

<<Visual Basic程序设计习题解答>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计习题解答与上机指导>>

13位ISBN编号：9787113087913

10位ISBN编号：7113087914

出版时间：2008-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：赵万龙

页数：146

字数：222000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计习题解答>>

### 内容概要

本书是《Visual Basic程序设计》(第二版)(赵万龙编著, 中国铁道出版社出版)的配套教材。主要包括各个章节的知识要点, 习题解答与习题扩充, 上机实验等内容。知识要点主要将实用教程每章中内容的要点、难点做一个简单的概括; 习题解答将每章的习题给出一个参考答案; 习题扩充部分扩充了各章节中的习题内容; 另外在每章的最后是完整的上机实验内容, 目的是为了增强用户在Visual Basic程序设计上机实践的能力。通过实验读者可掌握Visual Basic可视化程序设计的思想和方法, 巩固教程所学知识, 培养实际编程能力。

## <<Visual Basic程序设计习题解答>>

### 书籍目录

#### 第1章 Visual Basic概述

##### 1.1 知识要点

##### 1.2 习题解答与习题扩充

##### 1.3 上机实验

任务一：安装Visual Basic 6.0系统

任务二：最简单的应用程序操作

#### 第2章 Visual Basic语言基础

##### 2.1 知识要点

##### 2.2 习题解答与习题扩充

##### 2.3 上机实验

任务一：程序设计基础

任务二：顺序结构程序设计

任务三：选择结构程序设计

任务四：循环结构程序设计

任务五：数组

任务六：过程

任务七：文件操作

#### 第3章 窗体

##### 3.1 知识要点

##### 3.2 习题解答与习题扩充

##### 3.3 上机实验

任务一：在窗体上添加控件

任务二：鼠标事件的使用

任务三：键盘事件的使用

#### 第4章 Visual Basic基本控件

##### 4.1 知识要点

##### 4.2 习题解答与习题扩充

##### 4.3 上机实验

任务一：设计一个登录窗体

任务二：设计一个资料搜集窗体

任务三：图片、图像框的使用练习

任务四：设计一个小游戏

任务五：列表框、组合框的使用练习

#### 第5章 数据的输入与输出

##### 5.1 知识要点

##### 5.2 习题解答与习题扩充

##### 5.3 上机实验

任务一：函数应用

任务二：MsgBox函数应用

任务三：Print方法应用

#### 第6章 图形

##### 6.1 知识要点

##### 6.2 习题解答与习题扩充

##### 6.3 上机实验

任务一：直线控件Line

## <<Visual Basic程序设计习题解答>>

任务二：形状控件shape

任务三：用circle方法绘出圆形

### 第7章 驱动器、目录与文件控制

7.1 知识要点

7.2 习题解答与习题扩充

7.3 上机实验

### 第8章 对话框的程序设计

8.1 知识要点

8.2 习题解答与习题扩充

8.3 上机实验

### 第9章 菜单的简单程序设计

9.1 知识要点

9.2 习题解答与习题扩充

9.3 上机实验

任务一：下拉式菜单设计

任务二：弹出式菜单设计

### 第10章 多文档界面(MDI)窗体

10.1 知识要点

10.2 习题解答与习题扩充

10.3 上机实验

### 第11章 在应用程序中插入OLE对象

11.1 知识要点

11.2 习题解答与习题扩充

11.3 上机实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>