 指向指针的指针

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 9.6 指针与函数

## 9.6.1 指针型函数

## 9.6.2 函数指针变量

## 9.7 程序应用举例

## 本章小结

## 习题九

## 第10章 结构体、枚举类型与共用体

## 10.1 结构体的概念和结构体变量

## 10.1.1 结构体的概念

## 10.1.2 结构体类型的定义

## 10.1.3 结构体类型变量的定义

## 10.1.4 结构体变量的引用

## 10.1.5 结构体变量的初始化

## 10.2 结构体数组和结构体指针

## 10.2.1 结构体数组的定义

## 10.2.2 结构体数组的初始化

## 10.2.3 结构体数组举例

## 10.2.4 结构体指针

## 10.3 枚举类型和共用体简介

## 10.3.1 枚举类型和枚举变量的定义

## 10.3.2 枚举变量的引用

## 10.3.3 共用体类型和共用体变量的定义

## 10.3.4 共用体变量的引用以及共用体类型数据的特点

## 本章小结

## 习题十

## 第11章 文件

## 11.1 文件的基本概念

## 11.2 文件的打开与关闭

## 11.2.1 文件的打开

## 11.2.2 文件的关闭

## 11.3 文件的读写

## 11.3.1 字符与字符串读写函数

## 11.3.2 数据块读写函数fread和fwrite

## 11.3.3 格式化读写函数fscanf和fprintf

## 11.3.4 文件的定位

## 11.3.5 文件检测函数

## 11.4 文件操作举例

## 本章小结

## 习题十一

## 附录A Turbo C 2.0编译错误信息

## 附录B 常用字符与ASCII代码对照表

## 附录C C语言的32个关键字

## 附录D C语言中的运算符及其优先级

## 附录E 参考答案

## 参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>